

MediaBrowser 4

Manuel d'utilisation du logiciel

Introduction

Utilisations possibles du logiciel MediaBrowser

Précautions

Résolution des problèmes

Questions fréquemment posées

Questions/réponses

À propos de MediaBrowser

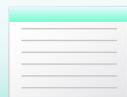
* Ce Manuel d'utilisation du logiciel explique le fonctionnement des logiciels « Everio MediaBrowser 4 BE » et « Everio MediaBrowser 4 ».

Copyright © PIXELA CORPORATION. All rights reserved.

Sauvegarde de vos données numériques



Importation sur l'ordinateur



Lecture



Gravure sur un disque



Lecture de disques

Exploitation des fichiers importés



Édition de fichiers importés



Exportation/téléchargement de fichiers



Services disponibles

En plus des fonctions ci-dessus, MediaBrowser propose d'autres fonctions pratiques. Cliquez sur « Contenu » pour plus d'informations.

Contenu



Introduction

| | |
|---|----|
| Mise en route | 5 |
| Utilisations possibles du logiciel MediaBrowser | 5 |
| Utilisation de ce Manuel | 6 |
| Précautions | 7 |
| Types de fichiers pris en charge | 8 |
| Emplacement des fichiers et fonctions utilisables | 9 |
| Fonctions de MediaBrowser disponibles | 10 |
| Démarrage | 11 |
| Fermeture | 12 |

Importation sur votre PC et gravure de disques

| | |
|---|----|
| Importation de fichiers enregistrés sur le caméscope dans la Bibliothèque | 14 |
| Préparation | 14 |
| Étape 1 Sélection du Volume | 15 |
| Étape 2 Confirmer | 16 |
| Modification de la destination de sauvegarde des fichiers | 17 |
| Opérations dans l'écran de navigation | 18 |
| Éléments sur l'écran | 18 |
| Fonctions de base | 21 |
| Écran de lecture | 26 |
| Fonctions de lecture | 27 |
| Gravure sur un disque | 28 |
| Préparation | 28 |
| Étape 1 Sélectionner le type de disque | 29 |
| Étape 2 Sélectionner les candidats | 30 |
| Étape 3 Confirmer | 31 |

| | |
|---------------------------|----|
| Lecture d'un disque | 33 |
| Démarrer la lecture | 33 |
| Panneau de commande | 35 |

Édition de fichiers importés

| | |
|--|----|
| Édition de fichiers vidéo | 38 |
| Préparation | 38 |
| Étape 1 Sélectionner les candidats | 39 |
| Étape 2 Éditer | 40 |
| Étape 3 Confirmer | 41 |
| Opérations dans les options d'édition | 43 |
| Réglage de la longueur des fichiers vidéo | 43 |
| Ajout d'effets de transition | 45 |
| Ajout de texte | 46 |
| Ajout de musique | 49 |
| Création de chapitres | 50 |
| Édition de fichiers d'image fixe | 52 |
| Modification de la qualité de l'image | 52 |
| Ajout d'effets | 55 |
| Découpage d'une zone spécifiée | 58 |
| Ajout de texte | 61 |
| Écran d'édition des images fixes | 65 |
| Capture d'une scène d'un fichier vidéo sous forme d'image fixe | 66 |
| Sauvegarde d'un fichier d'image fixe après redimensionnement | 68 |



Utilisation avec iTunes, YouTube et plus encore

| | |
|---|----|
| Exportation vers iTunes | 71 |
| Téléchargement vers YouTube..... | 75 |
| Téléchargement vers Facebook..... | 82 |
| Conversion au format WMV | 88 |
| Exportation de fichiers pour Google Earth | 92 |

Autres fonctions de MediaBrowser

| | |
|---|-----|
| Recherche de fichiers par visages spécifiques dans le fichier | 97 |
| Recherche dans le panneau Navigateur..... | 97 |
| Recherche par fichiers respectifs | 98 |
| Modification du titre et de la miniature des fichiers..... | 99 |
| Tri des fichiers par Liste..... | 101 |
| Tri par destination (Liste Utilisateur) | 101 |
| Tri par critères (Liste Intelligente) | 103 |
| Suppression d'une Liste Utilisateur/Liste Intelligent | 105 |
| Affichage du lieu de tournage sur Google Earth..... | 106 |
| Importation des fichiers stockés sur le caméscope en les sélectionnant individuellement | 109 |
| Importation de fichiers sauvegardés à d'autres emplacements que le caméscope..... | 110 |
| Enregistrement de fichiers directement du caméscope sur un disque (Disque Direct) | 111 |

| | |
|---|-----|
| Enregistrement d'un fichier sous forme de nouveau fichier | 113 |
| Paramètres | 114 |
| Préférences | 114 |
| Paramètres d'information..... | 115 |
| Paramètres JPEG | 116 |
| Paramètres de création de disque | 117 |
| Paramètres de la fonction de géolocalisation | 118 |

Questions/réponses

| | |
|------------------------------------|-----|
| Questions fréquemment posées | 120 |
| Préparation | 121 |
| Importation | 122 |
| Gestion des fichiers..... | 123 |
| Gravure de disques..... | 124 |
| Édition de fichiers vidéo | 126 |
| iTunes / YouTube / Facebook | 127 |
| Google Earth..... | 128 |
| Divers | 129 |
| Renseignements | 130 |



Introduction

| | |
|---|----|
| Mise en route | 5 |
| Utilisations possibles du logiciel MediaBrowser | 5 |
| Utilisation de ce Manuel | 6 |
| Précautions | 7 |
| Types de fichiers pris en charge | 8 |
| Emplacement des fichiers et fonctions utilisables | 9 |
| Fonctions de MediaBrowser disponibles | 10 |
| Démarrage | 11 |
| Fermeture | 12 |

Utilisations possibles du logiciel MediaBrowser

Everio MediaBrowser vous permet de sauvegarder sur votre ordinateur des fichiers vidéo et des images stockés sur votre caméscope, puis de les gérer, de les éditer et de les graver sur des disques. Vous pouvez également exporter des fichiers vers iTunes et les télécharger vers YouTube ou Facebook. Il vous suffit de suivre les instructions qui apparaissent sur l'écran pour utiliser ces fonctions.

* Certaines fonctions ne peuvent pas être utilisées suivant le modèle de caméscope.

* La fonction permettant d'exporter des fichiers pour Google Earth est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).



Utilisation de ce Manuel

Contenu de ce Manuel

Ce Manuel d'utilisation du logiciel explique le fonctionnement des logiciels « Everio MediaBrowser 4 BE » et « Everio MediaBrowser 4 ».

« Everio MediaBrowser 4 BE » et « Everio MediaBrowser 4 » sont tous deux dénommés « MediaBrowser », sauf indication contraire.

- Ce manuel n'aborde pas le fonctionnement de base du système d'exploitation Windows. La sélection des menus et l'utilisation des fenêtres sont basées sur les procédures générales de fonctionnement du système d'exploitation Windows.
- Toute reproduction totale ou partielle du présent manuel est strictement interdite sans autorisation préalable.
- Le contenu du présent manuel est susceptible d'être modifié sans préavis.
- En cas de question, veuillez contacter notre Centre d'assistance technique (P.130).
- Les illustrations du présent manuel sont des captures d'écran extraites d'une version en développement du logiciel. Il se peut que la version finale du logiciel soit différente.
- Ce manuel utilise les symboles suivants.

| Symbole | Signification | |
|---|--|---|
|  | Cliquez sur ce symbole pour revenir à la page du haut. | |
|  | Ce symbole indique une remarque importante concernant le fonctionnement du logiciel. | |
|  | Ce symbole indique un conseil d'utilisation utile. | |
|  | Ce symbole indique une page de référence concernant le sujet abordé. | |
|  | Les fonctions portant ce symbole sont disponibles avec Everio MediaBrowser 4. | Les fonctions ne portant aucun des symboles sur la gauche sont disponibles sur toutes les versions. |
|  | Les fonctions portant ce symbole sont disponibles avec Everio MediaBrowser 4 BE. | |

* Vous pouvez vérifier la version de votre logiciel depuis [Informations de version] dans le menu [Aide].

Marques commerciales

- « Everio » est une marque déposée de la société JVC KENWOOD Corporation.
- ediaBrowser™ est une marque commerciale de la société PIXELA CORPORATION.
- Windows® est une marque déposée de la société Microsoft Corporation ; elle est protégée aux États-Unis et dans d'autres pays.
- L'appellation officielle du système d'exploitation Windows est Microsoft® Windows®.
- Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Le terme « Dolby » et le sigle double D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories. Droits d'auteur, 1993-1998 Dolby Laboratories. Tous droits réservés.



- iPod®, iTunes® et QuickTime® sont des marques déposées de la société Apple Inc.
- YouTube™ et le logo YouTube sont des marques commerciales et des marques déposées de la société YouTube LLC.
- Facebook® est une marque déposée de la société Facebook Inc.
- Google™ est une marque commerciale de la société Google Inc.
- Google Earth™ est une marque commerciale de la société Google Inc.
- « AVCHD » et le logo AVCHD sont des marques commerciales des sociétés Panasonic Corporation et Sony Corporation.
- Les Disques Blu-ray sont une marque commerciale de la Blu-ray Disc Association.
- « x.v.Color » est une marque commerciale de la société Sony Corporation.
- Ce produit contient le produit logiciel « Exif Toolkit For Windows Ver.2.5 » de FUJIFILM (Copyright (C) 1998-2003 FUJI PHOTO FILM CO., LTD.). Le format exif est le format d'image standard utilisé par les appareils photo numériques. Il a été adopté par la JEITA (Japan Electronics and Information Technology Industries Association).
- Les noms de société et les noms de marque mentionnés dans le présent manuel d'utilisation sont des marques commerciales, des marques déposées et des produits de leurs propriétaires respectifs.
- Les symboles ® et ™ ont été omis dans le présent manuel d'utilisation.

Remarques concernant l'utilisation du logiciel

- Vous ne pouvez utiliser que les fichiers vidéo enregistrés sur le caméscope JVC KENWOOD avec lequel MediaBrowser vous a été fourni.
- Si du contenu que vous avez enregistré et/ou modifié contient des œuvres créées par des tiers et protégées par le copyright, vous ne pouvez les utiliser que pour votre usage personnel.
- Utilisez un adaptateur secteur pour alimenter votre ordinateur portable.
- Utilisez un adaptateur secteur pour alimenter votre caméscope.
- Connectez le caméscope directement sur l'ordinateur à l'aide d'un câble USB. Il est déconseillé d'utiliser un concentrateur USB.
- Ne mettez pas l'ordinateur en mode veille lorsqu'un caméscope y est connecté.
- Il est impossible d'écraser les données enregistrées sur les disques de type DVD-R, DVD+R, DVD-R DL, DVD+R DL, BD-R et BD-R DL. Avant de graver un disque réinscriptible, les données qu'il contient seront effacées par MediaBrowser.
- Ne faites pas fonctionner d'autres logiciels pendant la gravure d'un disque.
- Les visages et les chapitres détectés après l'analyse des fichiers ne sont valables que sur MediaBrowser.

Restrictions d'utilisation

- Certaines méthodes d'enregistrement audio et vidéo ne sont pas prises en charge par MediaBrowser, et ce, même si les fichiers sont dans un format compatible.
- MediaBrowser ne peut pas être utilisé lorsque plusieurs caméscopes sont connectés à l'ordinateur.
- Les dossiers système, les dossiers réservés à Windows, le répertoire racine C:\ et les disques optiques ne peuvent être sélectionnés comme destination de sauvegarde pour la Bibliothèque et les fichiers exportés.
- Il est impossible d'ajouter des fichiers à la Bibliothèque en faisant un glisser-déposer d'un disque externe vers l'Explorateur.
- L'exportation de fichiers après les avoir édités ou convertis à l'aide de MediaBrowser peut nuire à la qualité d'image de la vidéo.
- Les caractères Unicode seront modifiés si vous copiez-collez un texte dans un champ de MediaBrowser, comme « Mémo » (P.23) .
- Les disques créés avec MediaBrowser ne pourront pas être lus sur tous les lecteurs.
- MediaBrowser risque de ne pas fonctionner correctement si un autre logiciel de gravure est installé sur l'ordinateur. Dans ce cas, nous vous recommandons de ne pas utiliser plusieurs logiciels de gravure en même temps.
- En fonction du lecteur utilisé, la barre de progression risque de ne pas s'afficher correctement lorsque vous effacez des données sur un disque réinscriptible.
- Lorsque vous utilisez la fonction de transfert vers YouTube, le nombre de fichiers transférés par heure peut être limité par les spécifications de YouTube.
- Nous ne pouvons pas garantir que le logiciel fonctionnera pleinement en cas de modification des spécifications de YouTube ou Facebook, ni qu'il fonctionnera dans tous les environnements.
- Consultez le site Internet ci-dessous pour obtenir les informations les plus récentes concernant les restrictions d'emploi du logiciel.

<http://www.pixela.co.jp/oem/jvc/mediabrowser/e/>

Types de fichiers pris en charge

Vous pouvez utiliser les fichiers vidéo et certains fichiers au format image enregistrés sur le caméscope avec lequel ce logiciel vous a été fourni.

- * Les fichiers de musique peuvent être gérés pendant l'édition de fichiers vidéo.
- * Les formats et supports compatibles varient en fonction du modèle de caméscope.

Importation

Format de fichier

- Fichiers vidéo enregistrés sur le caméscope avec lequel MediaBrowser vous a été fourni : MTS (.mts)
- Fichiers édités dans MediaBrowser : MBT (.mbt)
- JPEG (.jpg)
- PNG (.png)
- BMP (.bmp)
- Fichiers de musique utilisés pendant l'édition de fichiers vidéo (.mp3)(.wav)

Type de support

- Disque dur/mémoire du caméscope
- Carte mémoire SD
- Disque dur externe (si connecté directement au caméscope)

Remarques concernant les formats de fichier

- Le format de fichier .mbt ne peut être utilisé que dans MediaBrowser.
- La fonction permettant d'exporter des fichiers pour Google Earth est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).

Exportation

Format de fichier

- Fichier vidéo édité : MBT (.mbt)
- Image fixe : JPEG (.jpg)
- Téléchargement vers YouTube, Facebook ou un autre site Internet de partage de fichiers vidéo : WMV (.wmv)
- Exportation vers iTunes : M4V (.m4v) 
- Exportation d'un fichier compatible Google Earth : KMZ (.kmz)

* Certaines fonctions ne peuvent pas être utilisées suivant le modèle de caméscope.

Type de support

Vous pouvez graver un disque en norme Blu-ray, AVCHD ou DVD-Vidéo. Les normes de gravure disponibles varient en fonction du disque utilisé.

| Disque pris en charge | DVD-Vidéo | AVCHD | Blu-ray |
|--------------------------------|-----------|-------|---------|
| DVD-R, DVD-R DL, DVD-RW | ✓ | ✓ | - |
| DVD+R, DVD+R DL, DVD+RW | ✓ | ✓ | - |
| BD-R, BD-R DL, BD-RE, BD-RE DL | - | - | ✓ |

* Les fichiers vidéo enregistrés en mode UXP et AVCHD Progressive peuvent être gravés uniquement sur un disque Blu-ray. Si vous voulez graver un DVD en AVCHD, convertissez les fichiers en qualité de mode XP.

* Les disques de 8 cm ne sont pas pris en charge.

* Avant de graver un disque réinscriptible, MediaBrowser effacera les données qu'il contient.

Emplacement des fichiers et fonctions utilisables

Dans MediaBrowser, les fonctions utilisables varient en fonction de l'emplacement où se trouve le fichier.

* Certaines fonctions ne peuvent pas être utilisées suivant le modèle de caméscope.

| Fonction | Emplacement | | |
|---|--------------------------|--------------------|---------------------------|
| | Caméscope (Périphérique) | Disque dur externe | Ordinateur (Bibliothèque) |
| Sauvegarder des vidéos sur l'ordinateur | ✓ | N/A | N/A |
| Gravure de disques | ✓ | ✓ | ✓ |
| Disque Direct | ✓ | - | - |
| Exportation vers iTunes | ✓ | ✓ | ✓ |
| Téléchargement vers YouTube | ✓ | ✓ | ✓ |
| Téléchargement vers Facebook | ✓ | ✓ | ✓ |
| Exportation pour Google Earth | ✓ | ✓ | ✓ |
| Conversion au format WMV | ✓ | ✓ | ✓ |
| Édition de fichiers vidéo | ✓ | ✓ | ✓ |
| Édition de fichiers d'image fixe | ✓ | ✓ | ✓ |

Fonctions de MediaBrowser disponibles

Le tableau ci-dessous indique les fonctions de MediaBrowser disponibles.

| Fonction | MediaBrowser 4 BE  | MediaBrowser 4  |
|--|--|--|
| Importation sur l'ordinateur | ✓ | ✓ |
| Gravure de disques | ✓ | ✓ * Les disques Blu-ray ne sont pas pris en charge. |
| Disque Direct * Les DVD-Video ne sont pas pris en charge. | ✓ | ✓ * Les disques Blu-ray ne sont pas pris en charge. |
| Exportation vers iTunes | ✓ | - |
| Téléchargement vers YouTube | ✓ | ✓ |
| Téléchargement vers Facebook | ✓ | ✓ |
| Exportation pour Google Earth | ✓ | ✓ |
| Conversion au format WMV | ✓ | ✓ |
| Édition de fichiers vidéo | ✓ | ✓ |
| Édition de fichiers d'image fixe | ✓ | ✓ |
| Détection des visages Analyse des fichiers | ✓ | ✓ |

Démarrage

Connexion du caméscope

- 1 Branchez le caméscope sur une prise murale à l'aide d'un adaptateur secteur.
- 2 Allumez le caméscope.
- 3 Connectez le caméscope à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB.
 - ➔ Un écran de sélection apparaît sur votre caméscope.
- 4 Sélectionnez une connexion à l'ordinateur dans le menu du caméscope.

 Consultez le manuel d'utilisation du caméscope pour toute question relative à l'utilisation de ce dernier.

Démarrage de MediaBrowser

Pour démarrer MediaBrowser, procédez de l'une des manières suivantes :

Connectez le caméscope.

MediaBrowser démarre automatiquement lorsque le caméscope est connecté et qu'un élément du menu est sélectionné.

Démarrage à partir de l'icône de raccourci

Double-cliquez sur l'icône de raccourci présente sur le Bureau de votre ordinateur.



Démarrage à partir du menu [Démarrer]

Sélectionnez [Démarrer] - [Tous les programmes] - [PIXELA] - [Everio MediaBrowser 4] - [Everio MediaBrowser 4].

* Non disponible sur Windows 8/Windows 8.1.

* [Toutes les applications] pour Windows 10.

Rechercher et démarrer. (Windows 8/Windows 8.1)

Recherchez « Everio MediaBrowser 4 » à partir de l'icône [Rechercher] sur l'écran Démarrer, puis double-cliquez sur [Everio MediaBrowser 4].

Connexion du caméscope

Ne débranchez pas le caméscope de l'ordinateur lorsque vous utilisez MediaBrowser : les fichiers du caméscope risqueraient d'être endommagés.

Procédez tel qu'indiqué ci-dessous pour connecter le caméscope à l'ordinateur.

- Utilisez un adaptateur secteur pour alimenter votre caméscope.
- Connectez le caméscope à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB. (Il est déconseillé d'utiliser un concentrateur USB.)

Vérification des informations les plus récentes

Lors du démarrage de MediaBrowser, des messages vous demandent si vous souhaitez consulter les informations relatives au produit et vérifier que vous disposez bien de la dernière version du logiciel. Cliquez sur [Oui] pour ouvrir le navigateur Internet et accéder au site d'information.

- * Les messages ne s'affichent que lorsque votre ordinateur est connecté à Internet.
- * Vous pouvez configurer les Préférences de manière à afficher/masquer les messages (P.115).

Fermeture

Déconnexion du caméscope

1 Cliquez sur  ou  dans le coin inférieur droit de l'écran.

* L'affichage varie selon votre système d'exploitation.

2 Cliquez sur [Retirer le périphérique de stockage de masse - Lecteur (X:) en toute sécurité].

* La lettre du lecteur (Lecteur X: dans notre exemple) peut varier d'un ordinateur à l'autre.

* Si plusieurs choix vous sont proposés, sélectionnez le lecteur correspondant au caméscope.

➔ Un message vous informant que vous pouvez retirer le périphérique en toute sécurité apparaît.

3 Déconnectez le caméscope.

Quitter MediaBrowser

Cliquez sur  ou  dans le coin supérieur droit de l'écran.

* L'affichage varie selon votre système d'exploitation.

* Fermez toutes les boîtes de dialogue et tous les écrans de paramétrage avant de quitter le programme.



Essayer MediaBrowser

| | |
|---|----|
| Importation de fichiers enregistrés sur le caméscope dans la Bibliothèque | 14 |
| Préparation | 14 |
| Étape 1 Sélection du Volume | 15 |
| Étape 2 Confirmer | 16 |
| Modification de la destination de sauvegarde des fichiers | 17 |
| Opérations dans l'écran de navigation | 18 |
| Éléments sur l'écran | 18 |
| Fonctions de base | 21 |
| Écran de lecture | 26 |
| Fonctions de lecture | 27 |
| Gravure sur un disque | 28 |
| Préparation | 28 |
| Étape 1 Sélectionner le type de disque | 29 |
| Étape 2 Sélectionner les candidats | 30 |
| Étape 3 Confirmer | 31 |
| Lecture d'un disque | 33 |
| Démarrer la lecture | 33 |
| Panneau de commande | 35 |

Préparation

Vous pouvez importer automatiquement les fichiers qui n'ont pas déjà été importés sur l'ordinateur.

- Pour réimporter des fichiers ou pour importer des fichiers en les sélectionnant individuellement, suivez la procédure décrite à la P.109. Vous pouvez également importer ces fichiers en réinitialisant les Marques de fichier importé dans l'écran Préférences (P.114).



1 Connectez le caméscope à l'ordinateur.

Si le caméscope est déjà connecté

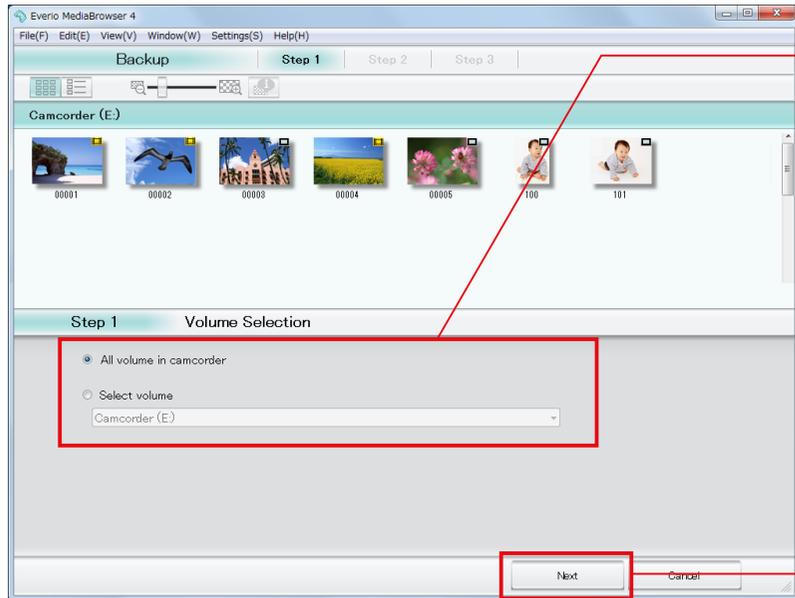
Si vous êtes déjà en train de visualiser les fichiers du caméscope dans l'écran de MediaBrowser, cliquez sur  dans le panneau Menu.

2 Sélectionnez [BACKUP] dans le menu du caméscope.

→ L'écran de sauvegarde de MediaBrowser apparaît.

Étape 1 Sélection du Volume

Sélectionnez la destination de sauvegarde des fichiers.

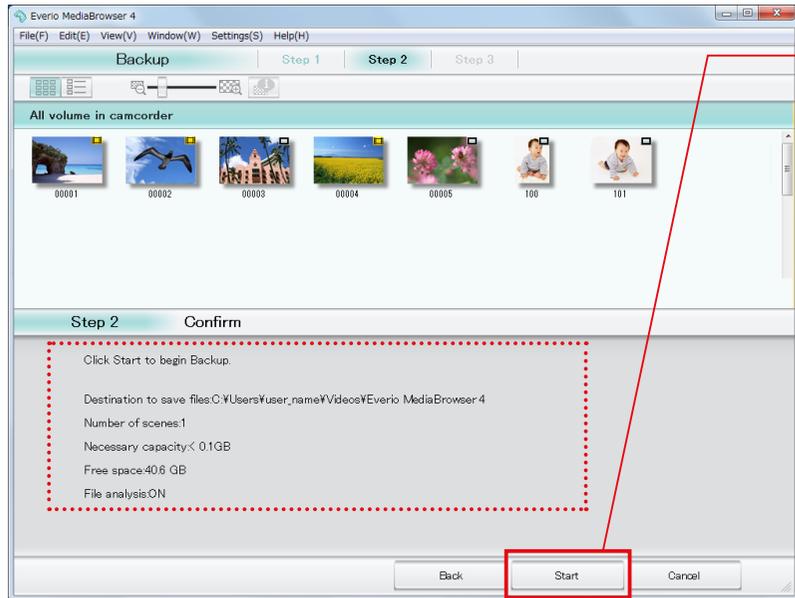


7 Sélectionnez le volume contenant les fichiers que vous souhaitez enregistrer sur l'ordinateur.

2 Cliquez sur [Suivant].

Étape 2 Confirmer

Confirmez les paramètres d'importation.



7 Vérifiez les paramètres d'importation et cliquez sur le bouton [Démarrer].

| Article | Contenu |
|--|--|
| Destination de sauvegarde des fichiers | Emplacement où les fichiers seront enregistrés. |
| Nombre de scènes | Nombre de fichiers enregistrés sur l'ordinateur. |
| Capacité nécessaire | Capacité nécessaire à l'enregistrement des fichiers. |
| Espace libre | Espace libre dans la destination de sauvegarde. |
| Analyse des fichiers | Définition des informations de détection des visages |

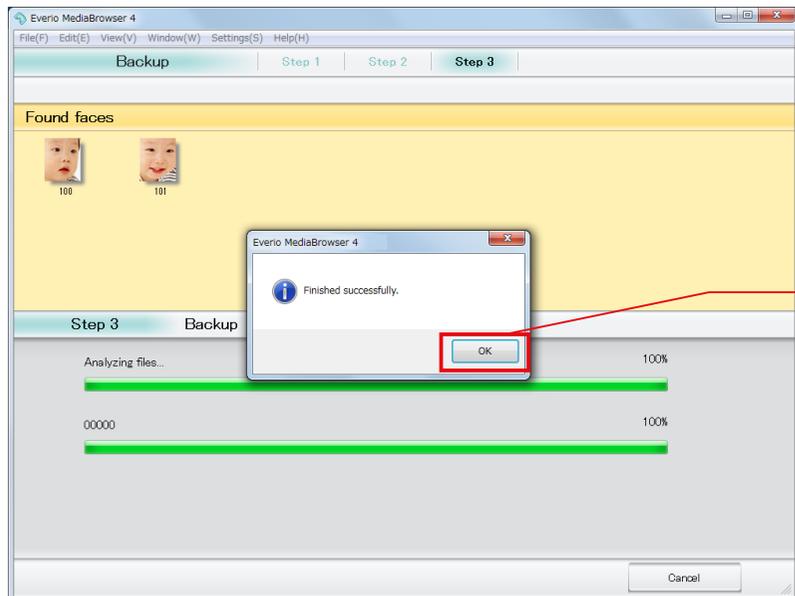
→ L'importation commence.

* Les fichiers sont importés par défaut dans [(Mes) vidéos] ou [(Mes) documents].

Modification de la destination de sauvegarde et des paramètres d'analyse des fichiers

Vous pouvez configurer ces paramètres dans l'écran Préférences (P.114)

* Si la capacité nécessaire est supérieure à l'espace libre, choisissez une destination de sauvegarde ayant un espace suffisant.



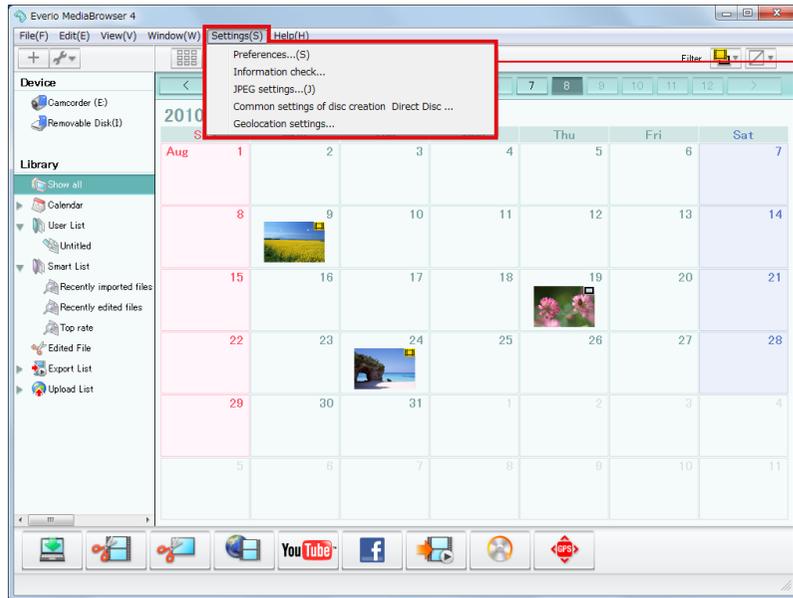
2 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

! Remarque concernant les fichiers importés

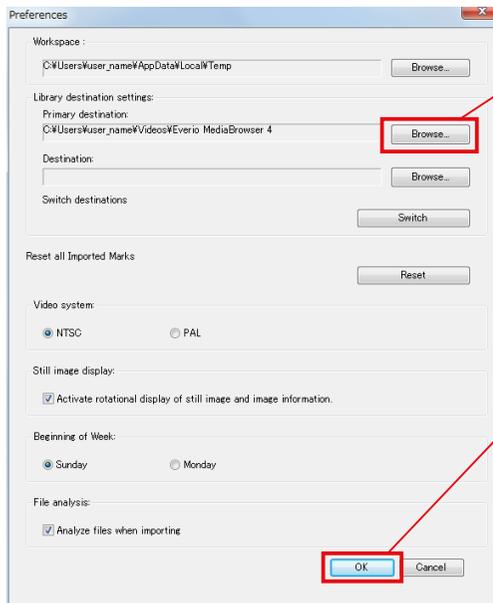
Une fois importés avec la méthode indiquée sur cette page, les fichiers n'apparaîtront plus à l'écran. Pour importer une nouvelle fois les mêmes fichiers, suivez la procédure indiquée P.109 ou réinitialisez la marque de fichier importé dans l'écran Préférences décrit P.114.

Modification de la destination de sauvegarde des fichiers

Vous pouvez modifier la destination de sauvegarde des fichiers importés du caméscope.



- 1 Cliquez sur [Préférences...] dans le menu [Param.].
→ L'écran Préférences apparaît.



- 2 Cliquez sur [Parcourir...].
📖 Consultez la P.114 pour la description des destinations.

- 3 Spécifiez la destination.

* Vous ne pouvez pas sélectionner les dossiers système, les dossiers réservés à Windows, le répertoire racine C:\ et les disques optiques.

- 4 Cliquez sur [OK].

→ Les fichiers seront importés dans la destination spécifiée à partir de la fois suivante.

* Les fichiers importés avant la modification de la destination demeurent dans la destination précédente.

Éléments sur l'écran

L'écran suivant s'affiche au démarrage de MediaBrowser.

Panneau Opération

Contient les touches de fonction permettant notamment de changer l'affichage du panneau Navigateur.

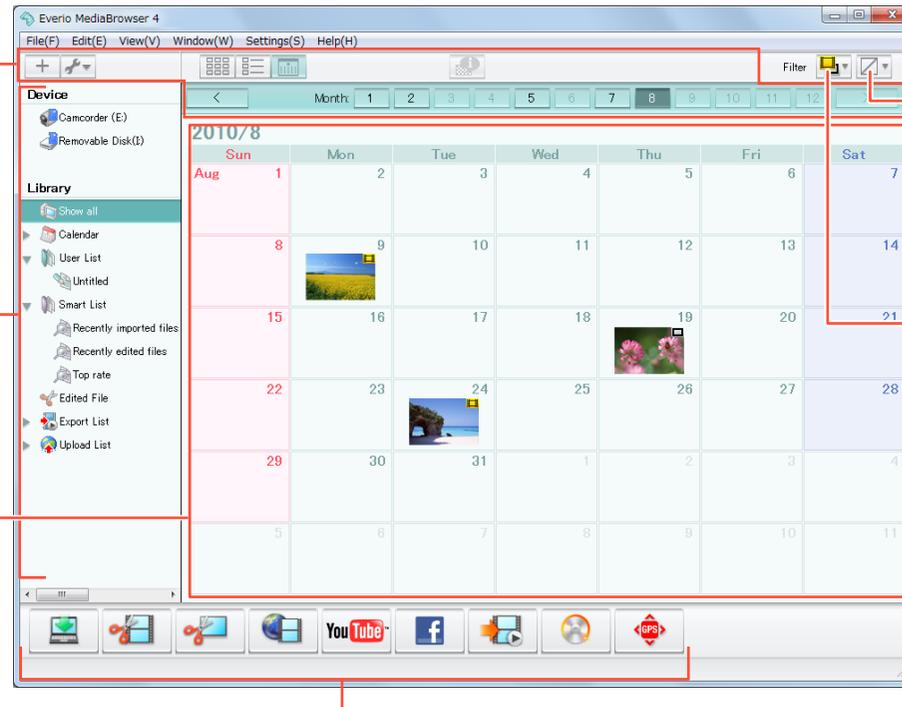
P.22

Panneau Source

Vous pouvez sélectionner les emplacements où les fichiers sont sauvegardés ou triés.

Panneau Navigateur

La liste des fichiers vidéo/image présents à l'emplacement que vous avez sélectionné dans le panneau Source s'affiche.



Filtre (tri par destination)

Vous pouvez trier les fichiers dans le panneau Navigateur par destination.

Filtre (tri par format)

Vous pouvez trier les fichiers dans le panneau Navigateur par format de fichier.

Panneau Menu

Cliquez sur un bouton pour ouvrir l'écran que vous souhaitez utiliser.

| | | | | | |
|--|---|------|--|-------------------------------|------|
| | Importation de fichiers. * Uniquement si le périphérique est sélectionné. | P.14 | | Téléchargement vers YouTube. | P.75 |
| | Édition d'un fichier vidéo. | P.38 | | Téléchargement vers Facebook. | P.82 |
| | Édition d'un fichier d'image fixe. | P.52 | | Exportation vers iTunes. | P.71 |
| | Conversion du format de fichier pour les sites Internet de partage de fichiers vidéo. | P.88 | | Gravure d'un disque. | P.28 |

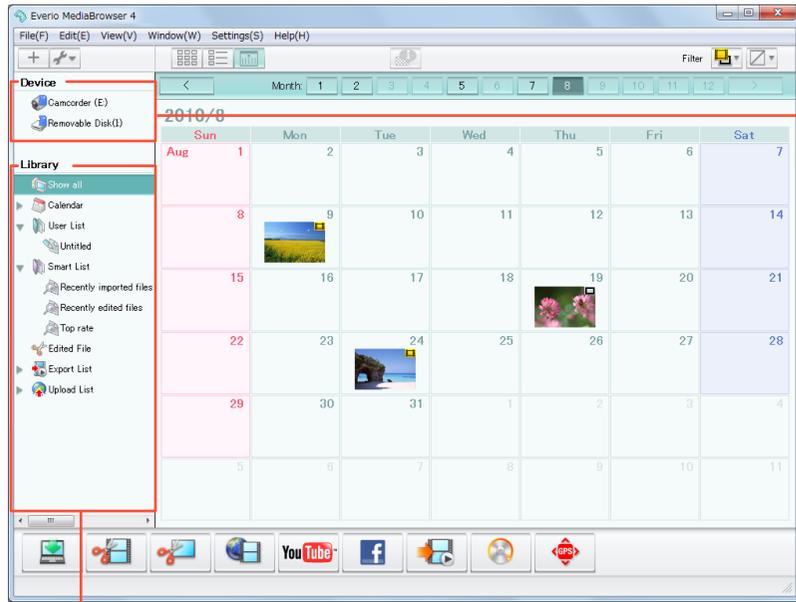
Exportation pour Google Earth.

* Si ce bouton est introuvable, sélectionnez [Préférences...](P.118) dans le menu [Param.] et cochez [Activer fonction géolocalisation].

* Cette fonction est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).

P.92

■ Icônes du panneau Source



Périphériques

Les périphériques connectés à l'ordinateur sont affichés comme indiqué ci-dessous :

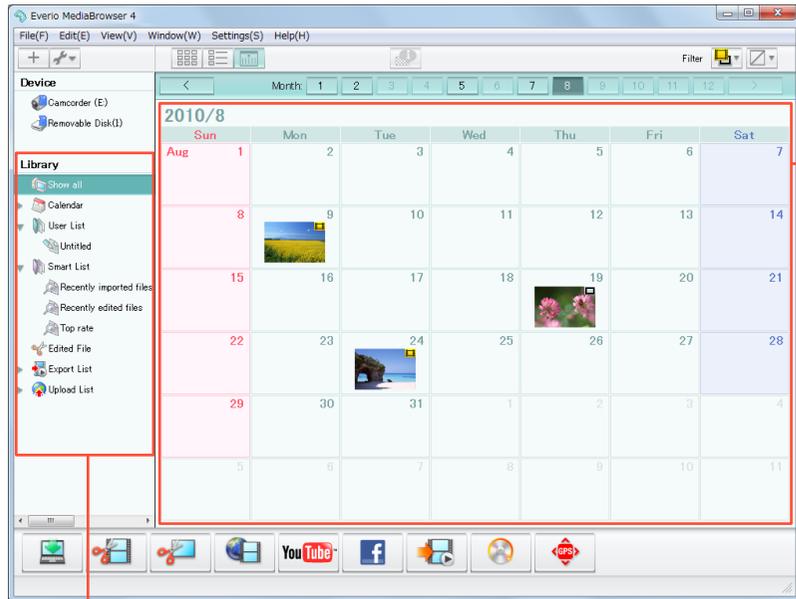
| | | |
|---|--------------------|--|
|  | Caméscope | Apparaît lorsqu'un caméscope doté d'un disque dur interne ou d'une mémoire interne est connecté. |
|  | Carte mémoire SD | Apparaît lorsqu'un caméscope avec une carte mémoire SD insérée est connecté. |
|  | Disque externe | Apparaît lorsqu'une mémoire externe est connectée. |
|  | Disque dur externe | Apparaît lorsqu'un disque dur externe contenant des fichiers enregistrés par le caméscope est connecté. * Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction. * Même si deux ou plusieurs lecteurs sont connectés, un seul est affiché. |
|  | Lecteur de disque | Il apparaît au moment de l'insertion d'un DVD/BD sur lequel sont gravés les fichiers sauvegardés sur le caméscope. * Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction. * Même si deux ou plusieurs lecteurs sont connectés, un seul est affiché. |

Bibliothèque

Le classement des fichiers dans l'ordinateur est affiché comme indiqué ci-dessous :

| | | | | | |
|---|--------------------|---|---|-------------------------|---|
|  | Montrer tout | Tous les fichiers stockés dans la Bibliothèque. |  | Fichier édité | Objets d'édition et les titres exportés après édition. |
|  | Calendrier | Fichiers triés par date d'enregistrement. |  | Exporter la liste | Fichiers à exporter ainsi que les fichiers déjà exportés dans iTunes. BE |
|  | Liste Utilisateur | Fichiers extraits de la Bibliothèque organisés selon les thèmes et les catégories de votre choix. |  | Liste de téléchargement | Fichiers à télécharger ainsi que les fichiers déjà téléchargés vers YouTube/Facebook. |
|  | Liste Intelligente | Fichiers extraits de la Bibliothèque selon des critères spécifiques. | | | |

Icônes du panneau Navigateur



Marque d'emplacement indisponible

 s'affiche lorsque vous déplacez le curseur de la souris sur un emplacement où le fichier ne peut pas être déposé.

Icônes d'état

* Certaines icônes ne sont pas utilisées en fonction du modèle de caméscope.

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | Fichier vidéo |  | Fichier d'image fixe |
|  | Fichier vidéo enregistré en mode UXP. |  | Objet d'édition créé lors de l'édition des fichiers. |
|  | Fichier vidéo AVCHD Progressive. |  | Fichier configuré pour être exporté vers iTunes sur le caméscope.  |
|  | Fichier analysé contenant des visages. |  | Fichier exporté vers iTunes.  |
|  | Fichier analysé ne contenant pas de visages. |  | Fichier déjà gravé sur un DVD en norme DVD-Vidéo. |
|  | Fichier déjà gravé sur un DVD en norme AVCHD. |  | Fichier configuré pour être transféré sur Internet sur le caméscope. |
|  | Fichier déjà gravé sur un disque Blu-ray.  |  | Fichier transféré sur Internet. |
|  | [Impossible de trouver ce fichier] Le fichier a été ajouté à la Bibliothèque par le passé, mais il ne s'y trouve plus car l'emplacement du fichier a changé ou le fichier a été supprimé. * Supprimez l'icône miniature si le fichier d'origine n'existe plus.  FAQ P.120 |  | Fichier contenant des informations de localisation. * Disponible si la fonction de géolocalisation est activée. |
|  | [Marque de fichier importé] |  | [Indisponible avec cette fonction] Les fichiers avec cette marque ne peuvent pas être utilisés pour télécharger ou exporter des fichiers. |
|  | Parmi les fichiers stockés sur le caméscope, ceux qui ont déjà été importés dans la Bibliothèque s'affichent avec cette marque. |  | Réinitialisation des marques de fichier importé P.114 |

Fonctions de base

Modification de la présentation

Les touches présentes sur le panneau Opération varient en fonction de l'affichage du panneau Navigateur.



Affichage des fichiers sous forme de miniatures.

P.24



Affichage des fichiers sous forme de liste.

P.25



Affichage des fichiers sous forme de calendrier.

P.22 , P.23

Tri par listes

Vous pouvez trier les fichiers selon le thème ou la destination de votre choix.

P.101 , P.103



Ajout d'une Liste Utilisateur

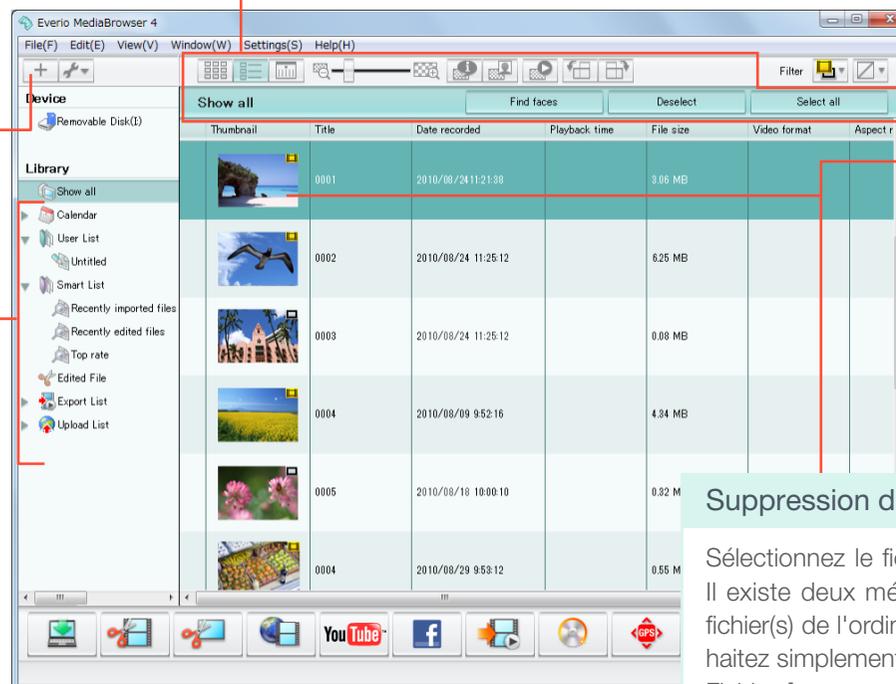


Affichage des options de menu disponibles en fonction de l'élément sélectionné dans la Bibliothèque.

Affichage des fichiers

Sélectionnez l'année, le mois et le jour à afficher. Cliquez sur ► pour afficher le contenu.

Cliquez sur [Montrer tout] pour afficher tous les fichiers.



Lecture des fichiers

Double-cliquez sur un fichier.

P.26

* Pour lire les fichiers dans le caméscope, connectez le caméscope et sélectionnez [LECTURE SUR PC] dans le menu du caméscope.

Vous pouvez visualiser un aperçu du fichier en plaçant le curseur de la souris sur la miniature.

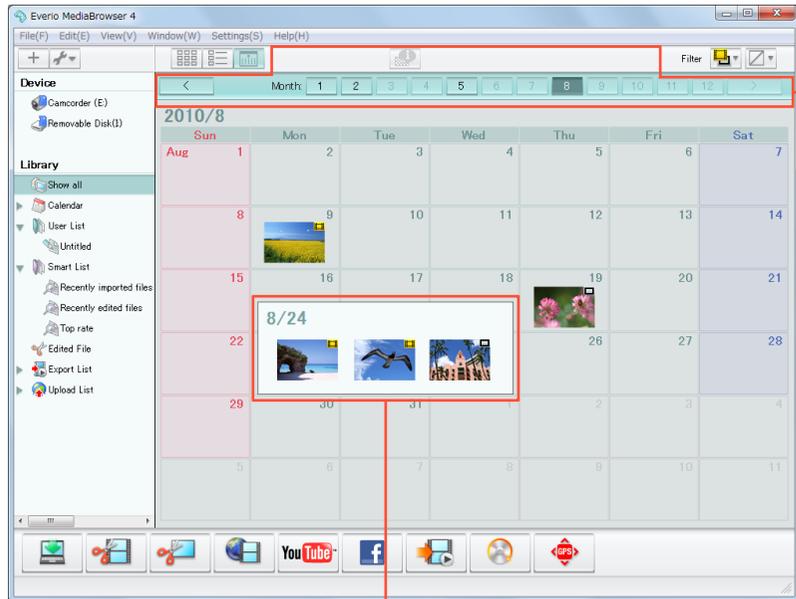
Suppression des fichiers

Sélectionnez le fichier à supprimer et appuyez sur [Supprimer] sur le clavier. Il existe deux méthodes de suppression : si vous souhaitez supprimer le(s) fichier(s) de l'ordinateur, sélectionnez [Supprimer complètement] ; si vous souhaitez simplement exclure le fichier de la Bibliothèque, sélectionnez [Conserver Fichiers].

- * Vous ne pouvez pas supprimer les fichiers d'une Liste Intelligente.
- * Lorsque vous supprimez des fichiers dans une Liste Utilisateur, les fichiers sont supprimés de la liste sans aucun message, mais restent dans la Bibliothèque.

Cliquez sur  pour afficher le calendrier mensuel. Cliquez sur une date avec une miniature pour afficher le calendrier journalier.

Panneau Opération (calendrier mensuel)



Affichage de toutes les miniatures

Si vous placez le curseur sur une miniature pendant quelques instants, une liste de miniatures correspondant aux fichiers enregistrés au cours de la journée s'affiche.

Panneau Opération



Afficher les visages détectés dans les fichiers.

- * Vous devez analyser les fichiers avant d'utiliser cette fonction.
- * La fonction de détection des visages est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer du résultat de la détection du caméscope.

 P.97



Afficher le calendrier de l'année précédente. Désactivé lorsqu'il n'existe aucun fichier enregistré au cours de l'année précédant l'année affichée.



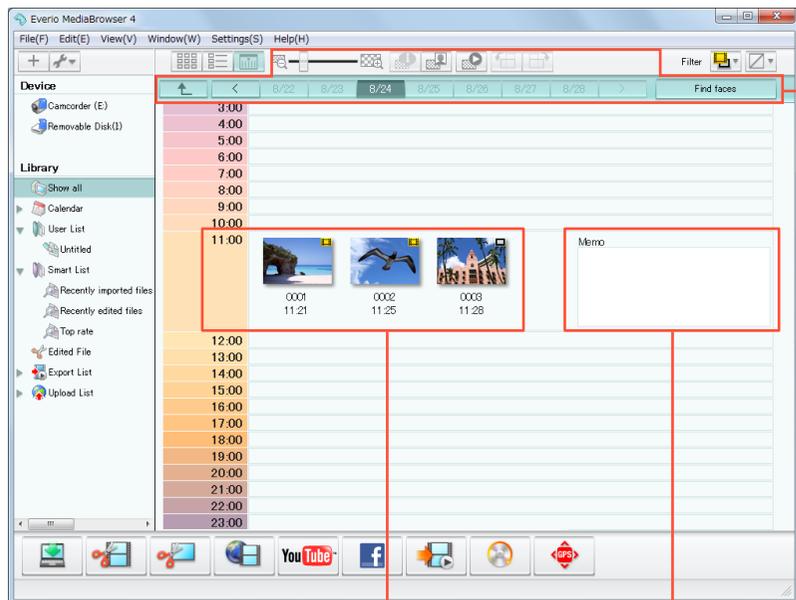
Les boutons correspondant aux mois au cours desquels des fichiers vidéo ont été enregistrés sont activés.



Afficher le calendrier de l'année suivante. Désactivé lorsqu'il n'existe aucun fichier enregistré au cours de l'année suivant l'année affichée.

Cliquez sur  et sélectionnez une date avec une miniature dans le calendrier. Le calendrier journalier apparaît.

Panneau Opération (calendrier journalier)



Affichage de toutes les miniatures

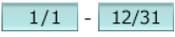
Les miniatures sont affichées en fonction de l'heure d'enregistrement.

Saisie d'un mémo

Vous pouvez saisir un mémo concernant le moment où vous avez enregistré les fichiers.

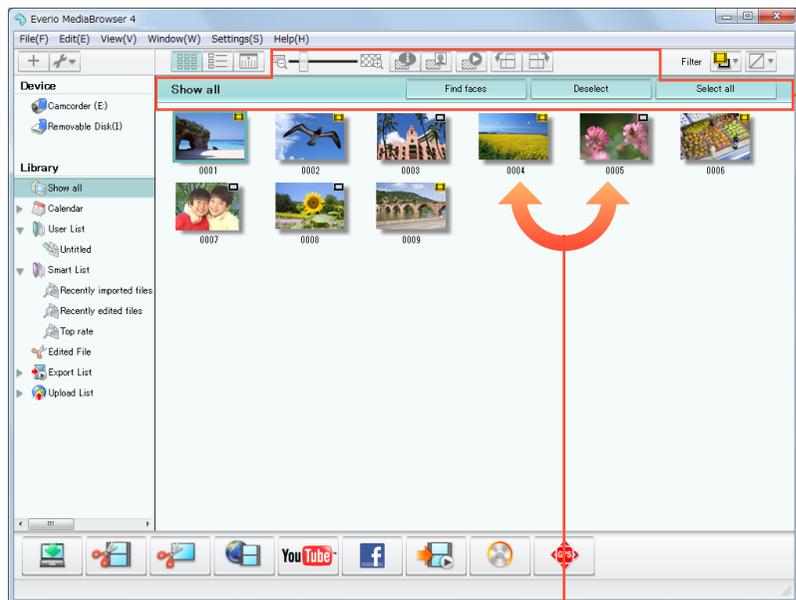
* Indisponible lorsque [Périphérique] est sélectionné dans le panneau Source.

Panneau Opération

| | |
|--|--|
|  | Faites glisser le curseur pour modifier la taille des miniatures. |
|  | Afficher les informations relatives au fichier. * Vous pouvez modifier le titre et la miniature du fichier. (P.99) * Dans les fichiers édités, le « Débit binaire syst. » peut être différent des débits binaires du fichier d'origine et la valeur du « Débit binaire vidéo » peut ne pas s'afficher. |
|  | Afficher les visages détectés dans les fichiers. * Vous devez analyser les fichiers avant d'utiliser cette fonction. P.97 * La fonction de détection des visages est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer du résultat de la détection du caméscope. |
|  | Afficher l'écran de lecture. P.26 |
|  |  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. * Cochez la case « Affichage des photos » dans les Préférences (P.114) pour utiliser ces boutons. |
|  | Revenir au calendrier mensuel. |
|  | Afficher le calendrier de la semaine contenant les fichiers enregistrés avant les fichiers actuellement affichés. |
|  | Les boutons correspondant aux dates où des fichiers vidéo ont été enregistrés sont activés. |
|  | Afficher le calendrier de la semaine contenant les fichiers enregistrés après les fichiers actuellement affichés. |
|  | Démarrer la détection des visages. P.98 |

Cliquez sur  pour afficher les fichiers sous forme de miniatures.

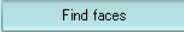
Panneau Opération (miniatures)



Organisation des fichiers

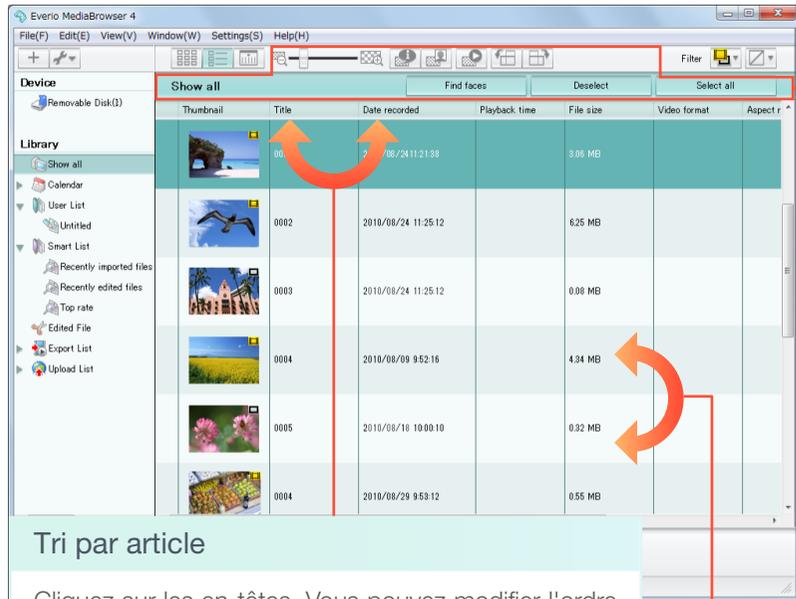
Vous pouvez organiser les fichiers par glisser-déposer lorsque [Montrer tout] ou la Liste Utilisateur est sélectionné dans le panneau Source.

Panneau Opération

| | |
|---|--|
|  | Faites glisser le curseur pour modifier la taille des miniatures. |
|  | Afficher les informations relatives au fichier. * Vous pouvez modifier le titre et la miniature du fichier. (P.99) * Dans les fichiers édités, le « Débit binaire syst. » peut être différent des débits binaires du fichier d'origine et la valeur du « Débit binaire vidéo » peut ne pas s'afficher. |
|  | Afficher les visages détectés dans les fichiers. * Vous devez analyser les fichiers avant d'utiliser cette fonction. * La fonction de détection des visages est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer du résultat de la détection du caméscope. P.97 |
|  | Afficher l'écran de lecture. P.26 |
|   |  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. * Cochez la case « Affichage des photos » dans les Préférences (P.114) pour utiliser ces boutons. |
|  | Démarrer la détection des visages. P.98 |
|  | Annuler la sélection des fichiers. |
|  | Sélectionner tous les fichiers affichés dans le panneau Navigateur. |

Cliquez sur  pour afficher les fichiers sous forme de liste.

Panneau Opération (liste)



Tri par article

Cliquez sur les en-têtes. Vous pouvez modifier l'ordre des en-têtes par glisser-déposer.

* Certains articles ne peuvent pas être déplacés.

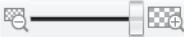
Pour modifier les articles, sélectionnez [Afficher les Options de Présentation...] dans le menu [Fenêtre], puis spécifiez les options d'affichage de votre choix.

* À noter que l'état, le titre et la miniature du fichier ne peuvent être masqués.

Organisation des fichiers

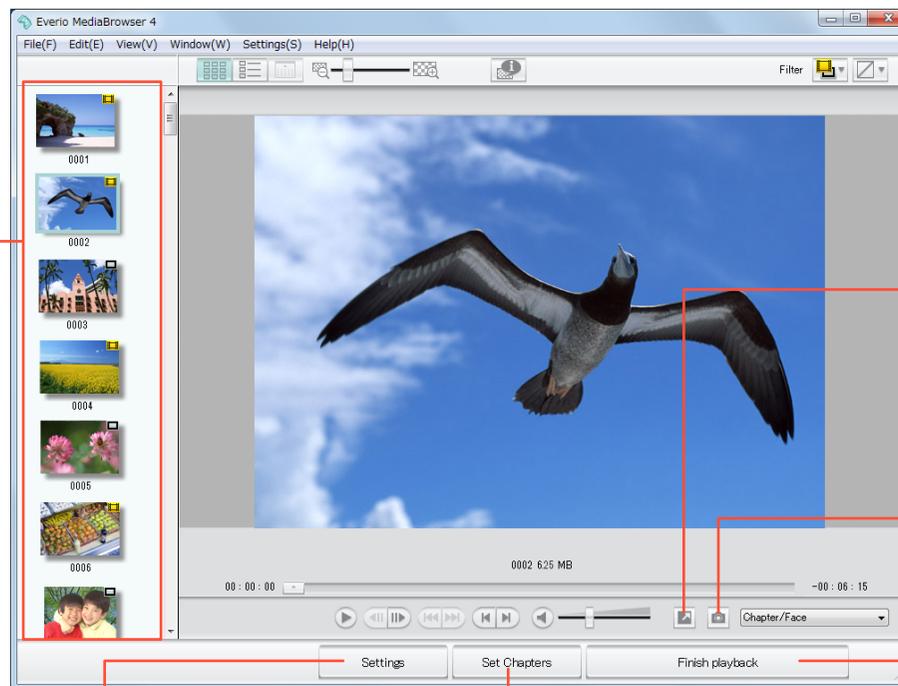
Vous pouvez organiser les fichiers par glisser-déposer lorsque [Montrer tout] ou la Liste Utilisateur est sélectionné dans le panneau Source.

Panneau Opération

| | |
|---|--|
|  | Faites glisser le curseur pour modifier la taille des miniatures. |
|  | Afficher les informations relatives au fichier. * Vous pouvez modifier le titre et la miniature du fichier. (P.99) * Dans les fichiers édité, le « Débit binaire syst. » peut être différent des débits binaires du fichier d'origine et la valeur du « Débit binaire vidéo » peut ne pas s'afficher. |
|  | Afficher les visages détectés dans les fichiers. * Vous devez analyser les fichiers avant d'utiliser cette fonction. * La fonction de détection des visages est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer du résultat de la détection du caméscope. P.97 |
|  | Afficher l'écran de lecture. P.26 |
|  |  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. |
|  |  : Faire pivoter l'image fixe à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. * Cochez la case « Affichage des photos » dans les Préférences (P.114) pour utiliser ces boutons. |
|  | Démarrer la détection des visages. P.98 |
|  | Annuler la sélection des fichiers. |
|  | Sélectionner tous les fichiers affichés dans le panneau Navigateur. |

Écran de lecture

L'écran suivant s'affiche lorsque vous double-cliquez sur un fichier.



Panneau Lecture

Les fichiers figurant dans le panneau Navigateur s'affichent. Cliquez sur un fichier pour démarrer la lecture.

Bouton Plein écran

Cliquez sur ce bouton pour un affichage en mode plein écran. Double-cliquez sur l'écran pour revenir à la taille d'écran initiale.

* Vous pouvez aussi passer en mode plein écran en double-cliquant sur l'écran.

Bouton de capture d'écran

Cliquez sur ce bouton pour sauvegarder un fichier d'image fixe de l'écran.

P.66

Bouton Paramètres

Ouvrez la fenêtre pour configurer la durée d'affichage et les effets dans le diaporama.

Bouton de création de chapitres

Cliquez sur ce bouton pour afficher l'écran de création de chapitres et pour créer des chapitres.

P.50

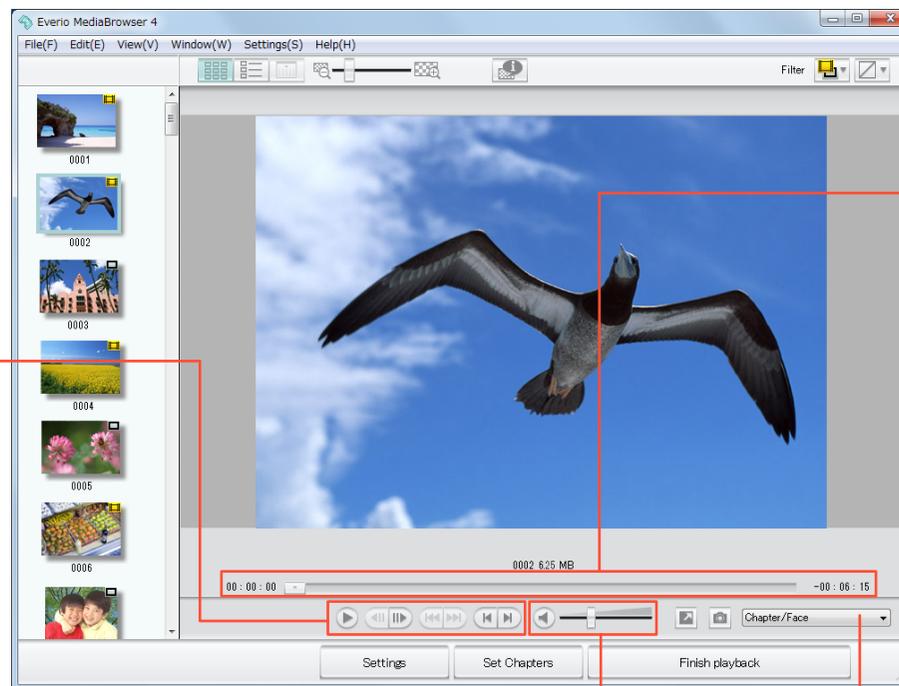
Bouton de retour à l'écran de navigation

Cliquez sur ce bouton pour revenir à l'écran de navigation.

Fonctions de lecture

Affichage

| | |
|--|--|
|  | Lire/mettre en pause le fichier. Pendant la lecture, le bouton a l'aspect d'un bouton Pause. |
|  | Revenir à l'image précédente. |
|  | Passer à l'image suivante. |
|  | Revenir au chapitre précédent. |
|  | Passer au chapitre suivant. |
|  | Revenir au début du fichier que vous êtes en train de lire. * Lorsque le point de lecture est déjà au début du fichier, vous revenez au début du fichier précédent. |
|  | Passer au début du fichier suivant. |



Modification de la position de lecture

Faites glisser le curseur jusqu'à la position à afficher. Le temps affiché aux deux extrémités indique la durée de lecture : à gauche, le temps écoulé, à droite, la durée de lecture totale.

* Le curseur ne s'affiche pas pendant la lecture de fichiers d'image fixe.

Réglage du volume

Faites glisser le curseur. Cliquez sur  pour couper le son. Cliquez à nouveau dessus pour restaurer le son.

Modification de l'unité des chapitres

Vous pouvez afficher uniquement les chapitres du fichier vidéo ou à la fois les chapitres et les visages contenus dans le fichier.

Vous pouvez graver les fichiers importés sur un disque.

* Consultez la P.99 si vous souhaitez modifier le titre des fichiers avant de les graver.



1 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

2 Lors de la sauvegarde des fichiers stockés sur le caméscope directement sur des DVD/BD.

Sauvegardez les fichiers en suivant les procédures décrites P.111 « Sauvegarde de fichiers directement du caméscope sur un disque (Disque Direct) ».

2 Insérez un disque dans le lecteur de disque de l'ordinateur.

"Refermez tous les écrans (l'Explorateur, par exemple)" s'affiche.

Disques pris en charge

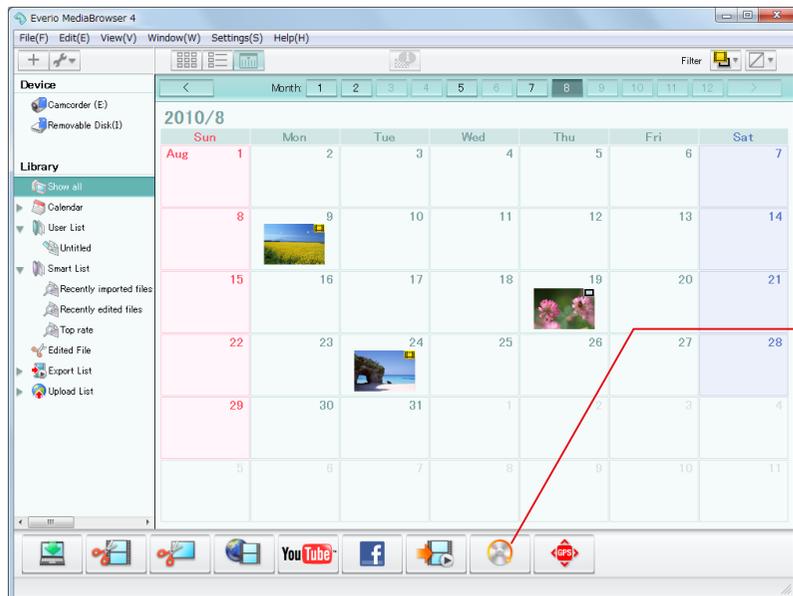
DVD-R, DVD-R DL, DVD-RW, DVD+R, DVD+R DL, DVD+RW

BD-R, BD-R DL, BD-RE, BD-RE DL

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge les disques Blu-ray.

* Les disques de 8 cm ne sont pas pris en charge.

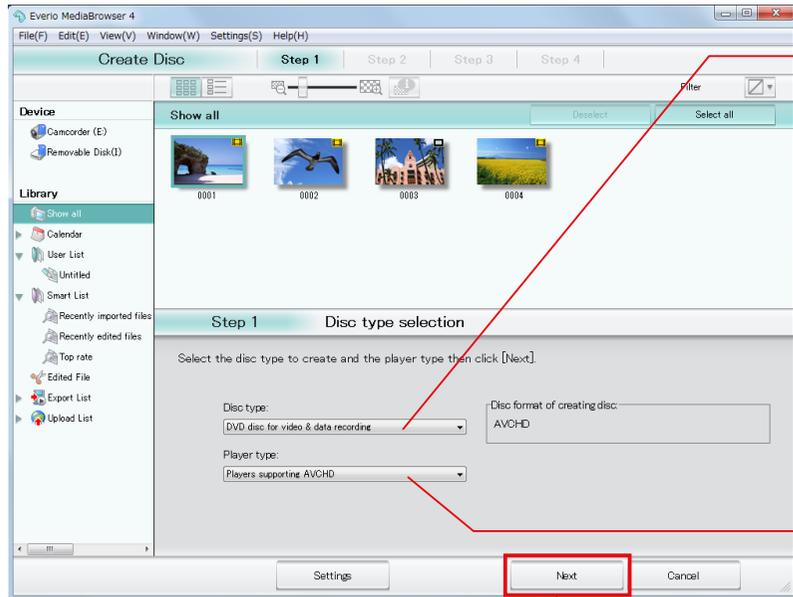
* Avant de graver un disque réinscriptible, les données qu'il contient seront effacées par MediaBrowser.



3 Cliquez sur .

Étape 1 Sélectionner le type de disque

Sélectionnez le type de disque à graver et le lecteur.



1 Sélectionner le type de disque.

! Créer un disque selon la norme DVD-Vidéo

L'assistant d'installation supplémentaire est nécessaire pour créer un disque selon la norme DVD-Vidéo. Vous pouvez télécharger l'assistant d'installation gratuitement à partir de notre site Web. Sélectionnez les options suivantes pour accéder au site Web de téléchargement.

- [Click for Latest Product Info] dans le menu [Aide] dans la barre de menus

À la fin du téléchargement, double-cliquez sur l'assistant d'installation et suivez les instructions affichées à l'écran pour terminer l'installation.

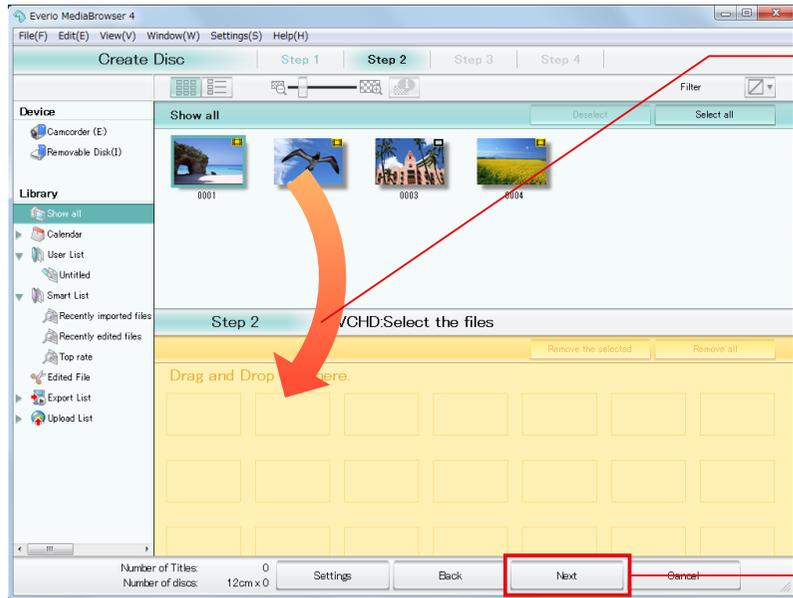
2 Sélectionner le lecteur pour lire le disque créé.

* Le disque AVCHD doit être lu sur un lecteur pris en charge.

3 Cliquez sur [Suivant].

Étape 2 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à graver.



7 Faites glisser et déposez les fichiers à graver dans la moitié inférieure de l'écran.

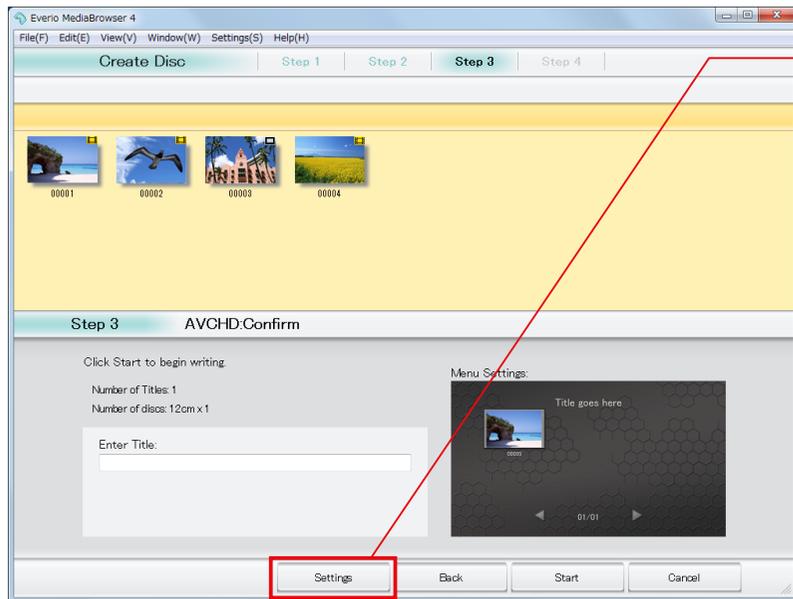
- Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].
- Vous pouvez vérifier le volume actuel des fichiers à l'aide de la barre de capacité située en bas à gauche de l'écran. Vous ne pourrez pas graver le disque si la barre est rouge. Vous pouvez graver jusqu'à 5 DVD à la suite, mais un seul disque Blu-ray.

| | |
|-------------------|----------|
| Number of Titles: | 32 |
| Number of discs: | 12cm x 6 |

2 Cliquez sur [Suivant].

Étape 3 Confirmer

Confirmez les paramètres de gravure du disque.



7 Cliquez sur [Param.].

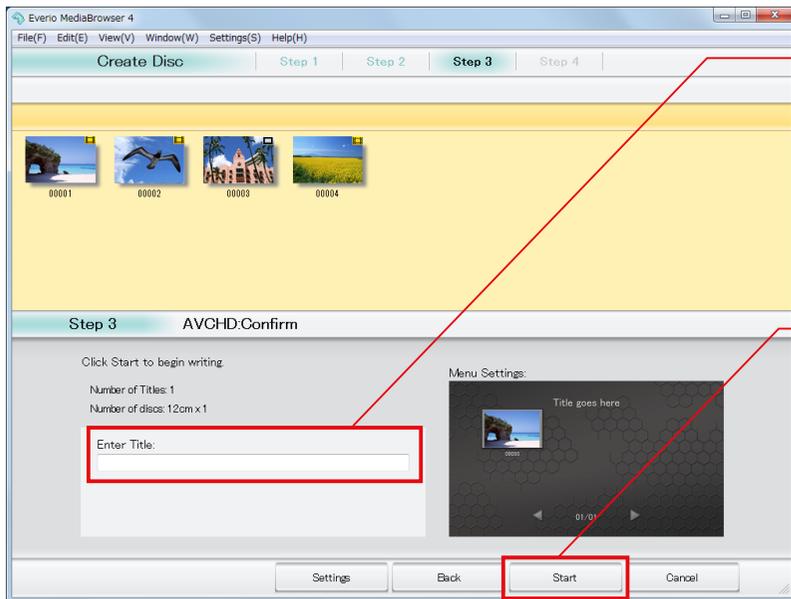
! Si un message apparaît...

Si un message disant que le lecteur est introuvable apparaît, il se peut que le lecteur de disque ne prenne pas en charge la gravure du disque que vous avez inséré. Vérifiez les disques pris en charge par le lecteur.



2 Configurez les paramètres de gravure, puis cliquez sur [OK].

Consultez la P.117 pour la description des options.



3 Saisissez le titre dans l'écran de menu.

! Lors de la création d'un disque Blu-ray... **BE**

Si vous avez sélectionné AVCHD Progressive, l'écran de menu et le titre ne seront pas inclus dans le disque.

4 Cliquez sur [Démarrer].

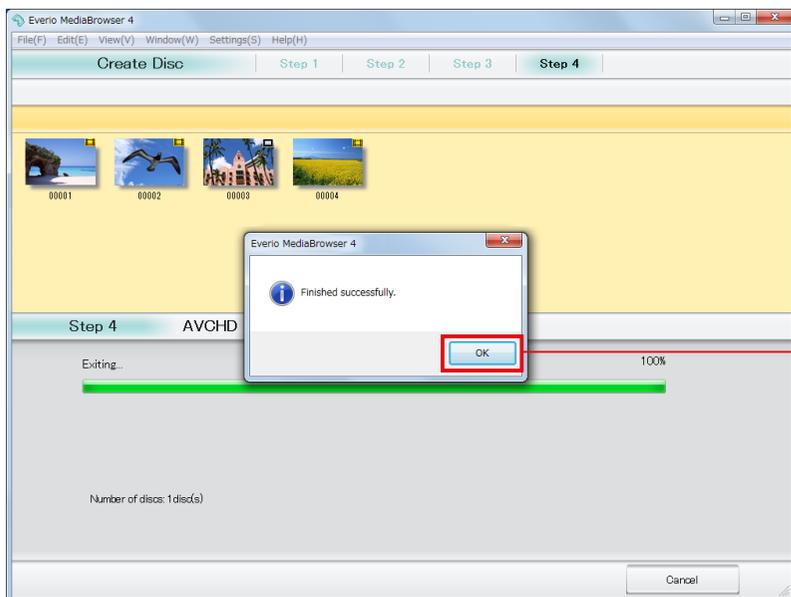
L'écriture peut prendre un certain temps en fonction des paramètres de gravure et du nombre de disques requis.

- * Ne faites pas fonctionner d'autres logiciels pendant la gravure d'un disque.
- * Si le message « Capacité d'espace de travail insuffisante. » apparaît, changez l'espace de travail dans les Préférences. (P.114)

Si la gravure des fichiers nécessite plusieurs disques

Si le message « Régler un nouveau disque » apparaît, insérez un disque dans le lecteur.

- * Il est possible de créer jusqu'à 5 disques simultanément (un seul disque en Blu-ray). Si plus de 5 disques sont nécessaires, répétez la procédure de gravure.



5 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

Démarrer la lecture

Le lecteur « Everio MediaBrowser 4 Player » démarre lorsque vous lisez des contenus vidéo enregistrés avec le caméscope ou des disques gravés avec MediaBrowser. Si vous ne disposez pas d'un lecteur Blu-ray ou DVD autonome prenant en charge la norme AVCHD, ce logiciel vous aidera à lire les données sur votre ordinateur.

* Le disque que vous souhaitez lire doit être pris en charge par le lecteur de disque de votre ordinateur.

« Everio MediaBrowser 4 Player » permet de lire les contenus vidéo suivants :

| | Disque | | |
|------------------------------|-----------|-------|---|
| | DVD-Vidéo | AVCHD | Blu-ray  |
| Everio MediaBrowser 4 Player | - | ✓ | ✓ |

7 Démarrer « Everio MediaBrowser 4 Player ».

- Démarrage à partir de l'icône de raccourci.

Double-cliquez sur l'icône de raccourci présente sur le Bureau de votre ordinateur.



- Démarrage à partir du menu [Démarrer].

Sélectionnez [Démarrer] - [Tous les programmes] - [PIXELA] - [Everio MediaBrowser 4] - [Everio MediaBrowser 4 Player].

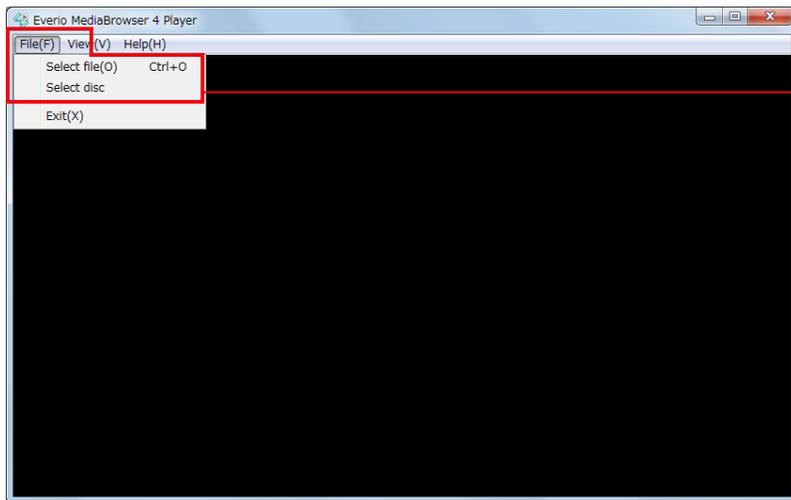
- * Non disponible sur Windows 8/Windows 8.1.
- * [Toutes les applications] pour Windows 10.

- Rechercher et démarrer. (Windows 8/Windows 8.1)

Recherchez « Everio MediaBrowser 4 Player » à partir de l'icône [Rechercher] sur l'écran Démarrer, puis double-cliquez sur [Everio MediaBrowser 4 Player].

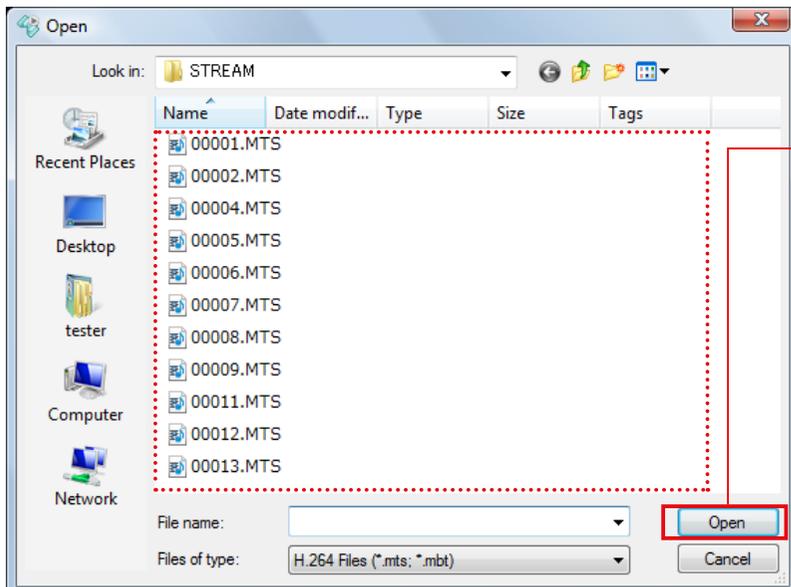
- ➔ L'écran de « Everio MediaBrowser 4 Player » apparaît.





2 Cliquez dans le menu [Fichier] et sélectionnez la méthode de lecture.

- Pour lire des fichiers vidéo, cliquez sur [Sélectionner le fichier].
- Pour lire un disque, cliquez sur [Sélectionner le disque].



3 Sélectionnez le fichier/disque que vous souhaitez lire, puis cliquez sur [Ouvrir].

➔ La lecture du fichier/disque sélectionné commence.

Affichage en mode plein écran

Double-cliquez sur l'écran.

Double-cliquez une nouvelle fois sur l'écran pour revenir à la taille d'écran initiale.

Panneau de commande

Les opérations dans « Everio MediaBrowser 4 Player » sont réalisées par l'intermédiaire du Panneau de commande.

Numéro de titre/chapitre

Le numéro de titre s'affiche pendant la lecture d'un disque. Le numéro de chapitre s'affiche également lorsque des chapitres sont définis.

État de la lecture

L'état de la lecture, comme le temps écoulé ou la vitesse de lecture en avance rapide/retour rapide, est affiché ici.

Bouton Menu

Cliquez sur ce bouton pour revenir à l'écran de menu pendant la lecture.

Bouton Éjecter

Cliquez sur ce bouton pour éjecter le disque.

Bouton de navigation

Vous pouvez contrôler l'écran de menu pendant la lecture d'un disque.

Barre de progression de la lecture

La position actuelle de lecture est indiquée. Vous pouvez faire glisser le curseur pour définir l'endroit où vous souhaitez commencer la lecture.

Boutons de lecture

| | |
|--|--|
| | Lecture/pause. Pendant la lecture, le bouton a l'aspect d'un bouton Pause. |
| | Arrêter la lecture. |
| | Revenir en arrière plus rapidement. * Chaque fois que vous cliquez sur ce bouton, la vitesse bascule entre x5, x10, x30, x60, x1 et x5. |
| | Avancer plus rapidement. * Chaque fois que vous cliquez sur ce bouton, la vitesse bascule entre x5, x10, x30, x60, x1 et x5. |

Volume

Faites glisser le curseur. Cliquez sur pour couper/restaurer le son.

Boutons de saut

| | |
|--|--|
| | Revenir au début du chapitre que vous êtes en train de lire. |
| | Passer au chapitre suivant. |
| | Revenir au début du titre que vous êtes en train de lire. * Lorsque le point de lecture est déjà au début du titre, vous revenez au début du titre précédent. |
| | Passer au début du titre suivant. |

 Raccourcis clavier

Pendant la lecture de fichiers vidéos, les opérations suivantes peuvent être effectuées en utilisant le clavier.

| Opération | Touche |
|------------------------------------|----------------|
| Lecture/Pause | Barre d'espace |
| Arrêt | [S] |
| Retour Rapide | [Ctrl] + [←] |
| Avance Rapide | [Ctrl] + [→] |
| Chapitre précédent | [←] |
| Chapitre suivant | [→] |
| Coupure du son | [M] |
| Augmentation du volume | [Maj] + [↑] |
| Diminution du volume | [Maj] + [↓] |
| Plein écran/Annuler le plein écran | [F] |



Édition de fichiers

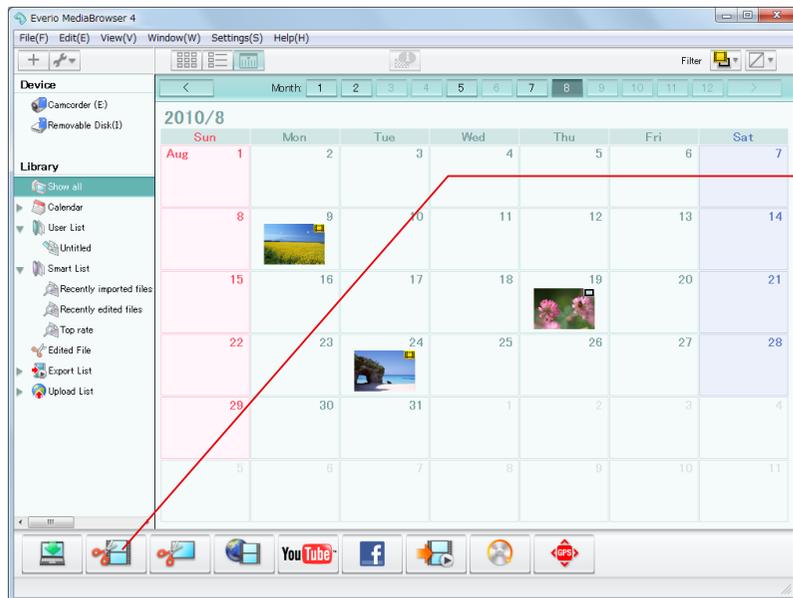
| | |
|--|----|
| Édition de fichiers vidéo | 38 |
| Préparation | 38 |
| Étape 1 Sélectionner les candidats | 39 |
| Étape 2 Éditer | 40 |
| Étape 3 Confirmer | 41 |
| Opérations dans les options d'édition | 43 |
| Réglage de la longueur des fichiers vidéo | 43 |
| Ajout d'effets de transition | 45 |
| Ajout de texte | 46 |
| Ajout de musique..... | 49 |
| Création de chapitres..... | 50 |
| Édition de fichiers d'image fixe | 52 |
| Modification de la qualité de l'image | 52 |
| Ajout d'effets | 55 |
| Découpage d'une zone spécifiée | 58 |
| Ajout de texte | 61 |
| Écran d'édition des images fixes | 65 |
| Capture d'une scène d'un fichier vidéo sous forme d'image fixe | 66 |
| Sauvegarde d'un fichier d'image fixe après redimensionnement..... | 68 |

Vous pouvez éditer des fichiers vidéo en combinaison avec des images fixes et de la musique.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

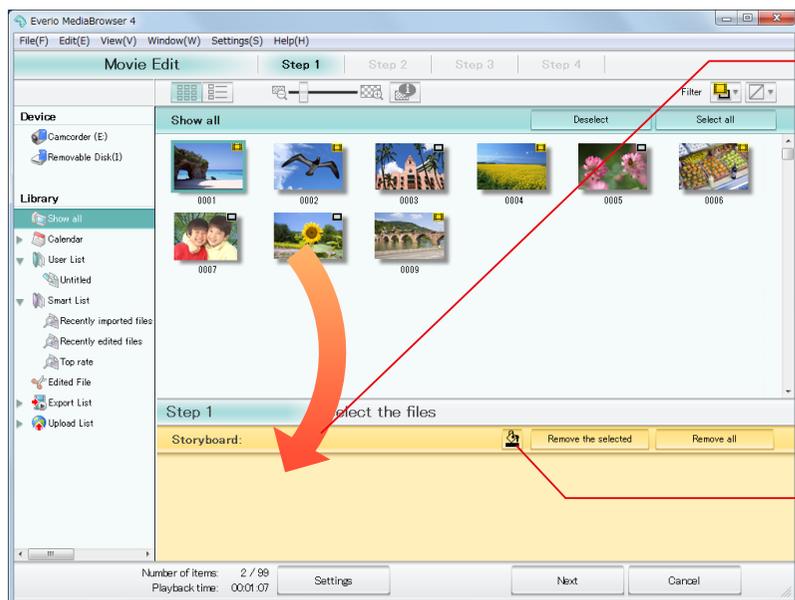


2 Cliquez sur .

→ L'écran d'édition apparaît.

Étape 1 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers vidéo et les fichiers image à éditer.

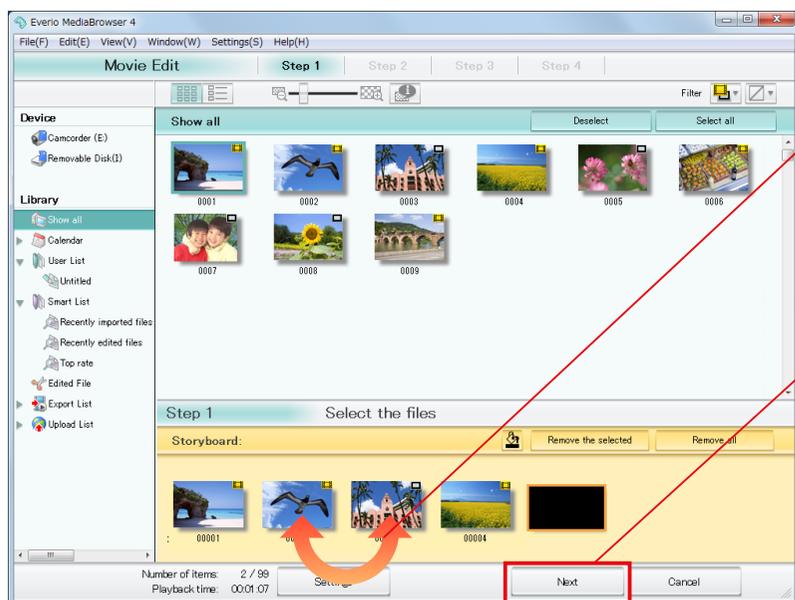


1 Faites glisser et déposez les fichiers à éditer dans la moitié inférieure de l'écran.

- Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].
- Faites glisser et déposez un Objet d'édition (P.42) si vous souhaitez reprendre l'opération d'édition que vous avez sauvegardée.

2 Ajoutez une image unie (facultatif).

Vous pouvez ajouter une image unie et l'utiliser par exemple comme arrière-plan pour l'affichage du texte. Cliquez sur  et sélectionnez la couleur.



3 Définissez l'ordre.

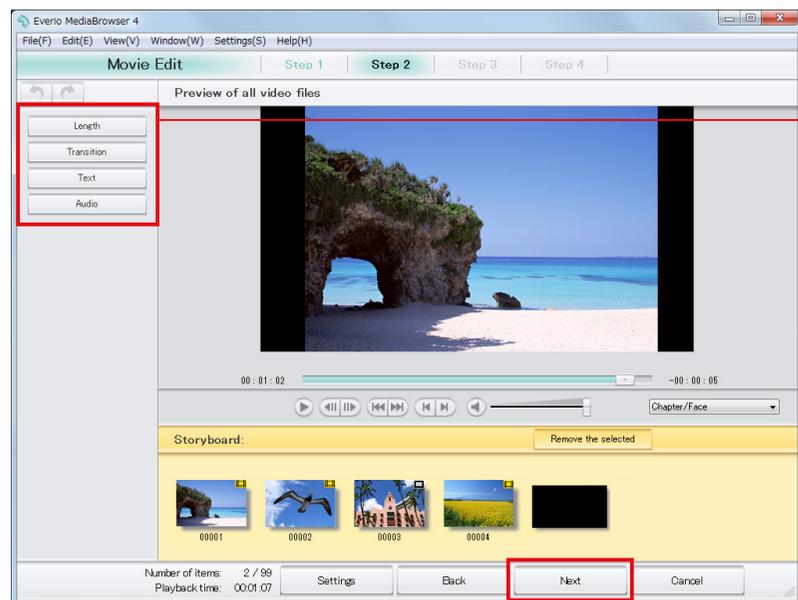
Faites glisser et déposez les fichiers.

4 Cliquez sur [Suivant].

Allez à la page suivante

Étape 2 Éditer

Ajoutez du texte ou des effets dans les fichiers vidéo.



7 Cliquez sur l'option d'édition.

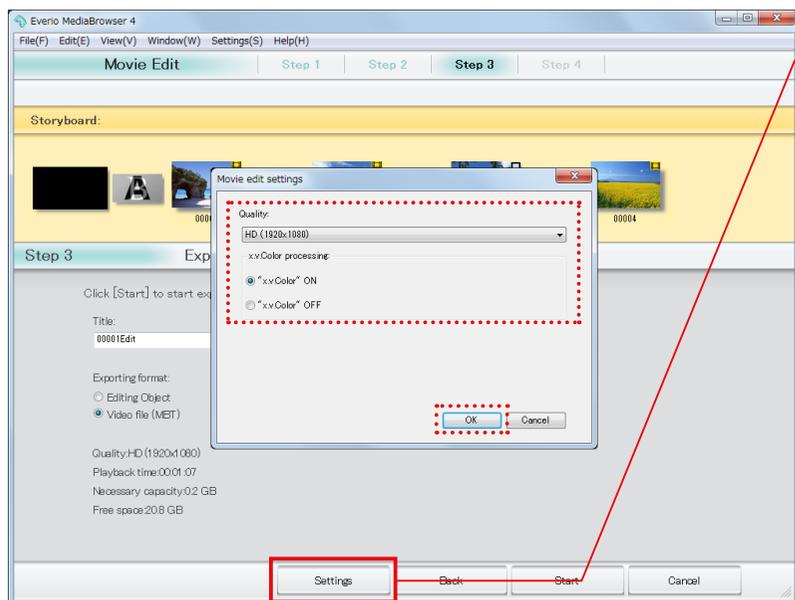
Les options suivantes sont proposées.

| Option | Contenu |
|------------|--|
| Longueur | Découpez les scènes dont vous avez besoin dans un fichier vidéo. Vous pouvez également configurer la durée d'affichage pour les images fixes et les images unies.  P.43 |
| Transition | Ajoutez un effet visuel entre les fichiers.  P.45 |
| Texte | Ajoutez du texte dans les vidéos. Vous pouvez également configurer la taille du texte et des effets visuels.  P.46 |
| Son | Ajoutez de la musique et sélectionnez la méthode de lecture.  P.49 |

2 Cliquez sur [Suivant].

Étape 3 Confirmer

Confirmez les spécifications du fichier exporté.



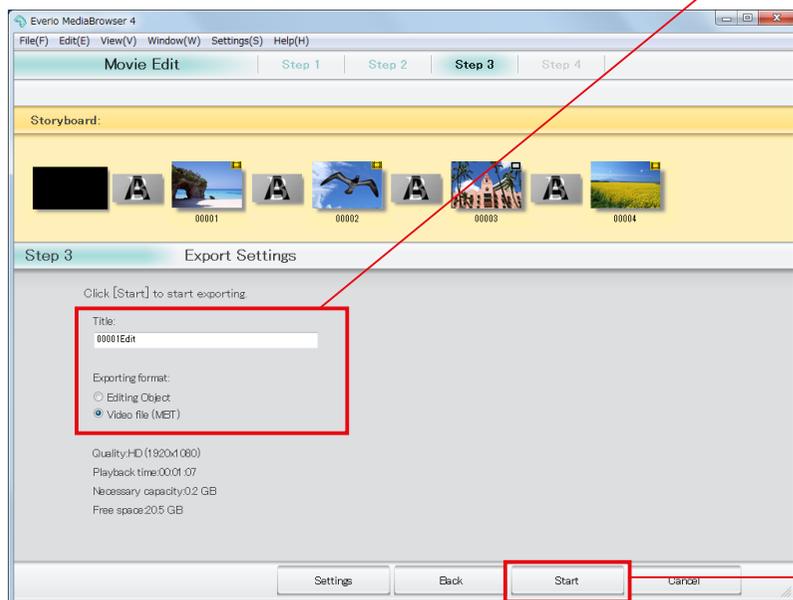
7 Cliquez sur [Param.] et sélectionnez la qualité de l'image.

Sélectionnez la qualité de l'image, puis cliquez sur [OK].

| Option | Contenu | |
|-----------------------|---|---|
| Qualité de l'image | Sélectionnez la qualité de l'image si vous exportez des contenus édités au format [Fichier vidéo (MBT)] (P.42). | |
| | HD (1920x1080 i) | Convertir la résolution à 1920 x 1080 pixels (entrelacement). |
| | HD (1920x1080p)  | Convertir la résolution à 1920 x 1080 pixels (progressive). |
| | SD (16:9) | Convertir au format 16:9. La résolution du fichier exporté sera de 720 pixels en largeur. |
| Paramètres x.v.Colour | <p>[x.v.Colour ON] x.v.Colour sera appliqué au fichier exporté.</p> <p>[x.v.Colour OFF] x.v.Colour ne sera pas appliqué au fichier exporté.</p> | |

- * x.v. color est la norme couleur qui dispose de l'espace de couleurs le plus vaste, par rapport à une norme habituelle. Une description de couleur plus expressive peut être enregistrée et reproduite en utilisant les appareils prenant en charge la norme x.v. color.
- * Certaines options ne sont pas disponibles en fonction du modèle de caméscope.
- * Si vous choisissez un format d'image différent de celui du fichier vidéo, des bandes noires apparaîtront en haut et en bas ou à gauche et à droite de l'écran.
- * Vous pouvez éviter une dégradation et gagner du temps dans le traitement du fichier en sélectionnant une option similaire aux spécifications du fichier d'origine.
- * Si vous annulez le paramètre, la qualité définie la dernière fois s'appliquera.

2 Configurez les spécifications du fichier exporté.

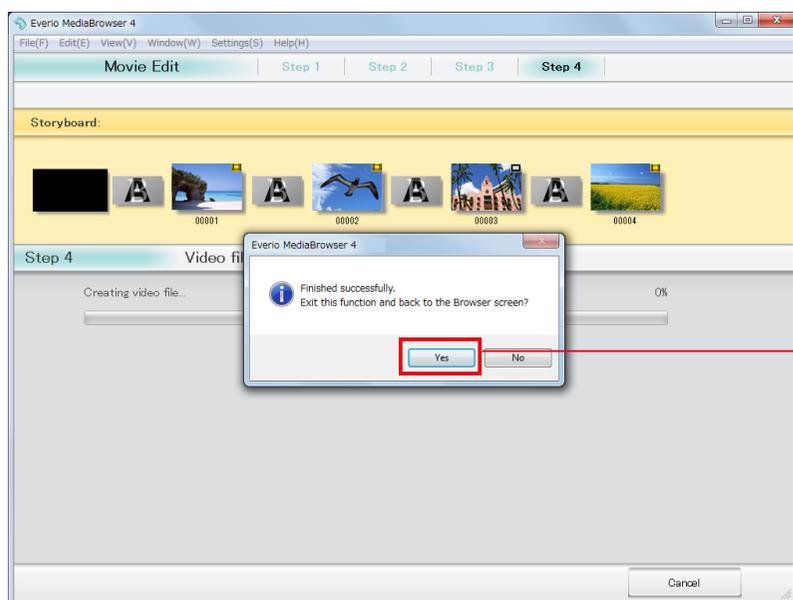


| Article | Contenu |
|----------------------|--|
| Titre | Vous pouvez modifier le titre des fichiers affichés dans la Bibliothèque. |
| Format d'exportation | <p>[Modification de l'objet] Sauvegardez le contenu de vos opérations d'édition. Vous pourrez reprendre l'opération d'édition en sélectionnant un Objet d'édition à l'Étape 1. Vous pouvez également lire sur l'écran précédent.</p> <p>* Si vous utilisez des fichiers provenant de périphériques externes, cette option est annulée et [Fichier vidéo] s'applique automatiquement.</p> <p>[Fichier vidéo (MBT)] Exportez sous la forme d'un fichier au format vidéo.</p> |

3 Cliquez sur [Démarrer].

→ Un Objet d'édition ou un fichier vidéo est créé.

* Cela peut prendre du temps si la durée de lecture est longue ou si beaucoup de contenus sont utilisés pour l'édition.



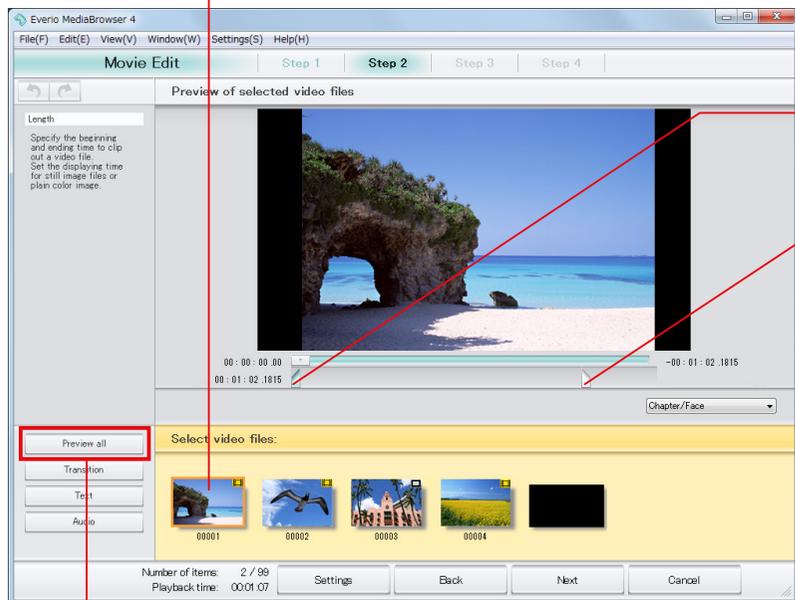
4 Cliquez sur [Oui] pour refermer le message.

→ L'écran de navigation apparaît. Le fichier exporté est ajouté en tant que « Fichier édité » dans le panneau Source. Cliquez sur [Non] pour poursuivre l'édition.

Vous pouvez découper les scènes dont vous avez besoin dans un fichier vidéo. L'écran de paramétrage varie en fonction du type de fichier à éditer.

* La procédure qui suit décrit les opérations à réaliser après avoir cliqué sur [Longueur] à l'étape 1 de la P.40. Pour recommencer l'édition depuis le début, démarrez à la P.38.

Édition d'un fichier vidéo



1 Cliquez sur un fichier vidéo à éditer.

2 Faites glisser le curseur de gauche jusqu'à la première scène à découper.

Vous pouvez ajuster la position de lecture image par image à l'aide de  / .

3 Faites glisser le curseur de droite jusqu'à la dernière scène à découper.

4 Répétez les étapes 1 à 3 autant de fois que nécessaire.

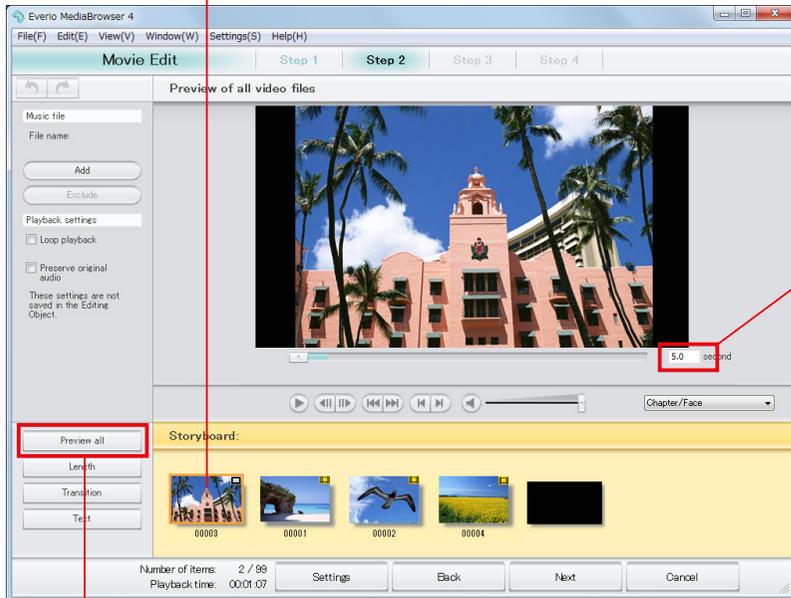
Annuler/rétablir les opérations

Vous pouvez annuler l'opération à l'aide de  et la rétablir à l'aide de  en haut à gauche de l'écran.

5 Cliquez sur [Voir tous].

→ Vous revenez à l'écran de la P.40.

Édition d'un fichier d'image fixe ou d'un fichier d'image unie



1 Cliquez sur un fichier d'image fixe ou un fichier d'image unie à éditer.

2 Saisissez une durée d'affichage.

Vous pouvez choisir de 3 à 60 secondes.

3 Répétez les étapes 1 et 2 autant de fois que nécessaire.

Annuler/rétablir les opérations

Vous pouvez annuler l'opération à l'aide de  et la rétablir à l'aide de  en haut à gauche de l'écran.

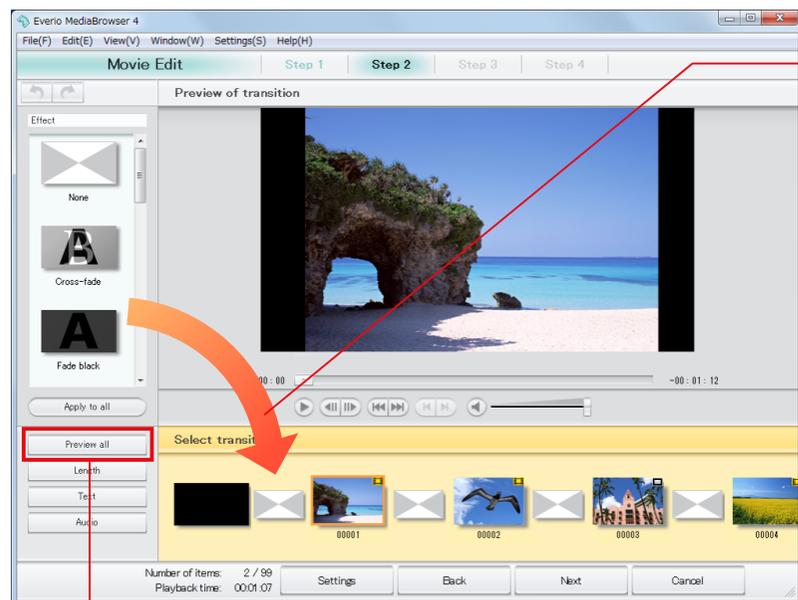
4 Cliquez sur [Voir tous].

→ Vous revenez à l'écran de la P.40.

Ajout d'effets de transition

Vous pouvez ajouter un effet visuel entre les fichiers.

* La procédure qui suit décrit les opérations à réaliser après avoir cliqué sur [Transition] à l'étape 1 de la P.40. Pour recommencer l'édition depuis le début, démarrez à la P.38.



1 Faites glisser et déposez une transition sur  .

Si vous voulez appliquer la transition à tous les fichiers, sélectionnez un type de transition et cliquez sur [Appliquer à tous].

* Vous ne pouvez pas définir de transition si le fichier précédent/suivant dure moins de 3 secondes.  s'affiche sur ces points.

2 Répétez l'étape 1 autant de fois que nécessaire.

Annuler/rétablir les opérations

Vous pouvez annuler l'opération à l'aide de  et la rétablir à l'aide de  en haut à gauche de l'écran.

3 Cliquez sur [Voir tous].

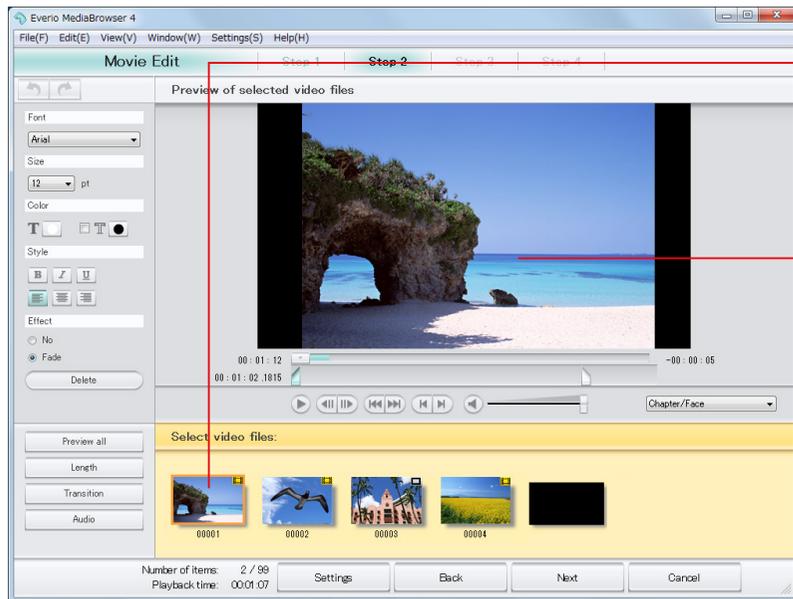
➔ Vous revenez à l'écran de la P.40.

* Si vous faites glisser et déposez un fichier auquel une transition est appliquée, la transition sera effacée.

Ajout de texte

Vous pouvez ajouter du texte dans les vidéos. Vous pouvez appliquer un seul texte par fichier.

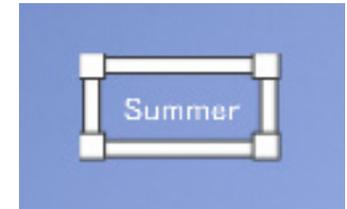
* La procédure qui suit décrit les opérations à réaliser après avoir cliqué sur [Texte] à l'étape 1 de la P.40. Pour recommencer l'édition depuis le début, démarrez à la P.38.



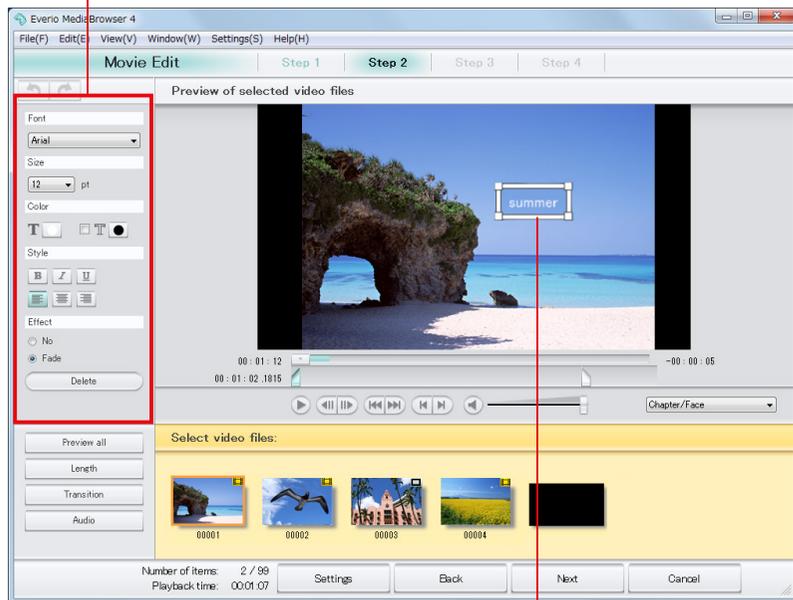
1 Sélectionnez le fichier auquel vous voulez ajouter du texte.

2 Cliquez sur le point où vous voulez qu'un texte s'affiche à l'écran, puis saisissez le texte.

Lorsque vous saisissez le texte, celui-ci se trouve dans une zone blanche. Cette zone est appelée une « zone de texte ». Vous pouvez saisir ou éditer le texte dès lors que la zone de texte est affichée. Cliquez sur le texte si la zone de texte n'apparaît pas.



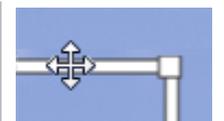
3 Éditez le texte.



| Option | Contenu |
|-----------|--|
| Police | Sélectionnez un type de caractère dans le menu déroulant. |
| Taille | Sélectionnez une taille de caractère dans le menu déroulant. |
| Couleur | T : Sélectionnez la couleur du texte. Cliquez sur  à droite et sélectionnez la couleur dans le panneau qui s'affiche. |
| | T : Ajoutez une bordure au texte. Cochez la case et cliquez sur  , puis sélectionnez la couleur dans le panneau qui s'affiche. |
| Style | Modifiez le style du texte. Cliquez à nouveau pour annuler. B : Gras I : Italique U : Souligné |
| | Modifiez l'alignement du texte.  : Aligner à gauche  : Aligner à centrer  : Aligner à droite |
| Effet | Ajoutez un effet de fading. |
| Supprimer | Supprimez la zone de texte sélectionnée. |

4 Éditez la zone de texte.

Lorsque l'icône  est affichée à côté de la zone de texte, vous pouvez déplacer le texte par glisser-déposer.

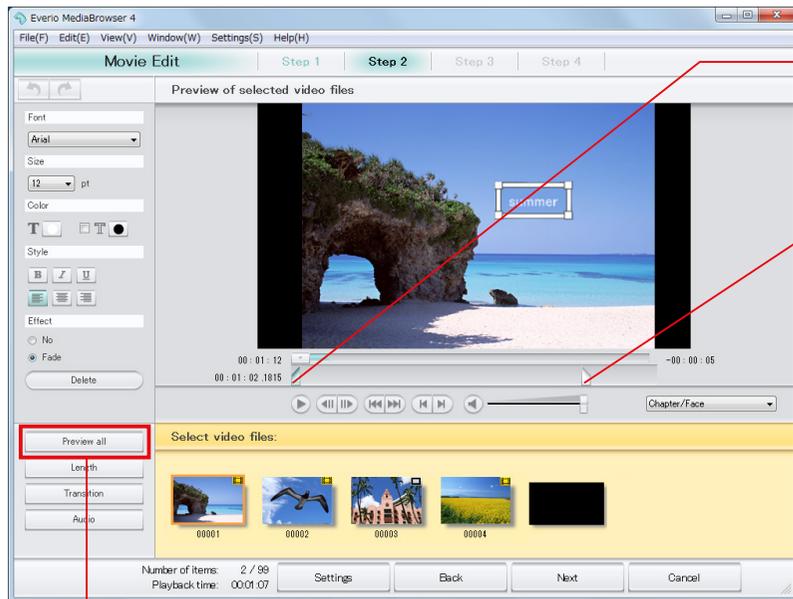


Lorsque l'icône  est affichée dans un coin de la zone de texte, vous pouvez modifier la taille du texte par glisser.



Lorsque l'icône  est affichée près d'un coin de la zone de texte, vous pouvez faire pivoter le texte par glisser.





5 Faites glisser le curseur de gauche jusqu'à la première scène où vous voulez que le texte s'affiche.

Vous pouvez ajuster la position de lecture image par image à l'aide de  / .

6 Faites glisser le curseur de droite jusqu'à la dernière scène où vous voulez que le texte s'affiche.

Annuler/rétablir les opérations

Vous pouvez annuler l'opération à l'aide de  et la rétablir à l'aide de  en haut à gauche de l'écran.

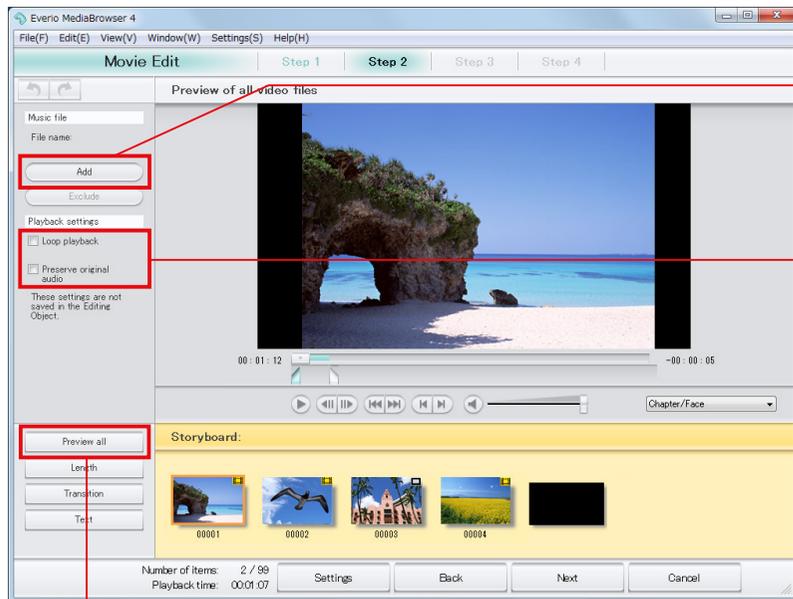
7 Cliquez sur [Voir tous].

➔ Vous revenez à l'écran de la P.40.

Ajout de musique

Vous pouvez ajouter de la musique et sélectionner la méthode de lecture.

- * La procédure qui suit décrit les opérations à réaliser après avoir cliqué sur [Son] à l'étape 1 de la P.40. Pour recommencer l'édition depuis le début, démarrez à la P.38.
- * À noter que Modification de l'objet (P.42) n'inclut pas les paramètres de [Son].



1 Cliquez sur [Ajouter] et sélectionnez les fichiers de musique.

- * Vous ne pouvez pas ajouter plus d'un fichier de musique.
- * Cliquez sur [Modifier] et sélectionnez à nouveau un fichier pour modifier le fichier. Cliquez sur [Supprimer] pour annuler le fichier.

2 Sélectionnez la méthode de lecture.

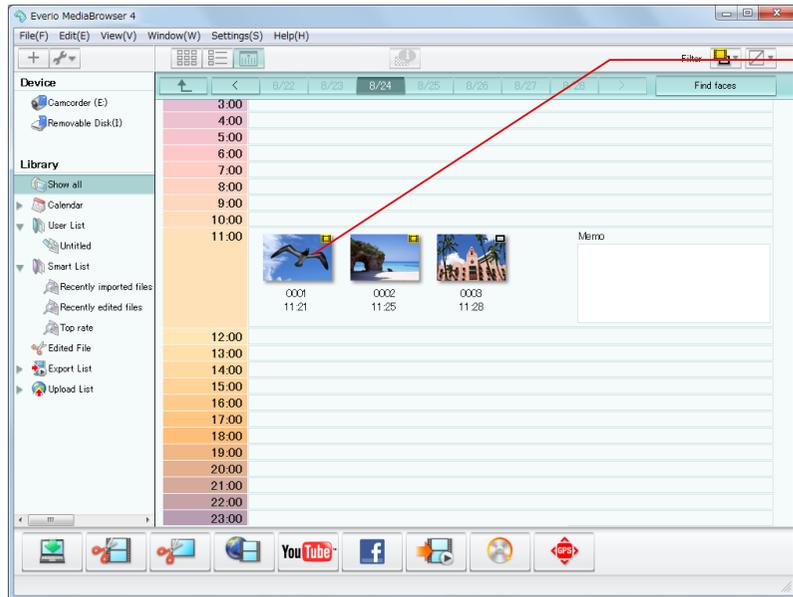
| Option | Contenu |
|--------------------------|--|
| Lecture en boucle | Le fichier de musique se répète jusqu'à la fin des contenus édités. |
| Laisser le son d'origine | Le fichier de musique et le son des fichiers vidéo sont lus simultanément. * Le son du fichier de musique peut être difficile à entendre en fonction du volume du son des fichiers vidéo. |

3 Cliquez sur [Voir tous].

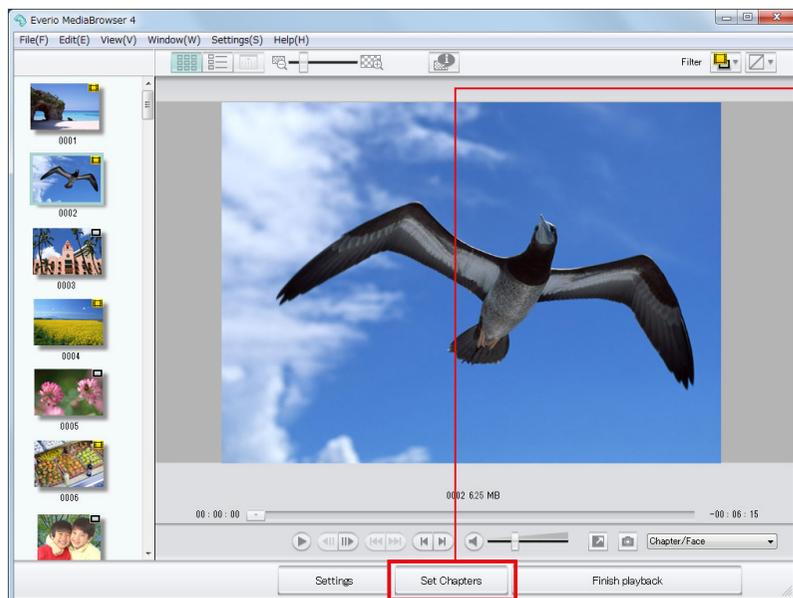
- ➔ Vous revenez à l'écran de la P.40.

Création de chapitres

En créant des chapitres, vous pouvez vous rendre directement jusqu'aux scènes spécifiées en cours de lecture.



7 Double-cliquez sur le fichier vidéo dans lequel vous souhaitez créer des chapitres.



2 Cliquez sur [Création de chapitres].

→ L'écran de création de chapitres apparaît.

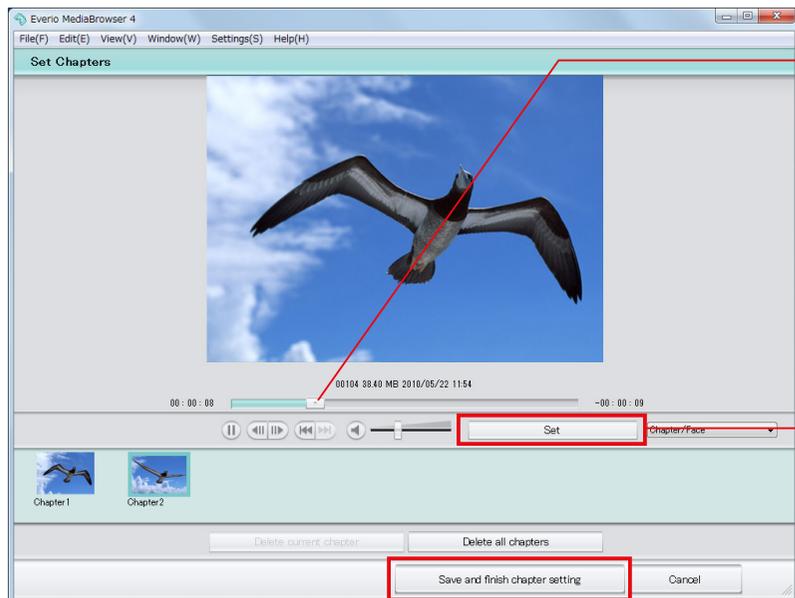
Utilisation des chapitres

- Vous pouvez vous rendre directement jusqu'aux scènes au niveau desquelles vous avez créé des chapitres à l'aide des boutons ⏮ / ⏭ (saut de chapitre).
- Vous pouvez retrouver les différents chapitres sur la barre de progression de la lecture.



- Lors de la gravure d'un disque, les chapitres sont également sauvegardés.

Allez à la page suivante



3 Affichez la scène au niveau de laquelle vous souhaitez créer un chapitre.

Cliquez sur et ajustez au moyen de / ou de la barre de progression de la lecture.

4 Cliquez sur [Régler].

→ La miniature de la scène où le chapitre a été créé est ajoutée dans la liste des chapitres.

* La première scène du fichier vidéo constituera le « Chapitre 1 ».

* Vous ne pouvez pas utiliser la barre de défilement sur la liste des chapitres pendant la lecture.

5 Répétez les étapes 3 à 4 autant de fois que nécessaire.

Vous pouvez créer jusqu'à 99 chapitres par fichier vidéo. Laissez un intervalle d'au moins 3 secondes entre les chapitres.

Suppression des chapitres

Sélectionnez la miniature de votre choix dans la liste des chapitres (partie inférieure de l'écran), puis cliquez sur [Supprimer le chapitre actuel]. Pour supprimer tous les chapitres, cliquez sur [Supprimer tous les chapitres].

6 Cliquez sur le bouton [Sauvegarder et terminer le réglage des chapitres].

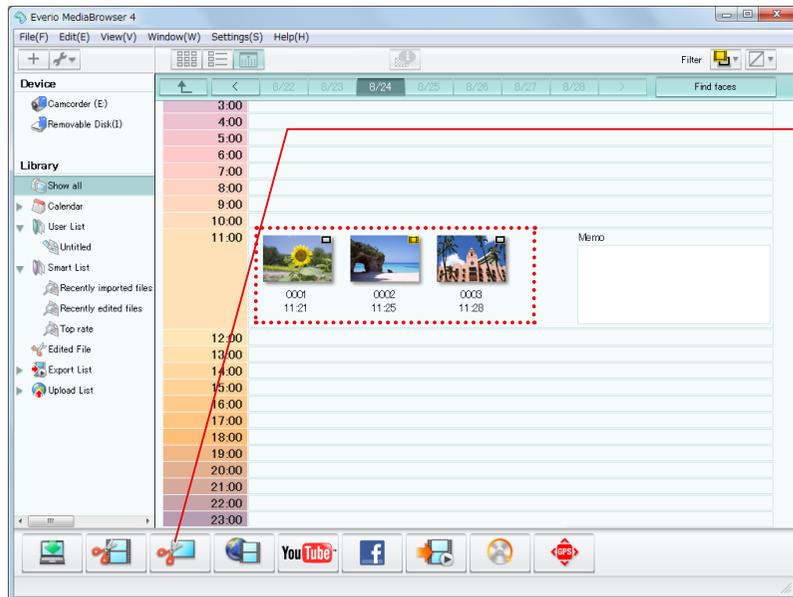
→ Les chapitres sont créés et l'écran de lecture réapparaît.

Vous pouvez modifier la qualité d'image du fichier.



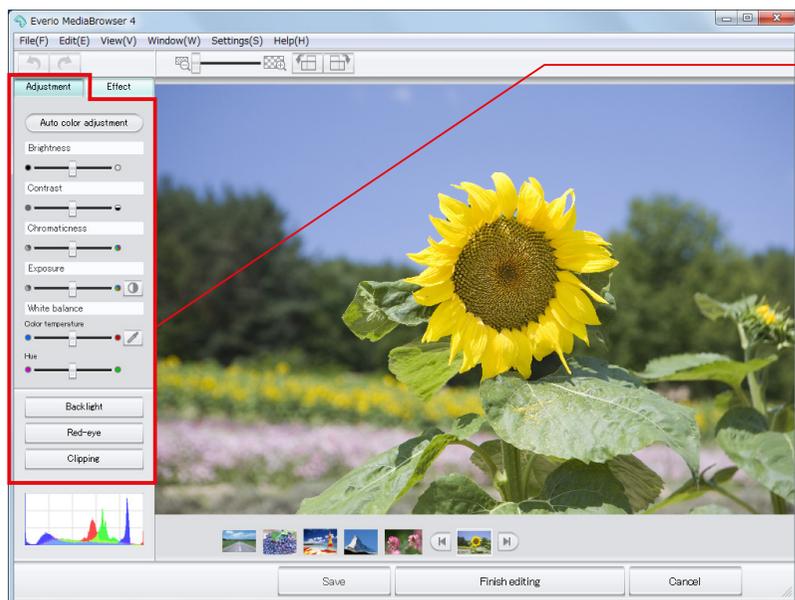
7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



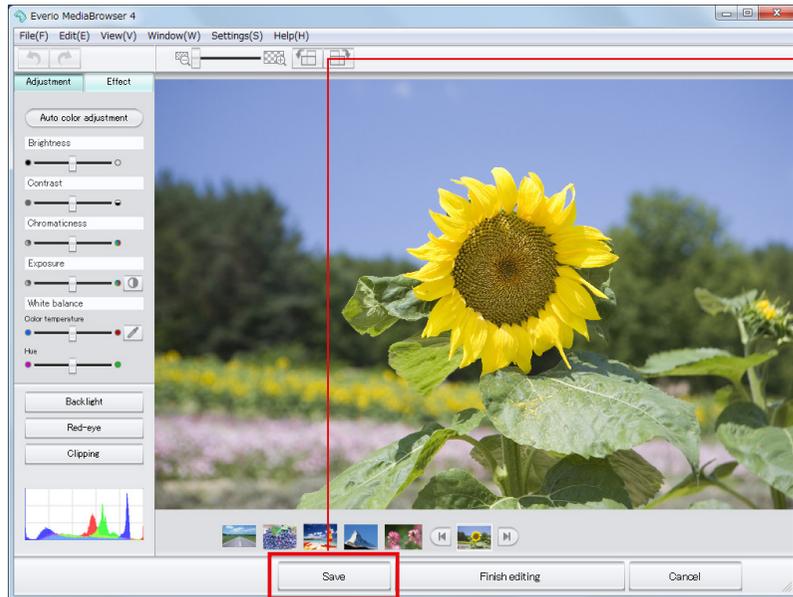
2 Sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur .

→ L'écran d'édition apparaît.



3 Modifiez la qualité de l'image.

| Option | Contenu | |
|----------------------------------|---|--|
| Réglage automatique des couleurs | Réglez la luminosité, le contraste et l'exposition automatiquement. | |
| Luminosité | Réglez la luminosité. | |
| Contraste | Réglez l'épaisseur de l'ombre. | |
| Chromie | Réglez la vivacité des couleurs. | |
| Exposition | Réglez la quantité d'exposition. Cliquez sur  pour sélectionner automatiquement la quantité optimale. | |
| Balance des blancs | Réglez le degré de blancheur. | |
| | Température de couleur | Réglez la température de couleur de la source lumineuse. Vous pouvez également procéder en spécifiant la couleur de base dans l'image. Cliquez sur  pour la couleur de base dans l'image. |
| | Teinte | Réglez la teinte de la balance des blancs définie dans [Température de couleur]. |
| Rétroéclairage | Réglez l'intensité du rétroéclairage. Réglez l'épaisseur de l'ombre avec [Intensité] et la vivacité des couleurs avec [Chromie]. | |
| Yeux rouges | Supprimez les yeux rouges. Faites glisser la zone où supprimer les yeux rouges. | |
| Découpage | Découpez la zone spécifiée de l'image. Consultez la P.58 pour savoir comment procéder. | |



4 Cliquez sur [Enregistrer].

- Le fichier édité sera sauvegardé dans la destination définie dans les Préférences (P.114). Il sera également automatiquement ajouté aux [Fichiers édités] dans le panneau Source.
- * Le fichier édité sera sauvegardé au format JPEG quel que soit le format initial du fichier.
- * Pour continuer l'édition, reprenez l'édition sans cliquer sur [Enregistrer].

Modification de la qualité du fichier de sauvegarde

Vous pouvez définir la qualité de sauvegarde dans [Paramètres JPEG] (P.116) de l'écran Préférences.

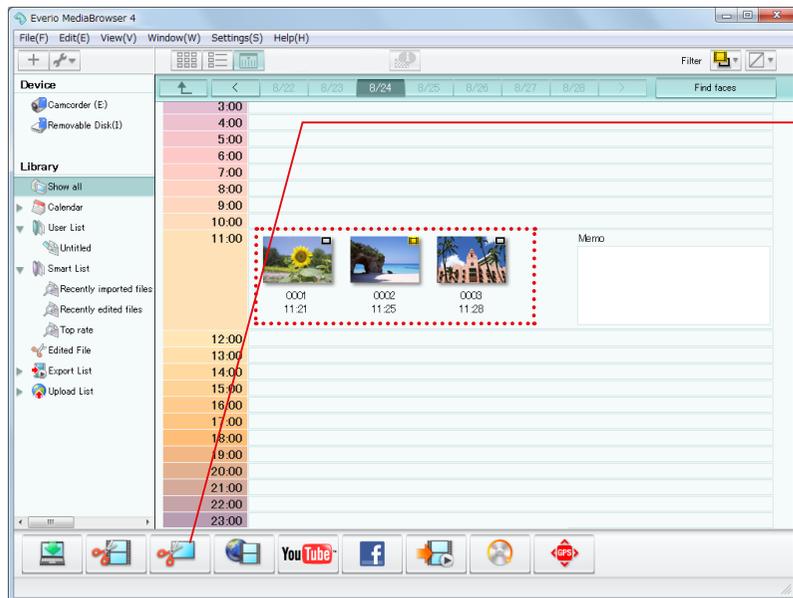
Ajout d'effets

Vous pouvez ajouter des effets à l'image.



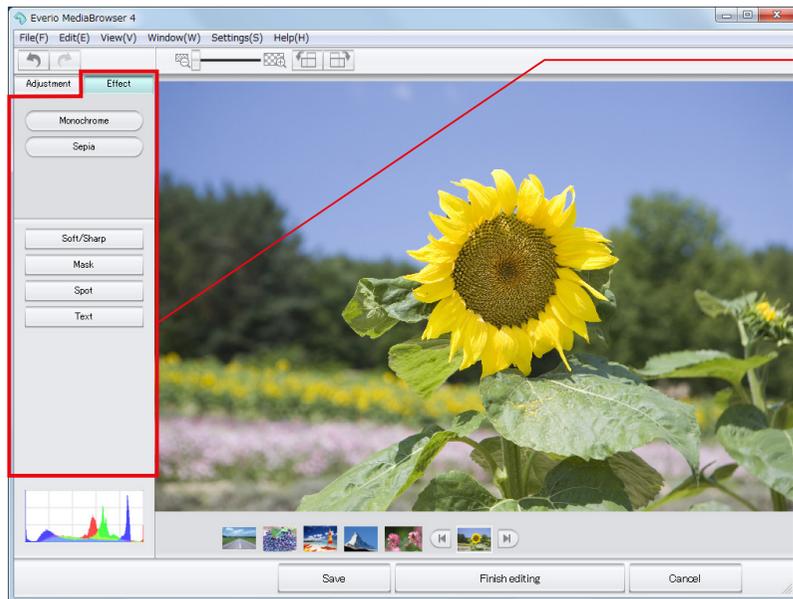
7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



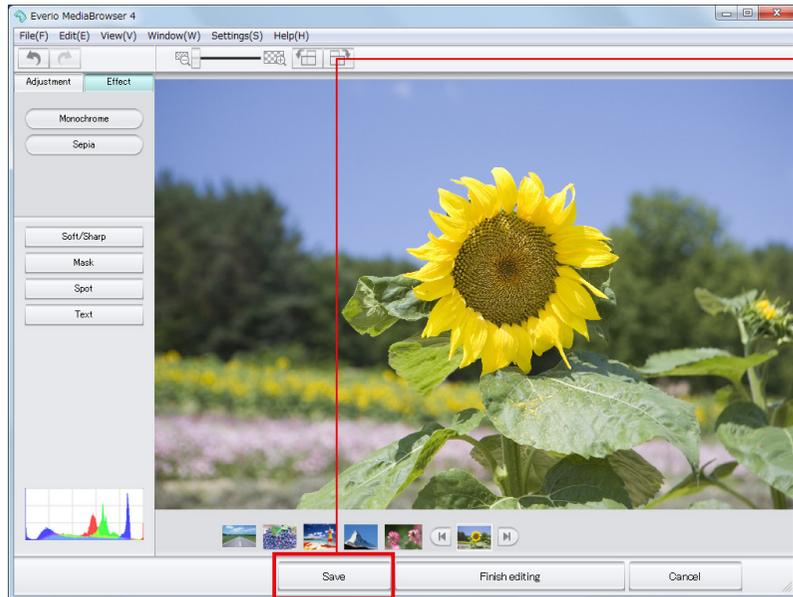
2 Sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur .

→ L'écran d'édition apparaît.



3 Cliquez sur l'onglet [Effet] et ajoutez les effets de votre choix.

| Option | Contenu |
|------------|--|
| Monochrome | Mettre l'image en noir et blanc. |
| Sépia | Mettre l'image en sépia. |
| Flou/Net | Souligner les contours de l'image. |
| Masque | Opacifier la zone spécifiée. Faites glisser la zone à opacifier et sélectionnez le type (Mosaïque/Opaque) et l'intensité. |
| Mesure | Mettre en valeur la zone spécifiée en assombrissant le reste de l'image. Sélectionnez la forme (Cercle/Rectangle) et faites glisser la zone à mettre en valeur. Vous pouvez également régler le contraste à l'aide du curseur de [Luminosité]. |
| Texte | Ajouter du texte. Consultez la P.61 pour savoir comment procéder. |



4 Cliquez sur [Enregistrer].

- Le fichier édité sera sauvegardé dans la destination définie dans les Préférences (P.114). Il sera également automatiquement ajouté aux [Fichiers édités] dans le panneau Source.
- * Le fichier édité sera sauvegardé au format JPEG quel que soit le format initial du fichier.
- * Pour continuer l'édition, reprenez l'édition sans cliquer sur [Enregistrer].

Modification de la qualité du fichier de sauvegarde

Vous pouvez définir la qualité de sauvegarde dans [Paramètres JPEG] (P.116) de l'écran Préférences.

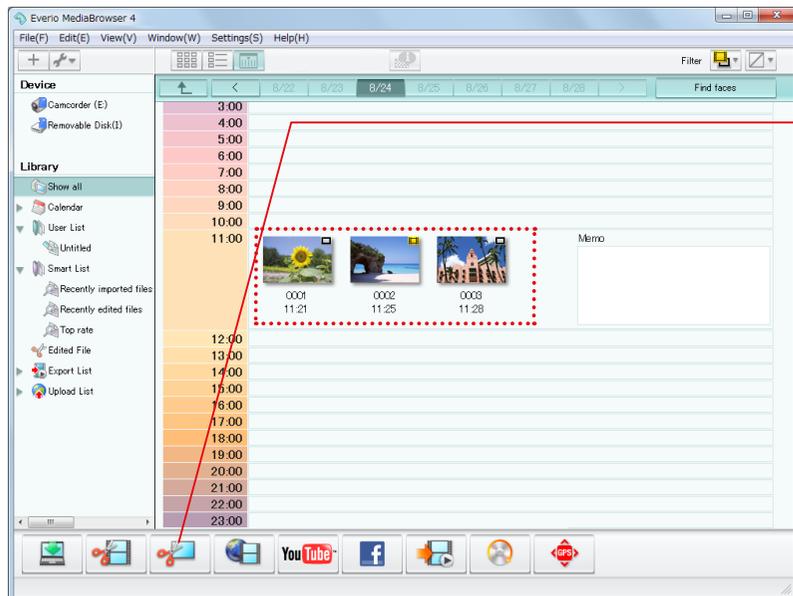
Découpage d'une zone spécifiée

Vous pouvez découper une zone spécifiée de l'image.



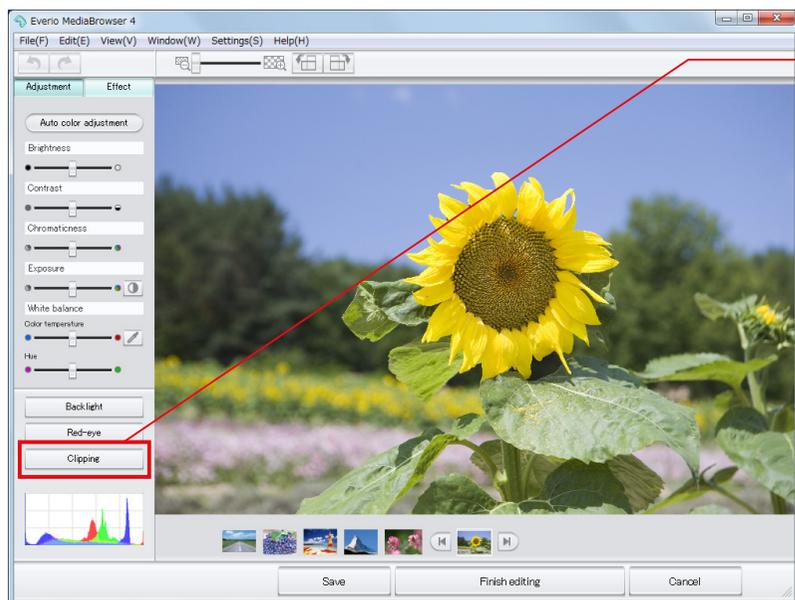
7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

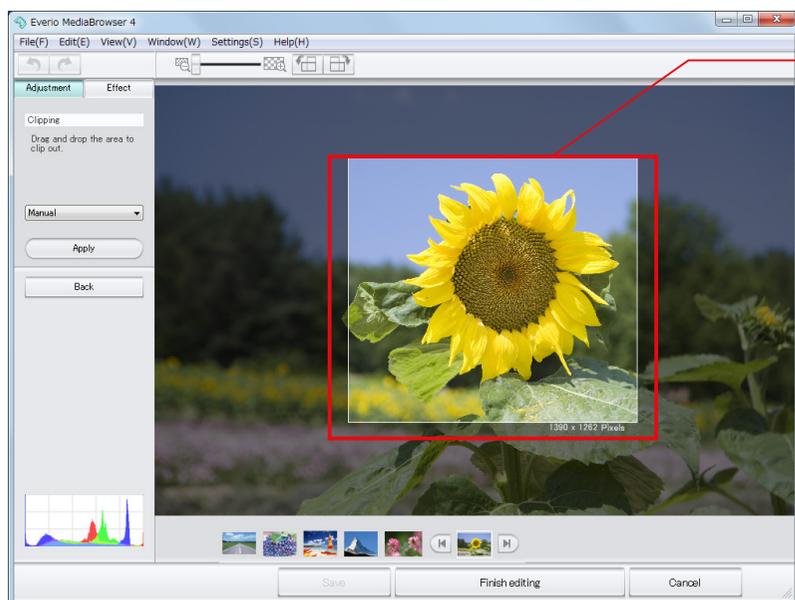


2 Sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur .

→ L'écran d'édition apparaît.



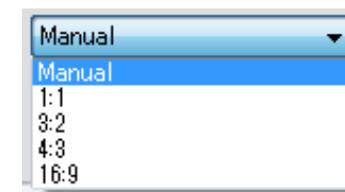
3 Cliquez sur [Découpage].

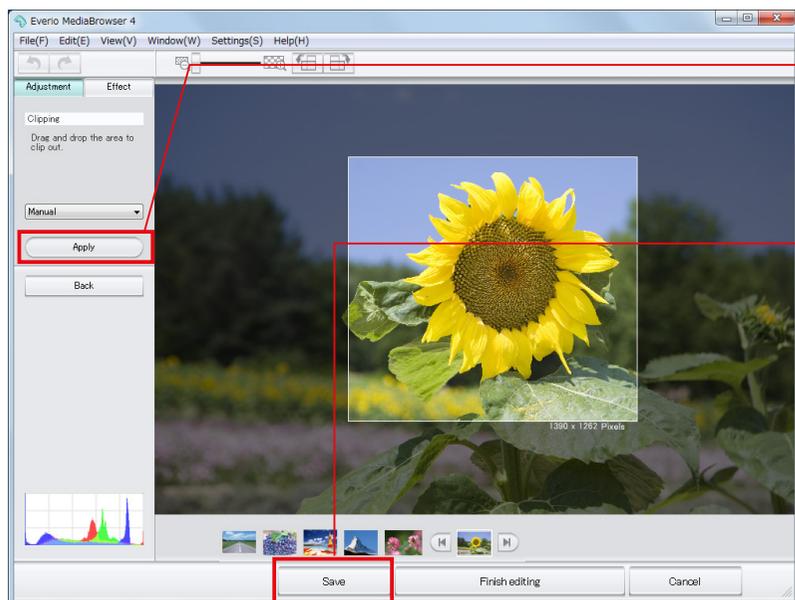


4 Faites glisser la zone à découper.

Sélection de la zone

Vous pouvez modifier le rapport hauteur/largeur en faisant glisser la zone. Sélectionnez le rapport hauteur/largeur dans le menu déroulant.





5 Cliquez sur [Appliquer].

→ La zone spécifiée est découpée.

6 Cliquez sur [Enregistrer].

→ Le fichier édité sera sauvegardé dans la destination définie dans les Préférences (P.114). Il sera également automatiquement ajouté aux [Fichiers édités] dans le panneau Source.

- * Le fichier édité sera sauvegardé au format JPEG quel que soit le format initial du fichier.
- * Pour continuer l'édition, reprenez l'édition sans cliquer sur [Enregistrer].

Modification de la qualité du fichier de sauvegarde

Vous pouvez définir la qualité de sauvegarde dans [Paramètres JPEG] (P.116) de l'écran Préférences.

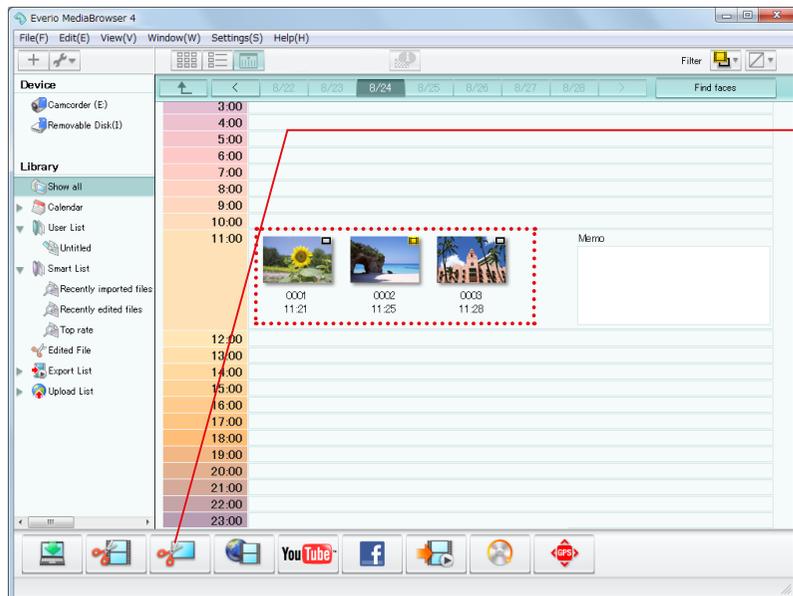
Ajout de texte

Vous pouvez ajouter du texte dans l'image.



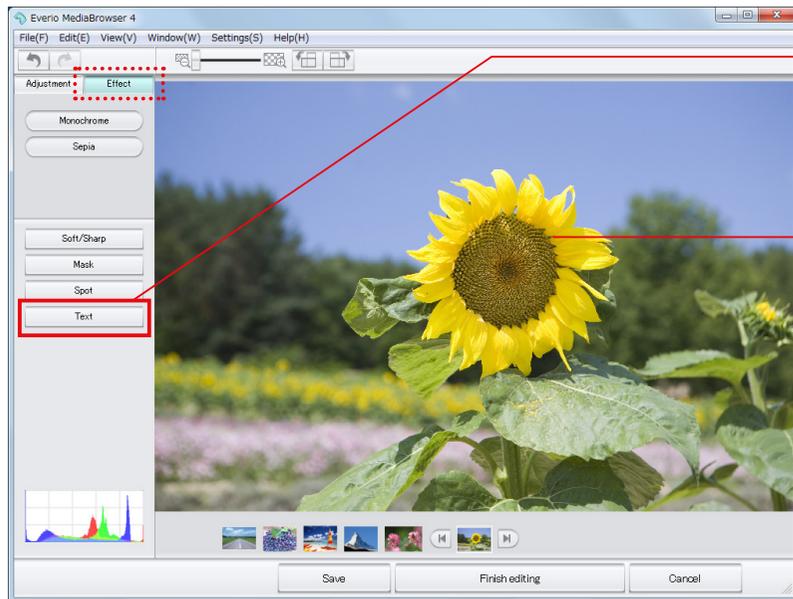
7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



2 Sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur .

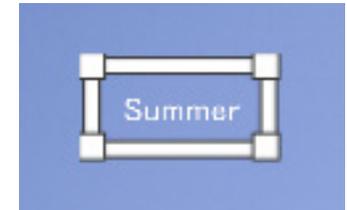
→ L'écran d'édition apparaît.

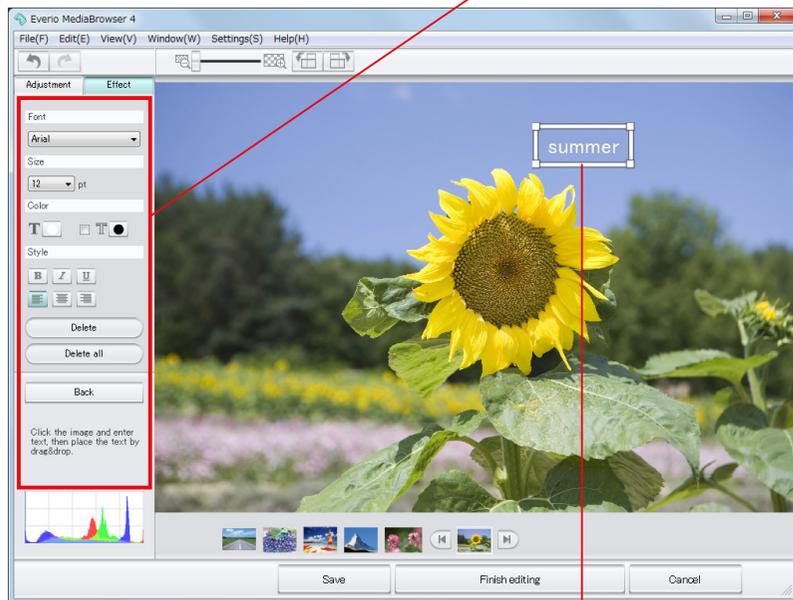


3 Cliquez sur [Texte] dans l'onglet [Effet].

4 Cliquez sur la zone où vous voulez qu'un texte s'affiche et saisissez le texte.

Lorsque vous saisissez le texte, celui-ci se trouve dans une zone blanche. Cette zone est appelée une « zone de texte ». Vous pouvez saisir ou éditer le texte dès lors que la zone de texte est affichée. Cliquez sur le texte si la zone de texte n'apparaît pas.





5 Éditez le texte.

| Option | Contenu |
|----------------|--|
| Police | Sélectionnez un type de caractère dans le menu déroulant. |
| Taille | Sélectionnez une taille de caractère dans le menu déroulant. |
| Couleur | T : Sélectionnez la couleur du texte. Cliquez sur  à droite et sélectionnez la couleur dans le panneau qui s'affiche. |
| | T : Ajoutez une bordure au texte. Cochez la case et cliquez sur  , puis sélectionnez la couleur dans le panneau qui s'affiche. |
| Style | Modifiez le style du texte. Cliquez à nouveau pour annuler. B : Gras I : Italique U : Souligné |
| | Modifiez l'alignement du texte.  : Aligner à gauche  : Aligner à centrer  : Aligner à droite |
| Supprimer | Supprimez la zone de texte sélectionnée. |
| Supprimer tout | Supprimez toutes les zones de texte. |

6 Éditez la zone de texte.

Lorsque l'icône  est affichée à côté de la zone de texte, vous pouvez déplacer le texte par glisser-déposer.

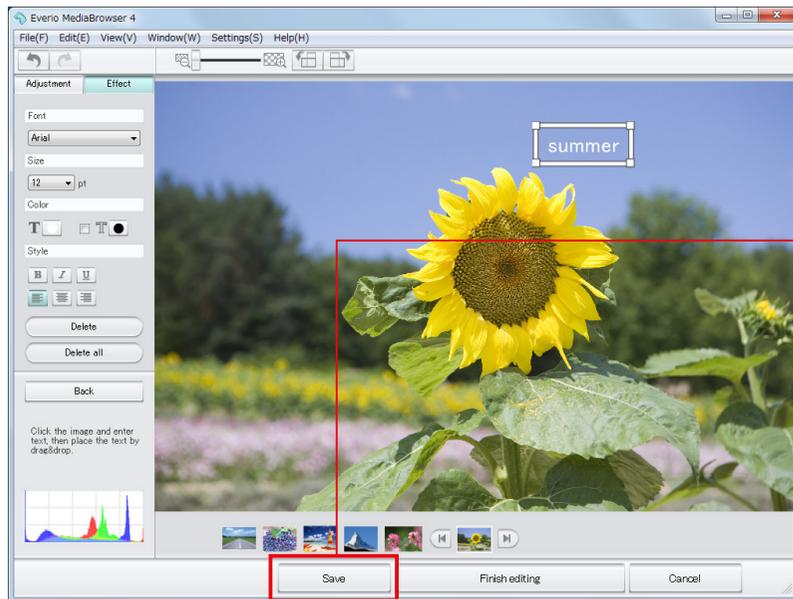


Lorsque l'icône  est affichée dans un coin de la zone de texte, vous pouvez modifier la taille du texte par glisser.



Lorsque l'icône  est affichée près d'un coin de la zone de texte, vous pouvez faire pivoter le texte par glisser.





7 Répétez les étapes 4 à 6 autant de fois que nécessaire.

8 Cliquez sur [Enregistrer].

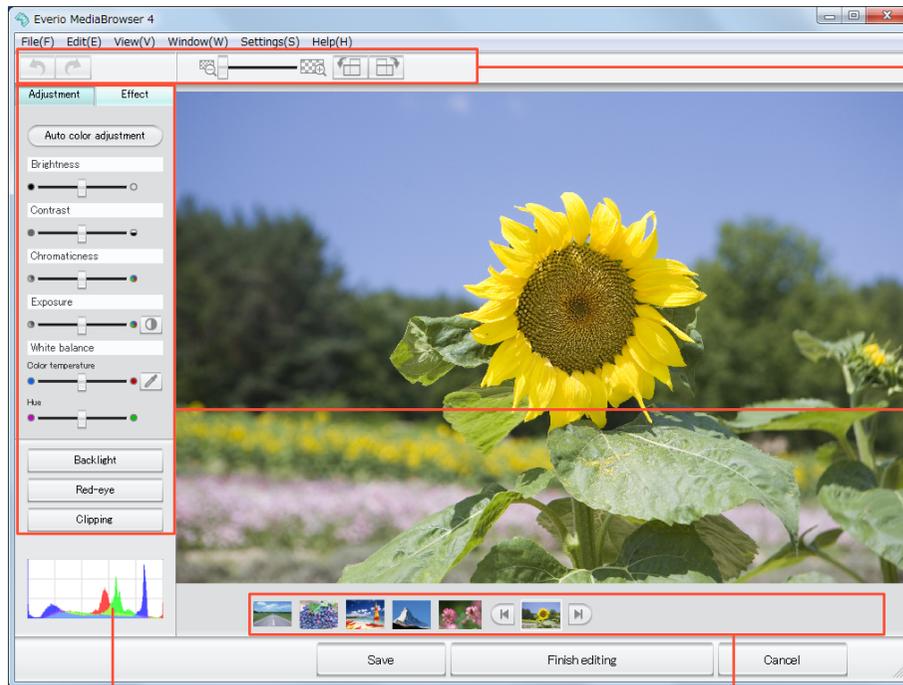
→ Le fichier édité sera sauvegardé dans la destination définie dans les Préférences (P.114). Il sera également automatiquement ajouté aux [Fichiers édités] dans le panneau Source.

- * Le fichier édité sera sauvegardé au format JPEG quel que soit le format initial du fichier.
- * Pour continuer l'édition, reprenez l'édition sans cliquer sur [Enregistrer].

Modification de la qualité du fichier de sauvegarde

Vous pouvez définir la qualité de sauvegarde dans [Paramètres JPEG] (P.116) de l'écran Préférences.

Écran d'édition des images fixes



Histogramme

Affiche la répartition des couleurs de l'image par RVB (R : Rouge/V : Vert/B : Bleu). Lorsque vous déplacez les curseurs dans le panneau d'édition, la forme du graphique change également.

Liste des images fixes

Affiche les miniatures des images fixes stockées dans le même dossier.

Vous pouvez changer d'image à l'aide des boutons  / . L'image entre les boutons est l'image éditée.

Touches de fonction

| | |
|---|--|
|  | Revenir à l'étape d'édition précédente. Vous pouvez revenir jusqu'à 100 étapes en arrière. |
|  | Quand vous être revenu à une étape précédente, passer à l'étape suivante. |
|  | Faites glisser le curseur pour modifier la taille de l'image. |
|  | Faire pivoter l'image à 90 degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. |
|  | Faire pivoter l'image à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. |

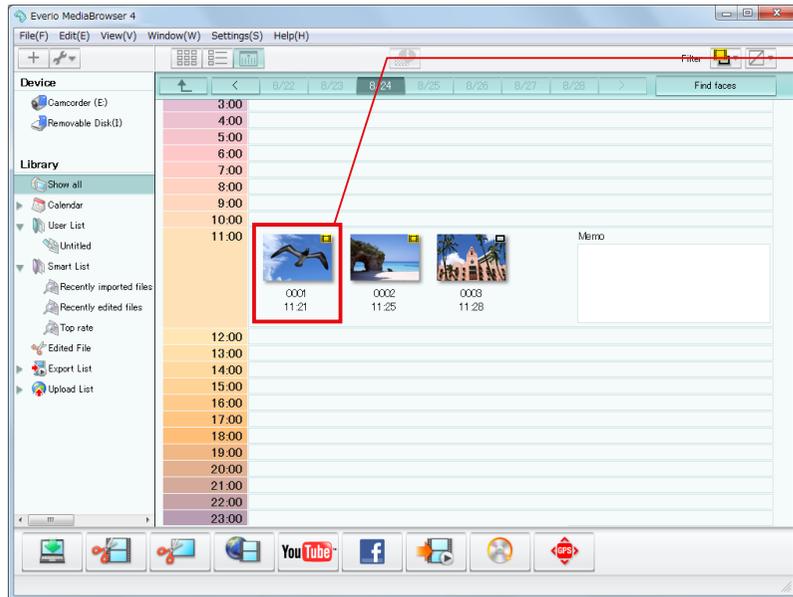
Panneau d'édition

Réglez la qualité et ajoutez des effets. Pour savoir comment utiliser chaque option, consultez la page indiquée dans le tableau suivant.

| | | |
|----------|----------------------------------|--|
| Réglage | Réglage automatique des couleurs | |
| | Luminosité | |
| | Contraste | |
| | Chromie | |
| | Exposition |  P.52 |
| | Balance des blancs | |
| | Rétroéclairage | |
| | Yeux rouges | |
| | Découpage |  P.58 |
| | Effet | Monochrome |
| Sépia | | |
| Flou/Net | |  P.55 |
| Masque | | |
| Mesure | | |
| Texte | |  P.61 |

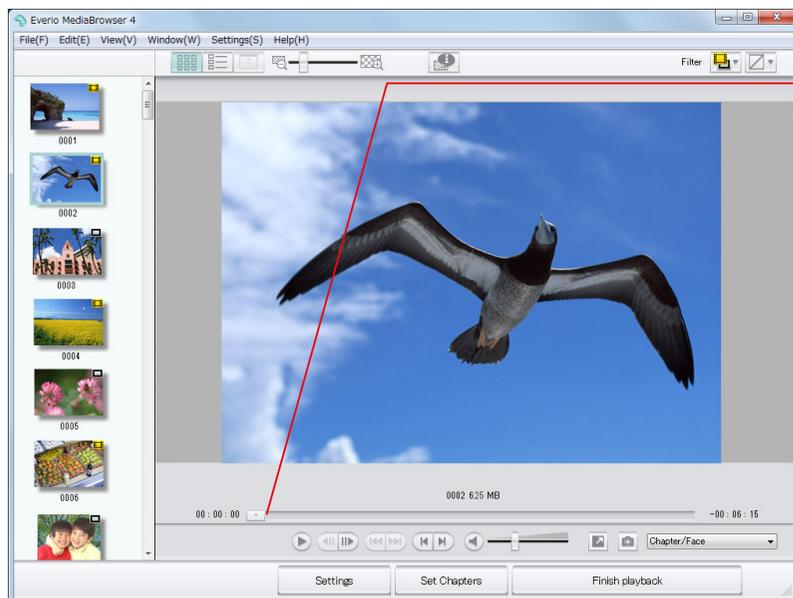
Capture d'une scène d'un fichier vidéo sous forme d'image fixe

Vous pouvez extraire une scène de votre choix d'un fichier vidéo et l'enregistrer dans un nouveau fichier. Le fichier ainsi créé sera ajouté à la Bibliothèque.



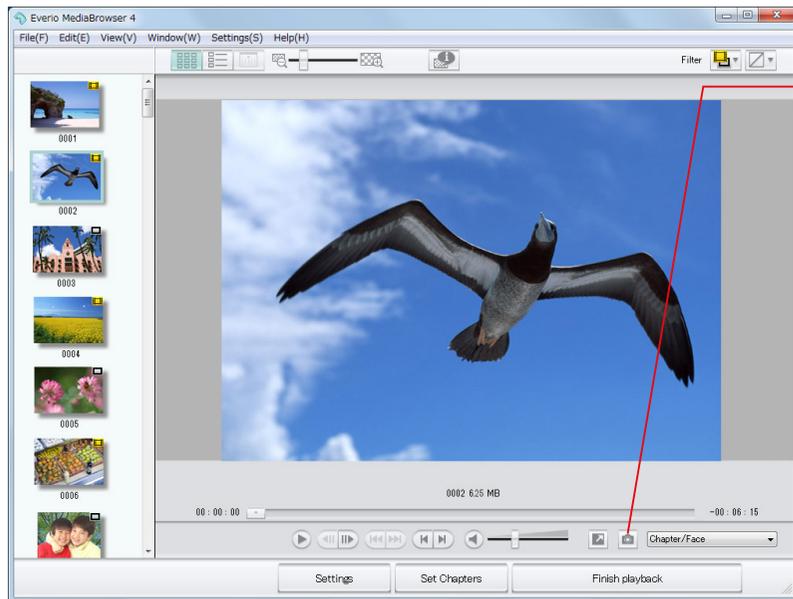
7 Double-cliquez sur un fichier vidéo.

→ L'écran de lecture apparaît.



2 Affichez la scène à capturer.

Pour spécifier la scène, cliquez sur  et ajustez au moyen de  /  ou de la barre de progression de la lecture.



3 Cliquez sur  .

→ Le fichier capturé sera sauvegardé dans la destination définie dans les Préférences (P.114).

* Le fichier sera enregistré au format JPEG quel que soit le format initial du fichier.

Modification de la qualité du fichier de sauvegarde

Vous pouvez définir la qualité de sauvegarde dans [Paramètres JPEG] (P.116) de l'écran Préférences.

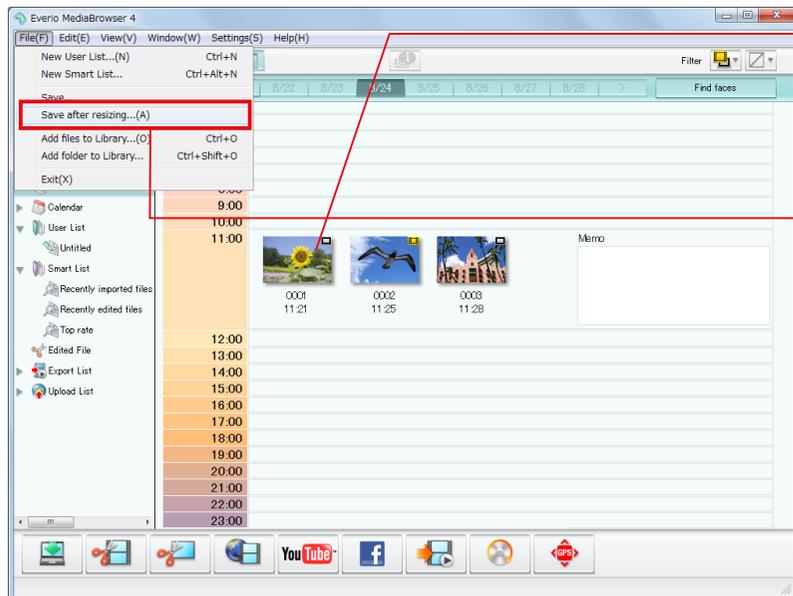
Sauvegarde d'un fichier d'image fixe après redimensionnement

Vous pouvez redimensionner les fichiers d'image fixe dans la Bibliothèque.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

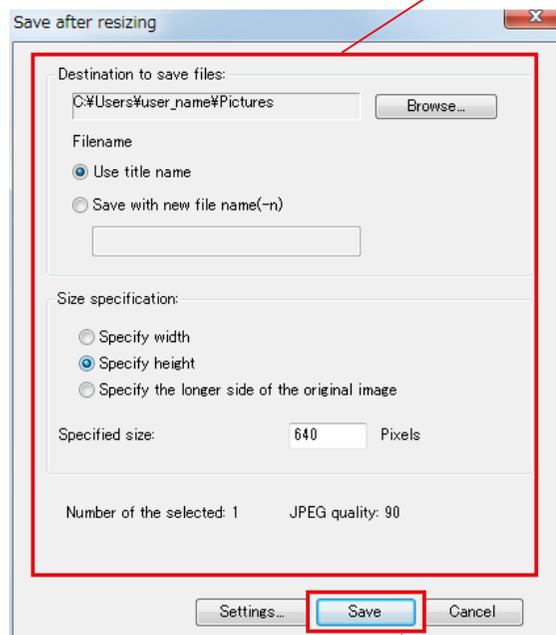
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



2 Cliquez sur le fichier de votre choix.

3 Cliquez sur [Enregistrer après le redimensionnement] dans le menu [Fichier].

4 Configurez les paramètres de sauvegarde.



| Option | Contenu |
|---------------------------------|--|
| Destination | Emplacement où sera enregistré le fichier exporté. |
| Nom du fichier | [Utiliser le nom de titre] Utilisez le nom de titre d'origine. [Enregistrer avec un nouveau nom de fichier(-n)] Saisissez un nouveau nom. L'extension du fichier sera ajoutée automatiquement. |
| Spécifications de taille | Sélectionnez la méthode de spécification et saisissez la taille. [Spécifier la largeur] Spécifiez la largeur à redimensionner. [Spécifier la hauteur] Spécifiez la hauteur à redimensionner. [Spécifier le côté le plus long de l'image d'origine] Spécifiez toujours le côté le plus long de l'image. |
| Nombre de fichiers sélectionnés | Le nombre de fichiers sélectionnés est indiqué. |
| Qualité JPEG | La qualité d'image du fichier est indiquée. Cliquez sur [Param...] pour modifier la qualité. |

5 Cliquez sur [Enregistrer].

→ Le ou les fichiers seront enregistrés à l'emplacement spécifié.



Utilisation dans d'autres logiciels et périphériques

| | |
|---|----|
| Exportation vers iTunes | 71 |
| Téléchargement vers YouTube..... | 75 |
| Téléchargement vers Facebook..... | 82 |
| Conversion au format WMV | 88 |
| Exportation de fichiers pour Google Earth | 92 |

Préparation

Vous pouvez ajouter des fichiers vidéo dans iTunes après avoir converti le format de fichier au format utilisable avec votre iPod, etc.

* iTunes et QuickTime sont nécessaires pour l'exportation. Vous pouvez télécharger iTunes et QuickTime depuis le site Web de Apple.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

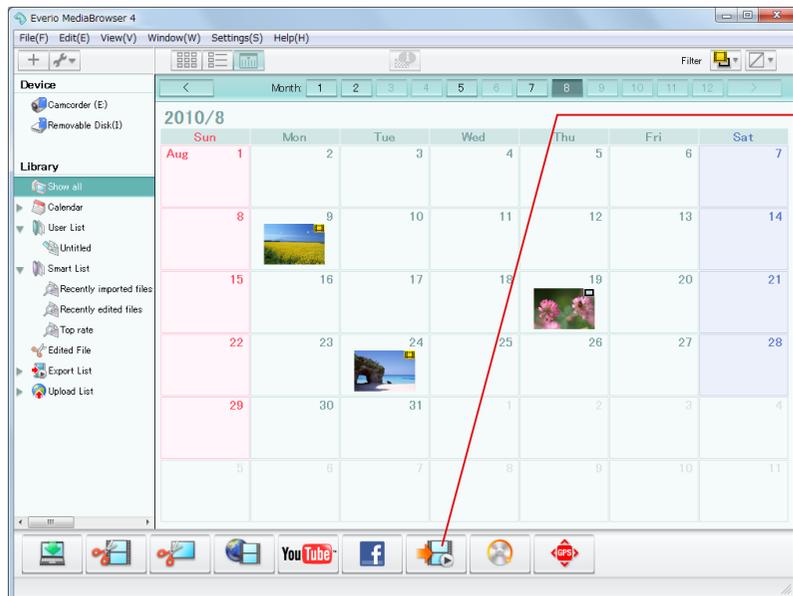
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

Exporter vers iTunes directement depuis le caméscope

Si vous avez configuré les fichiers pour qu'ils soient exportés vers iTunes sur le caméscope, vous pouvez exporter ces fichiers vers iTunes directement depuis le caméscope. Connectez le caméscope et sélectionnez [S'INSCR. SUR LIBRARY] dans le menu du caméscope.

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction.

Pour savoir comment configurer le caméscope, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.

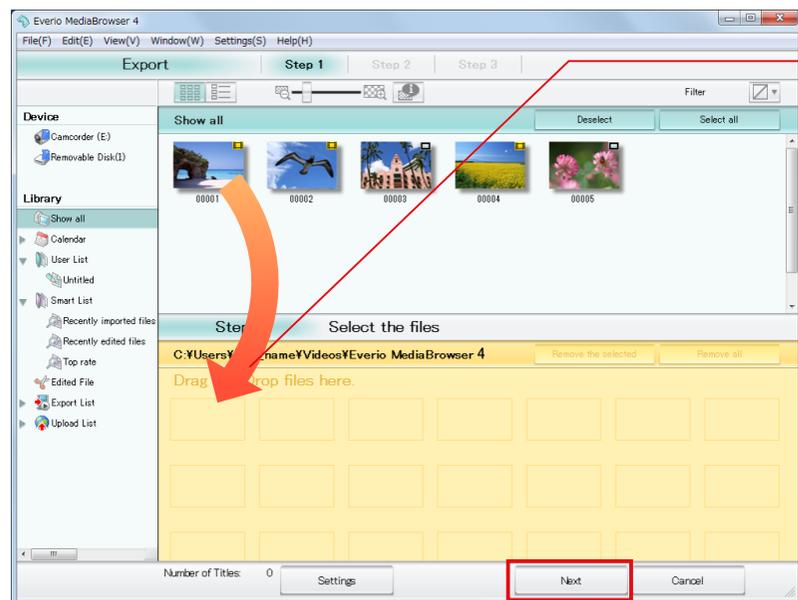


2 Cliquez sur .

Allez à la page suivante

Étape 1 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à exporter.



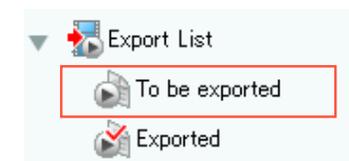
7 Faites glisser et déposez les fichiers dans la moitié inférieure de l'écran.

Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].

Utilisation de la liste « A exporter »

Si vous avez configuré les fichiers à exporter vers iTunes sur le caméscope, ces fichiers sont automatiquement ajoutés à la liste « A exporter » lors de l'importation sur l'ordinateur.

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction.

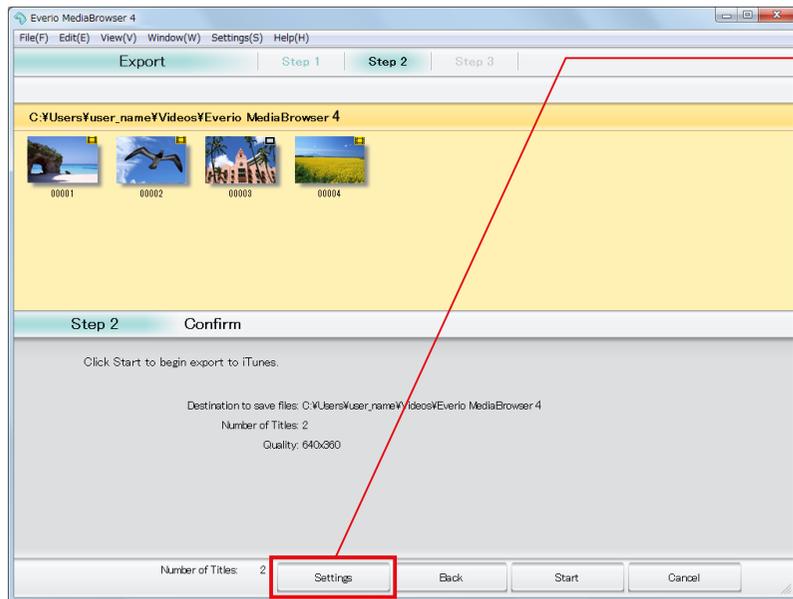


📖 Pour savoir comment configurer le caméscope, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.

2 Cliquez sur [Suivant].

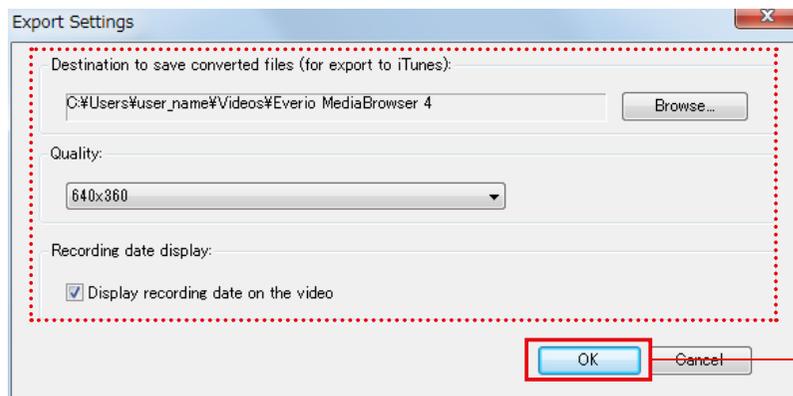
Étape 2 Confirmer

Confirmez les paramètres d'exportation.



1 Cliquez sur [Param.].

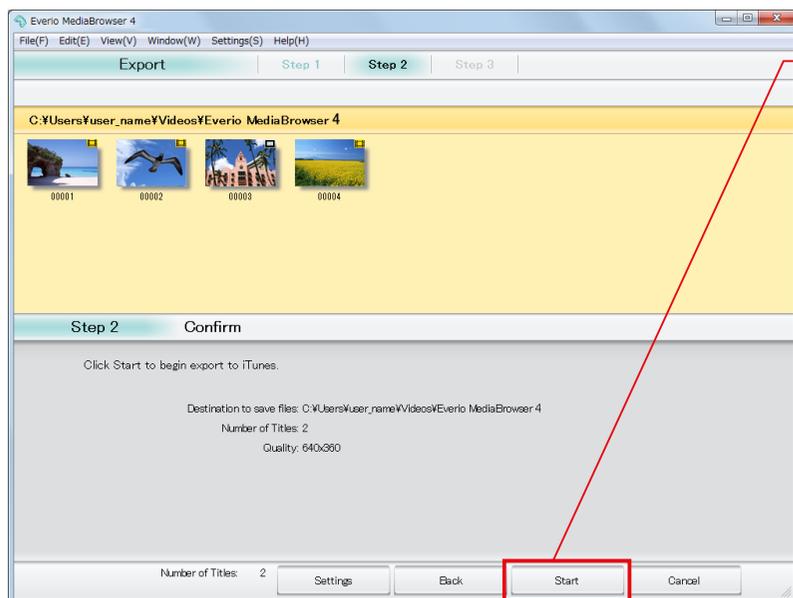
2 Vérifiez les paramètres d'exportation, puis cliquez sur [OK].



| Article | | Contenu |
|---|--------------------------------|---|
| Destination de sauvegarde des fichiers convertis (pour exporter à iTunes) | | Sélectionnez l'emplacement où seront enregistrés les fichiers. |
| Qualité | 1280x720 | Convertir la résolution à 1280 x 720 pixels. |
| | 640 x 360 / 640 x 360 (480) | Convertir la résolution à 640 x 360 ou 640 x 480 pixels. |
| | 320 x 180 / 320 x 180 (240) | Convertir la résolution à 320 x 180 ou 320 x 240 pixels. |
| Afficher la date d'enregistrement | | Cochez cette case si vous voulez que la date d'enregistrement s'affiche en bas à droite de l'écran. |

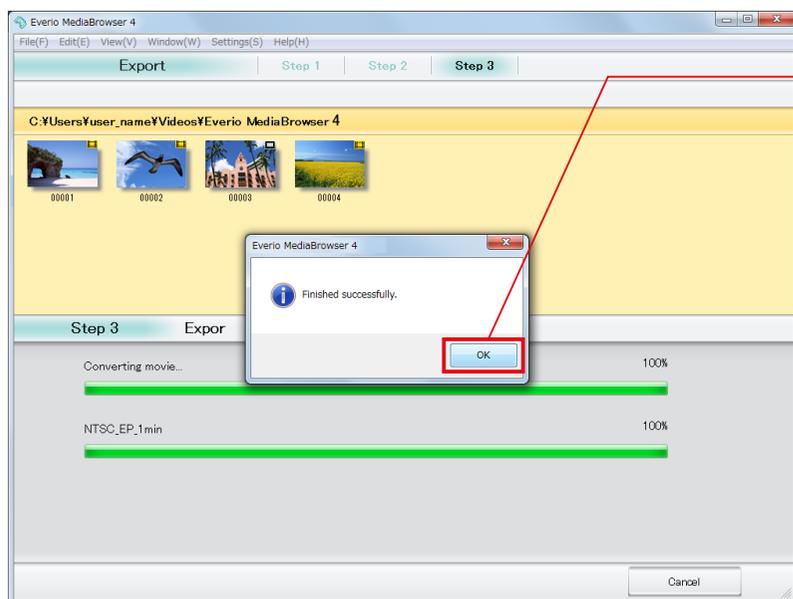
* Si vous choisissez un format d'image différent de celui du fichier vidéo, des bandes noires apparaîtront en haut et en bas ou à gauche et à droite de l'écran.

* Sélectionnez une option compatible avec le lecteur (un iPod par exemple).



3 Cliquez sur [Démarrer].

→ Les fichiers sont convertis et exportés dans iTunes.



4 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

Une fois l'exportation effectuée, le filtre (tri par destination/P.18) devient le seul mode permettant d'afficher les fichiers à exporter vers iTunes.

→ Les fichiers exportés sont ajoutés à la Liste de lecture iTunes et seront ajoutés dans votre iPod lors de la prochaine synchronisation de ce dernier.

! Si vous ne parvenez pas à exporter le fichier vers iTunes

Consultez les sections « Questions/réponses », « Informations les plus récentes », « Informations de téléchargement », etc., accessibles dans le menu [Aide] via le lien [Cliquez pour afficher les informations les plus récentes].

Vous pouvez transférer des fichiers vidéo vers YouTube.

* À noter que pour pouvoir transférer des fichiers vidéo vers YouTube, vous devez posséder un compte sur YouTube et disposer d'une connexion Internet.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

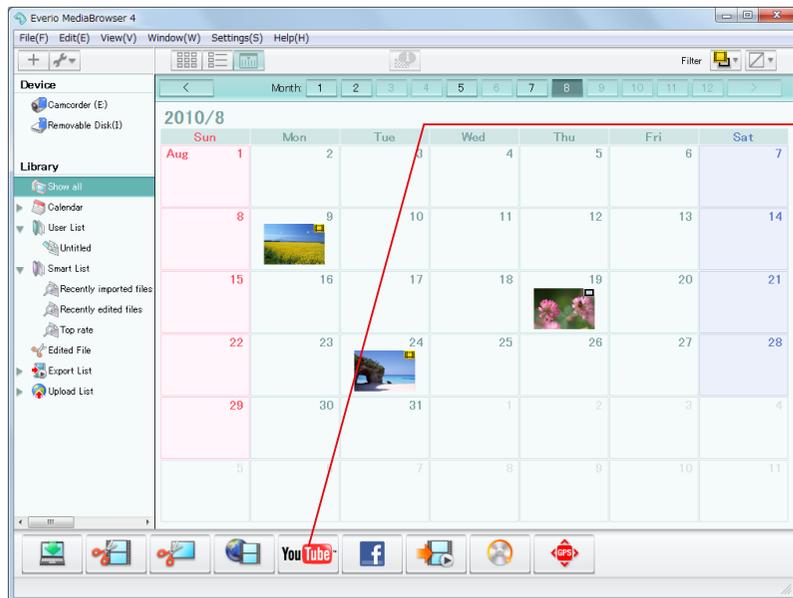
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

Télécharger vers YouTube directement depuis le caméscope

Si vous avez configuré les fichiers pour qu'ils soient téléchargés vers YouTube sur le caméscope, vous pouvez télécharger ces fichiers vers YouTube directement depuis le caméscope. Connectez le caméscope et sélectionnez [TÉLÉCHARGER] dans le menu du caméscope.

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction.

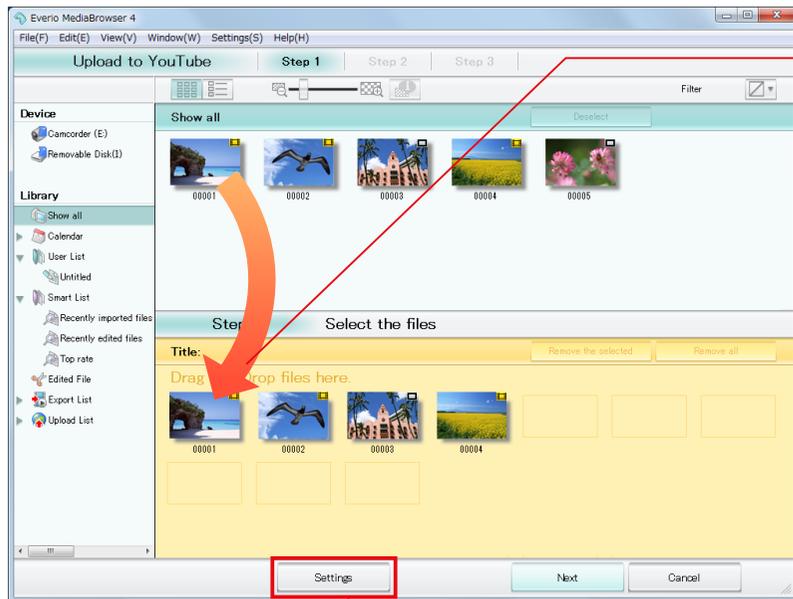
 Pour savoir comment configurer le caméscope, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.



2 Cliquez sur  .

Étape 1 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à télécharger.



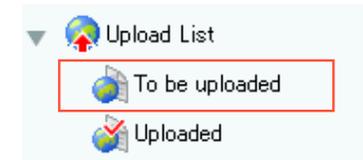
7 Faites glisser et déposez les fichiers à télécharger dans la moitié inférieure de l'écran.

- Vous pouvez transférer jusqu'à dix fichiers à la fois.
- Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].

Utilisation de la liste « A télécharger »

Si vous avez spécifié les fichiers à télécharger sur le caméscope, ces fichiers sont automatiquement ajoutés à la liste « A télécharger » lors de l'importation sur l'ordinateur.

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction.

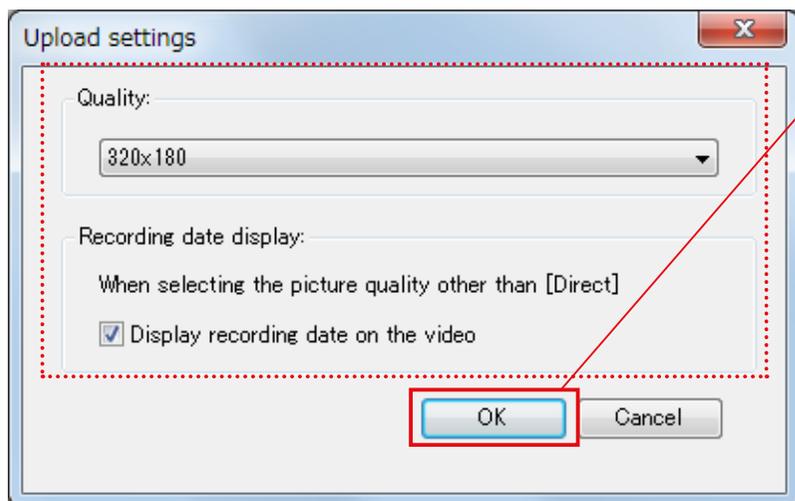


📖 Pour savoir comment configurer le caméscope, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.

⚠ Remarque concernant les fichiers à télécharger

Si un fichier dépasse 15 minutes, l'icône de restriction  s'affiche sur la miniature. À noter que les fichiers comportant cette icône risquent de ne pas être transférés correctement.

2 Cliquez sur [Param.].



3 Sélectionnez la qualité, puis cliquez sur [OK].

| | Article | Contenu |
|-----------------------------------|--------------------------------|---|
| Qualité | Direct | Télécharge les fichiers sans convertir la qualité. |
| | 1920 x 1080 | Convertir la résolution à 1920 x 1080 pixels. |
| | 1280 x 720 | Convertir la résolution à 1280 x 720 pixels. |
| | 320 x 180 / 320 x 180 (240) | Convertir la résolution à 320 x 180 ou 320 x 240 pixels. |
| Afficher la date d'enregistrement | | <p>Cochez cette case si vous voulez que la date d'enregistrement s'affiche en bas à droite de l'écran.</p> <p>* Indisponible lorsque [Direct] est sélectionné comme qualité de l'image.</p> |

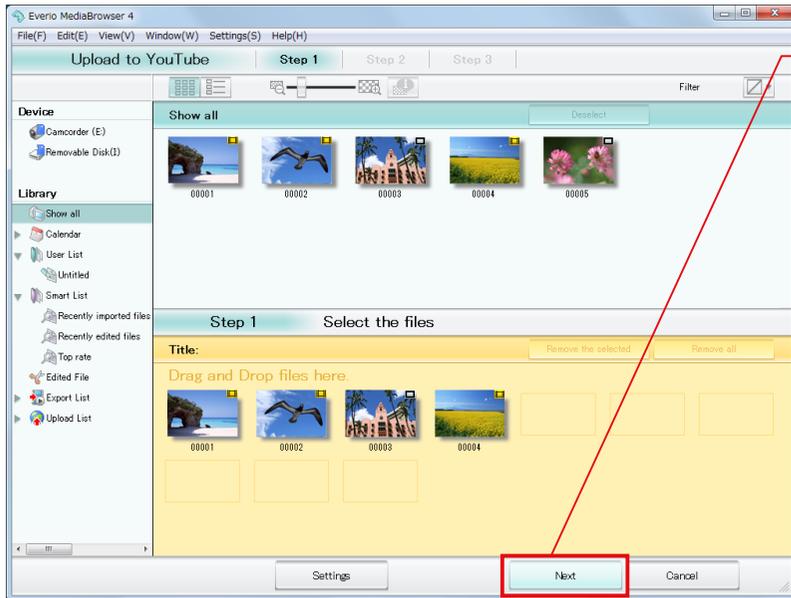
* Si vous choisissez un format d'image différent de celui du fichier vidéo, des bandes noires apparaîtront en haut et en bas ou à gauche et à droite de l'écran.

* Si vous annulez le paramètre, la qualité définie la dernière fois s'appliquera.

* En cas notamment de modification des spécifications de YouTube, l'affichage sur YouTube peut être différent de celui indiqué dans les paramètres.

! Si vous sélectionnez [Direct]...

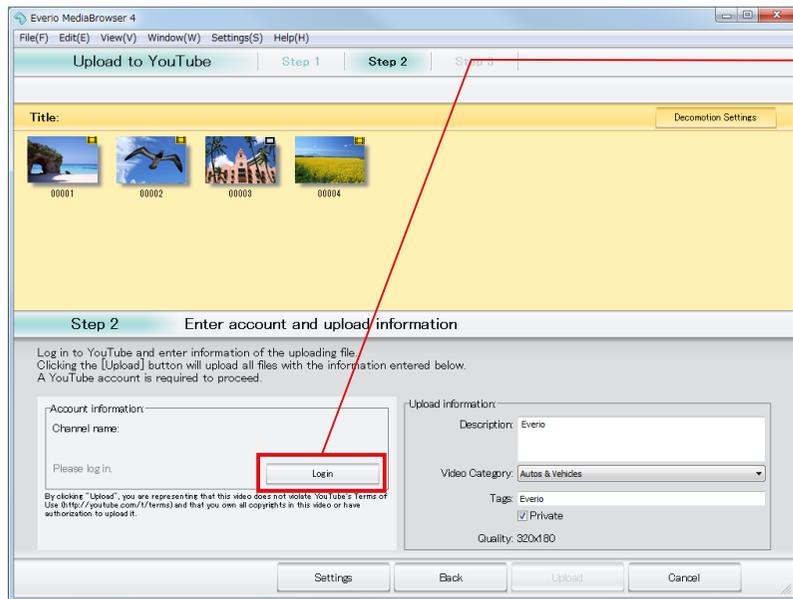
- Vous ne pourrez pas utiliser la fonction Decomotion. (P.80)
- Vous ne perdrez pas de temps en conversion, toutefois le téléchargement peut prendre du temps en fonction de votre environnement de transmission.
- La qualité dans YouTube correspondra à celle du format de fichier converti par YouTube.
- Si la lecture sur YouTube ne s'effectue pas correctement, sélectionnez une option autre que [Direct] lors du téléchargement.



4 Cliquez sur [Suivant].

Étape 2 Connexion et entrée des informations

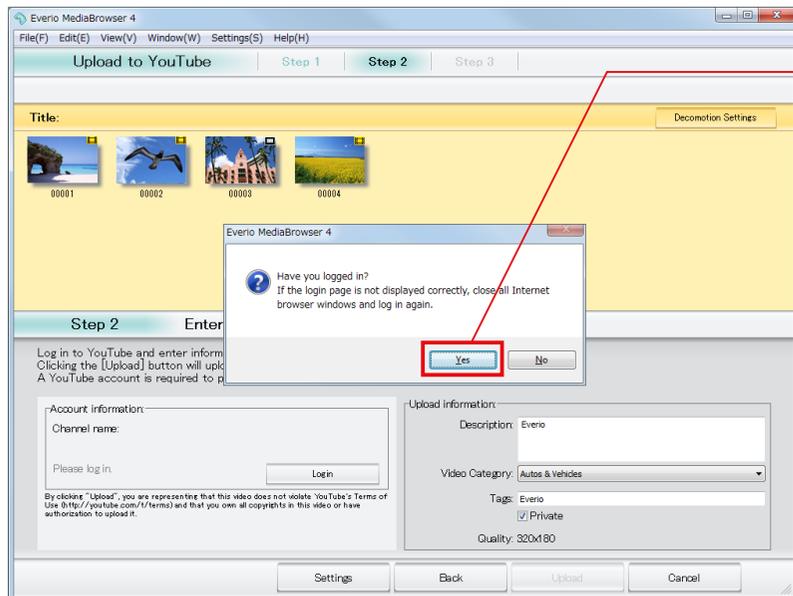
Configurez les paramètres de téléchargement.



7 Cliquez sur [Se connecter].

➔ L'écran de connexion à YouTube apparaît. Connectez-vous sur le site et autorisez l'accès à MediaBrowser.

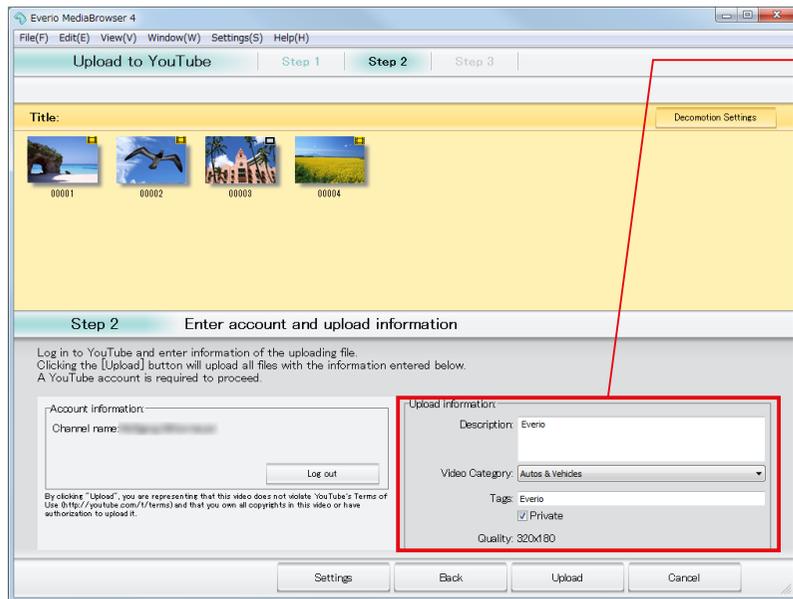
* Passez à l'étape 3 si vous êtes déjà connecté.



2 Cliquez sur [Oui] dans le message de confirmation.

! Lorsque le message est affiché...

Si le message concernant le canal YouTube apparaît après que vous ayez cliqué sur [Oui], il est possible que vous ne puissiez pas effectuer le téléchargement sans le canal YouTube. Connectez-vous à YouTube avec votre compte depuis Internet et créez un canal YouTube avant d'entreprendre cette opération.



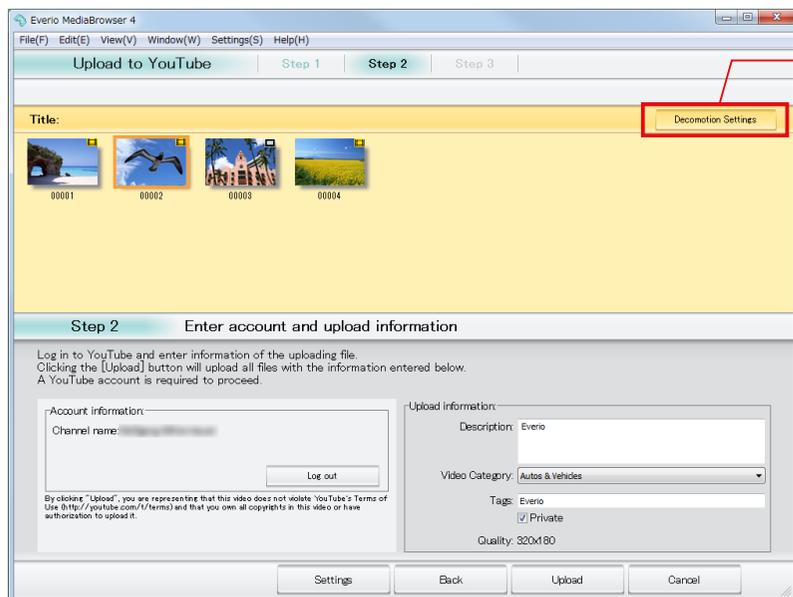
3 Définissez les informations relatives aux fichiers.

Renseignez les champs [Description]/[Catégorie]/[Tag]/[Privée]. Les informations saisies ici s'appliquent à tous les fichiers transférés simultanément.

! Informations de localisation

Lorsque vous transférez des fichiers contenant des informations de localisation (fichiers avec l'icône **GPS**), les informations de localisation sont également transférées.

* Cette fonction est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).

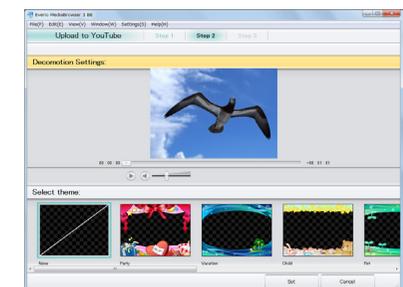


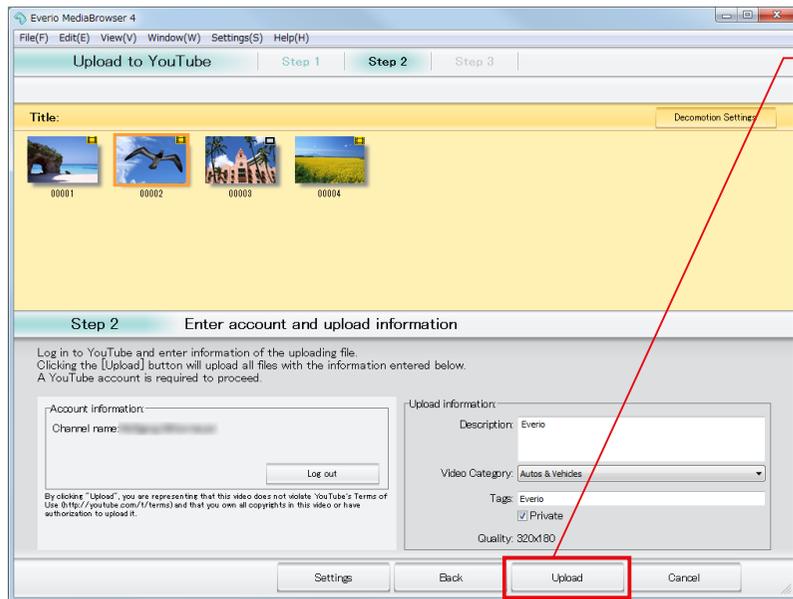
4 Ajoutez un cadre (Decomotion) au fichier transféré. (Facultatif)

Vous pouvez ajouter un cadre décoratif au fichier transféré.

- * Decomotion n'est pas disponible lorsque [Direct] est sélectionné comme qualité de l'image.
- * Il n'est pas possible de sauvegarder les paramètres de Decomotion. Ceux-ci seront supprimés à la fermeture de MediaBrowser.

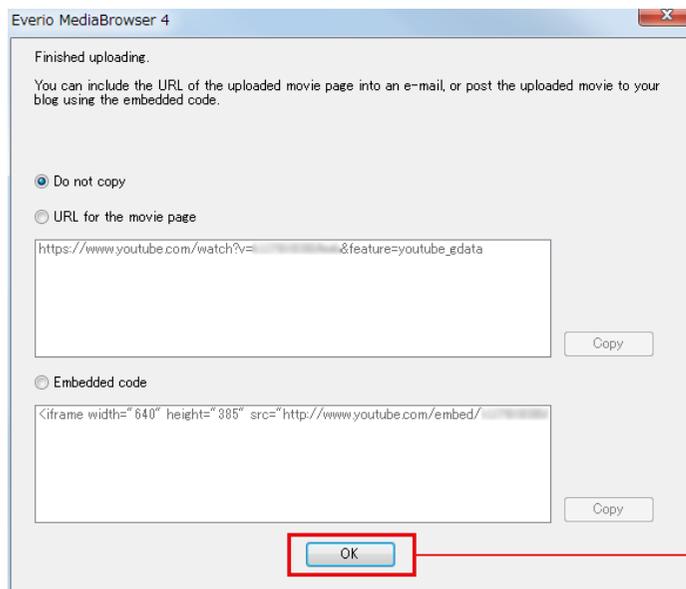
- 1 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur [Paramètres Decomotion].
- 2 Sélectionnez un cadre, puis cliquez sur [Régler].





5 Cliquez sur [Envoyer].

→ Les fichiers sont convertis et téléchargés sur YouTube.



6 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

* Une fois le téléchargement effectué, le filtre (tri par destination/P.18) peut devenir le seul mode permettant d'afficher les fichiers à télécharger vers YouTube.

Coller le lien vers YouTube

Vous pouvez copier le lien vers le fichier vidéo téléchargé et le coller sur un site Internet de partage de fichiers vidéos ou sur un blog. Pour cela, sélectionnez le lien de votre choix, puis cliquez sur [Copier].

Si vous ne parvenez pas à télécharger les fichiers

Consultez les sections « Questions/réponses », « Informations les plus récentes », « Informations de téléchargement », etc., accessibles dans le menu [Aide] via le lien [Cliquez pour afficher les informations les plus récentes].

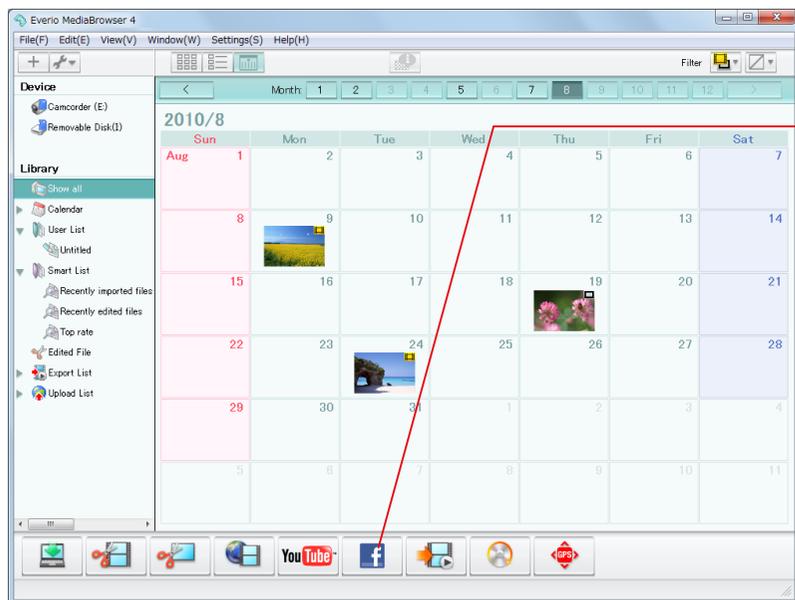
Vous pouvez télécharger des fichiers vers Facebook.

* Pour pouvoir télécharger des fichiers vers Facebook, vous devez posséder un compte sur Facebook et disposer d'une connexion Internet.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

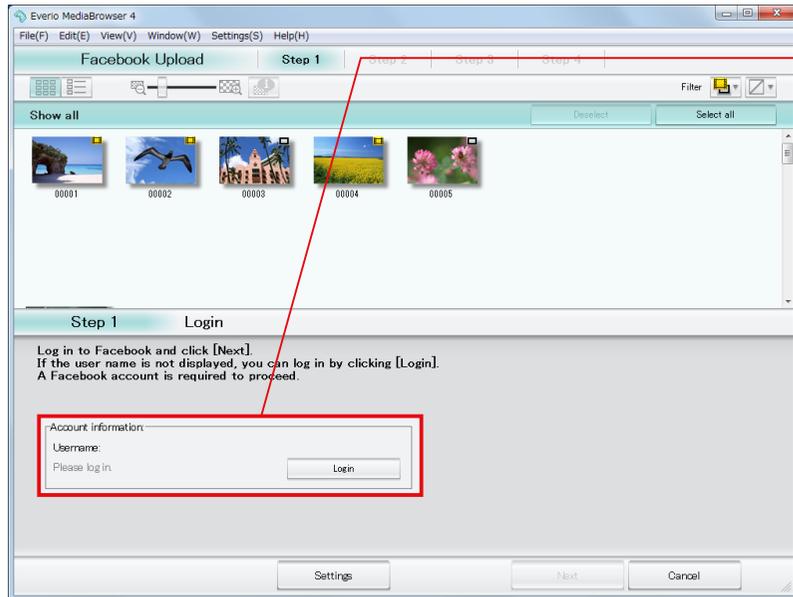
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



2 Cliquez sur .

Étape 1 Se connecter

Connectez-vous à Facebook.



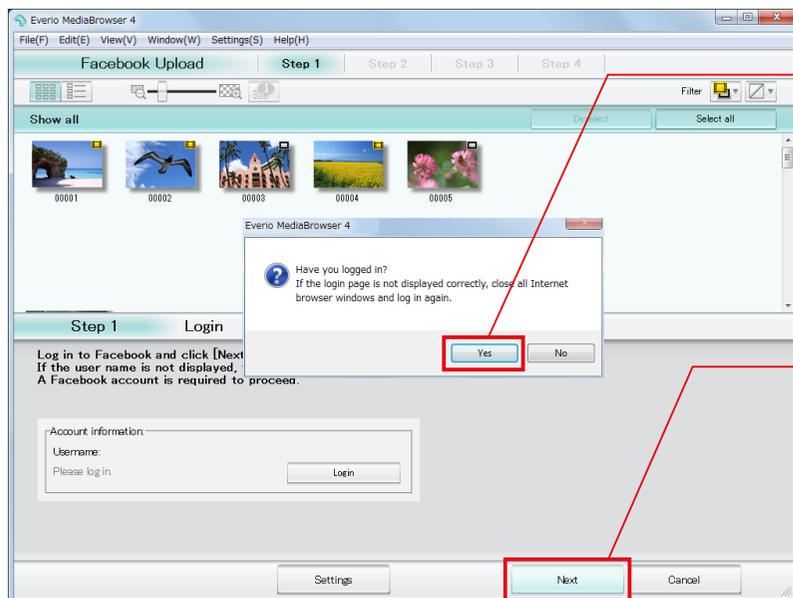
7 Cliquez sur [Se connecter].

→ L'écran de connexion à Facebook apparaît. Connectez-vous sur le site et autorisez l'accès à MediaBrowser.

* Passez à l'étape 3 si vous êtes déjà connecté.

Paramètres d'autorisation

Pour pouvoir télécharger des fichiers vers Facebook, vous devez autoriser MediaBrowser à télécharger les fichiers dans les paramètres de Facebook. Veillez à configurer les paramètres de manière à autoriser MediaBrowser tout le temps.



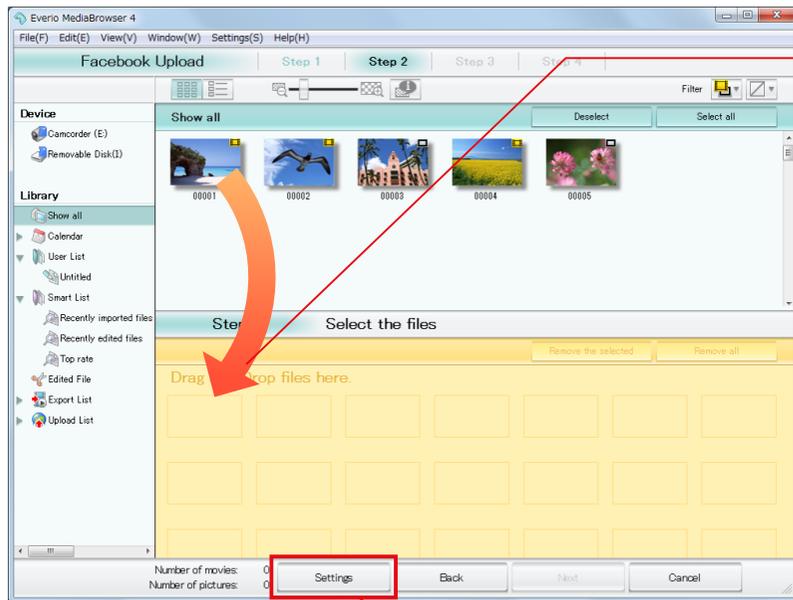
2 Cliquez sur [Oui] dans le message de confirmation.

3 Cliquez sur [Suivant].

Allez à la page suivante

Étape 2 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à télécharger.

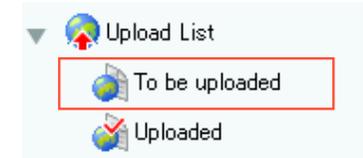


7 Faites glisser et déposez les fichiers à télécharger dans la moitié inférieure de l'écran.

Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].

Utilisation de la liste « A télécharger »

Si vous avez spécifié les fichiers à télécharger sur le caméscope, ces fichiers sont automatiquement ajoutés à la liste « A télécharger » lors de l'importation sur l'ordinateur.

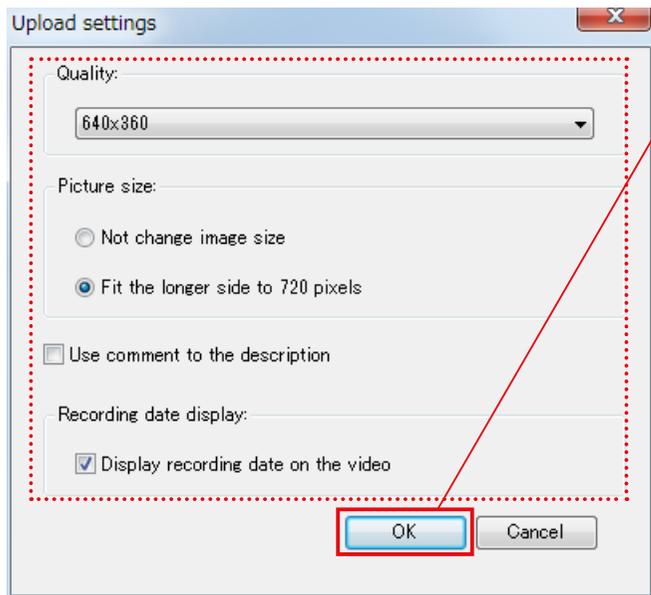


Remarque concernant les fichiers à télécharger

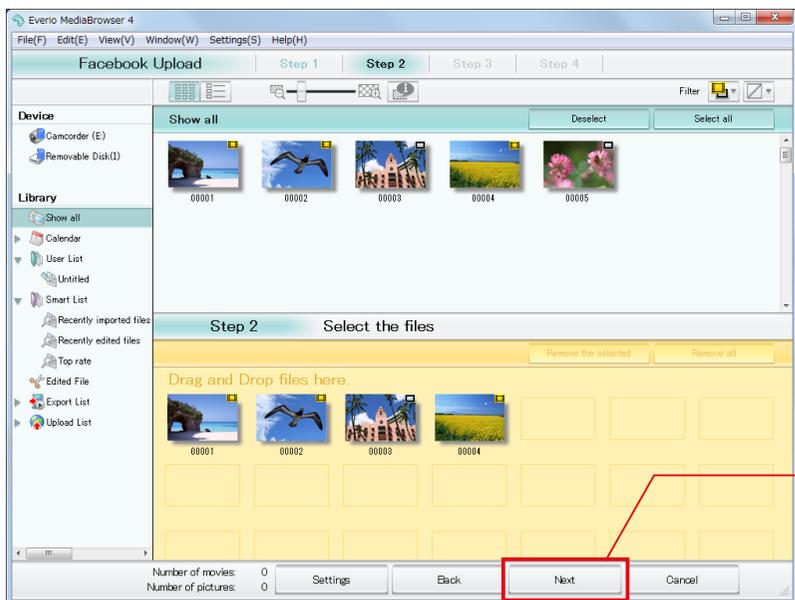
Si un fichier dépasse 15 minutes, l'icône de restriction  s'affiche sur la miniature. À noter que les fichiers comportant cette icône risquent de ne pas être transférés correctement.

2 Cliquez sur [Param.].

3 Sélectionnez la qualité, puis cliquez sur [OK].



| Option | Contenu | |
|--|---|--|
| Qualité de l'image | Sélectionnez la qualité de l'image pour les fichiers vidéo. | |
| | 1920 x 1080 | Convertir la résolution à 1920 x 1080 pixels. |
| | 1280 x 720 | Convertir la résolution à 1280 x 720 pixels. |
| | 640 x 360 / 640 x 360 (480) | Convertir la résolution à 640 x 360 ou 640 x 480 pixels. |
| Taille des images | Sélectionnez la qualité de l'image pour les fichiers d'image fixe. | |
| | Ne pas modifier la taille des images. | Fichiers téléchargés à la taille d'origine. |
| | Définir le côté le plus long à 720 pixels. | Fichiers téléchargés après avoir converti leur côté le plus long à 720 pixels. |
| Utiliser le commentaire comme description. | Vous pouvez utiliser le commentaire saisi dans MediaBrowser (P.100) pour la description du fichier dans Facebook. * Non disponible avec les fichiers d'image fixe. | |
| Afficher la date d'enregistrement. | Cochez cette case si vous voulez que la date d'enregistrement s'affiche en bas à droite de l'écran. | |

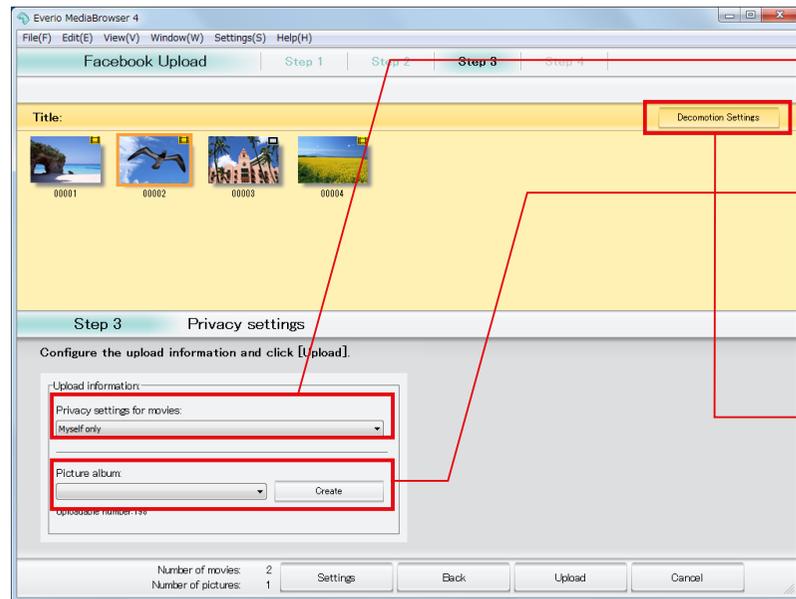


4 Cliquez sur [Suivant].

- * Si vous choisissez un format d'image différent de celui du fichier vidéo, des bandes noires apparaîtront en haut et en bas ou à gauche et à droite de l'écran.
- * Si vous annulez le paramètre, la qualité définie la dernière fois s'appliquera.
- * En cas notamment de modification des spécifications de Facebook, l'affichage sur Facebook peut être différent de celui indiqué dans les paramètres.

Étape 3 Paramètres de téléchargement

Configurez les paramètres de téléchargement.



1 Sélectionnez le niveau de confidentialité sur Facebook.

Si vous téléchargez des fichiers vidéo, sélectionnez le niveau de confidentialité.

2 Sélectionnez un album.

Si vous téléchargez des fichiers d'image fixe, sélectionnez un album pour leur gestion sur Facebook. Vous pouvez créer un nouvel album en cliquant sur [Créer un album].

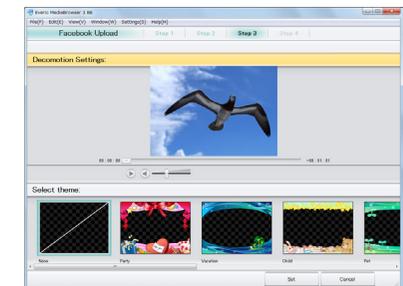
3 Ajoutez un cadre (Decomotion) au fichier transféré. (Facultatif)

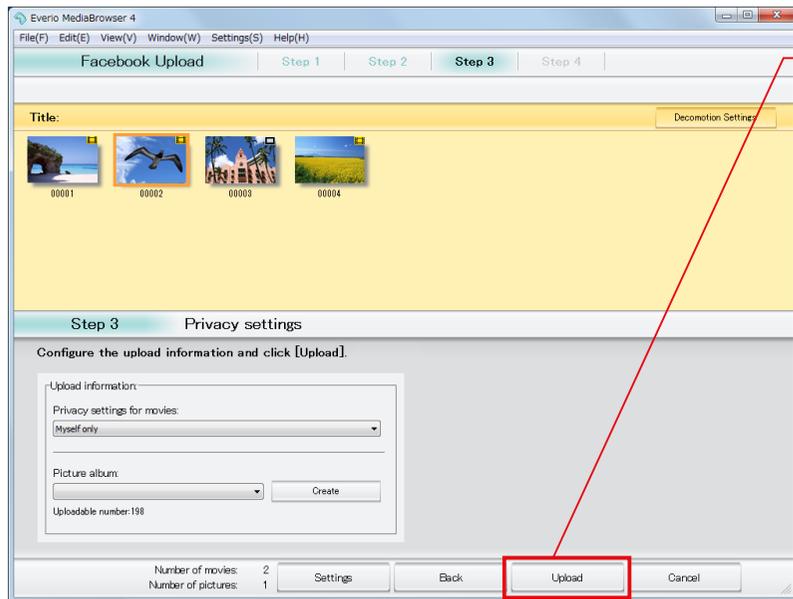
Vous pouvez ajouter un cadre décoratif au fichier transféré.

- * Decomotion n'est pas disponible lorsque [Direct] est sélectionné comme qualité de l'image.
- * Il n'est pas possible de sauvegarder les paramètres de Decomotion. Ceux-ci seront supprimés à la fermeture de MediaBrowser.

① Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur [Paramètres Decomotion].

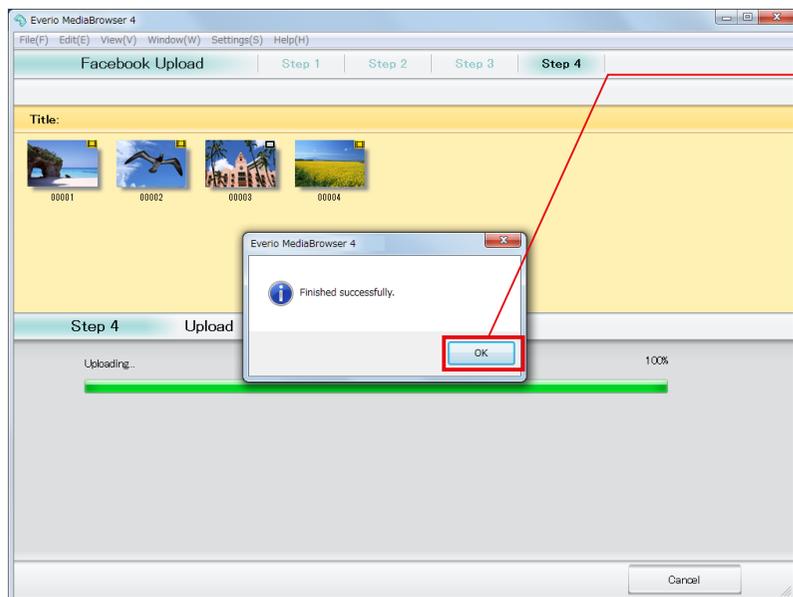
② Sélectionnez un cadre, puis cliquez sur [Régler].





4 Cliquez sur [Envoyer].

→ Les fichiers sont convertis et téléchargés sur Facebook.



5 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

! Si vous ne parvenez pas à télécharger les fichiers

Consultez les sections « Questions/réponses », « Informations les plus récentes », « Informations de téléchargement », etc., accessibles dans le menu [Aide] via le lien [Cliquez pour afficher les informations les plus récentes].

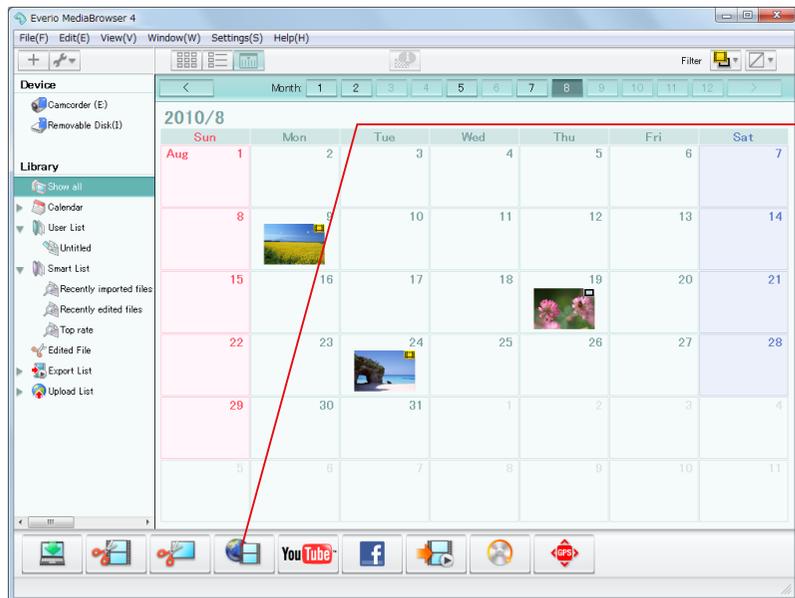
Vous pouvez convertir des fichiers vidéo au format WMV afin de les télécharger sur un site de partage de fichiers vidéo ou afin de les lire sur un lecteur multimédia portable.

* Avant d'utiliser un fichier au format WMV, vérifiez si le site ou le lecteur prend en charge ce format.



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

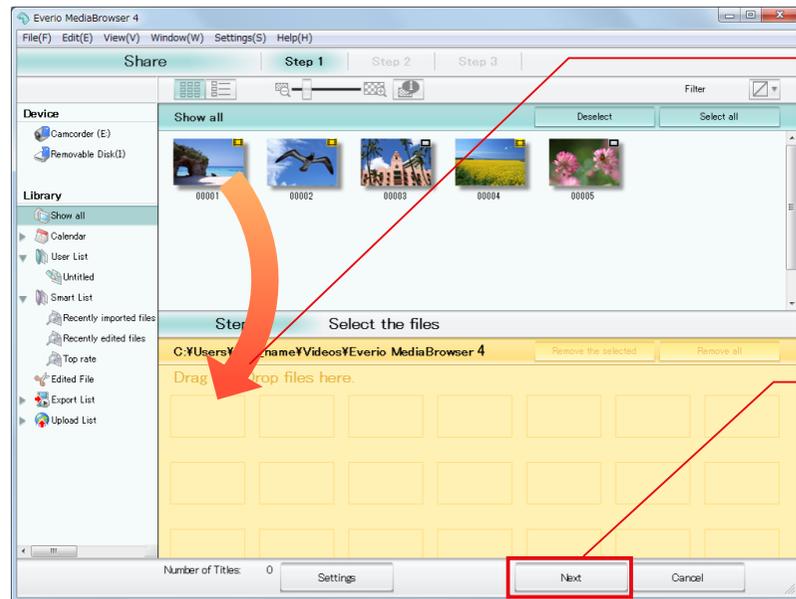
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.



2 Cliquez sur  .

Étape 1 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à convertir au format WMV.



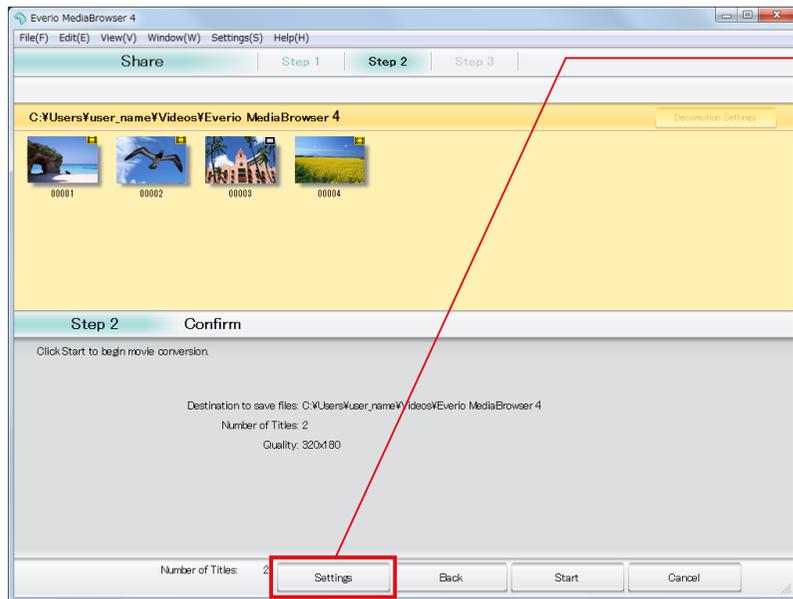
1 Faites glisser et déposez les fichiers à convertir dans la moitié inférieure de l'écran.

- Si vous souhaitez sélectionner des fichiers à des emplacements différents, sélectionnez [Montrer tout] dans le panneau Source, puis cliquez sur [Montrer tout] avant de sélectionner les fichiers.
- Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].

2 Cliquez sur [Suivant].

Étape 2 Confirmer

Confirmez les paramètres de conversion.



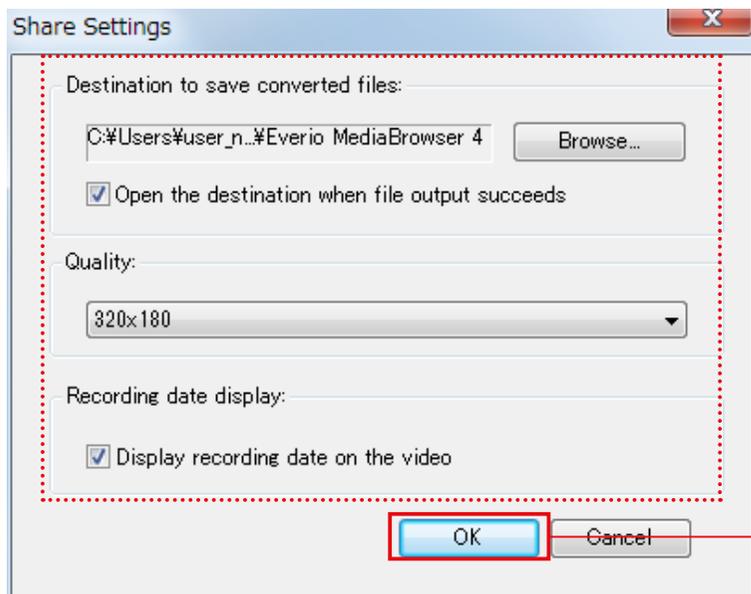
1 Cliquez sur [Param.].

2 Vérifiez les paramètres, puis cliquez sur [OK].

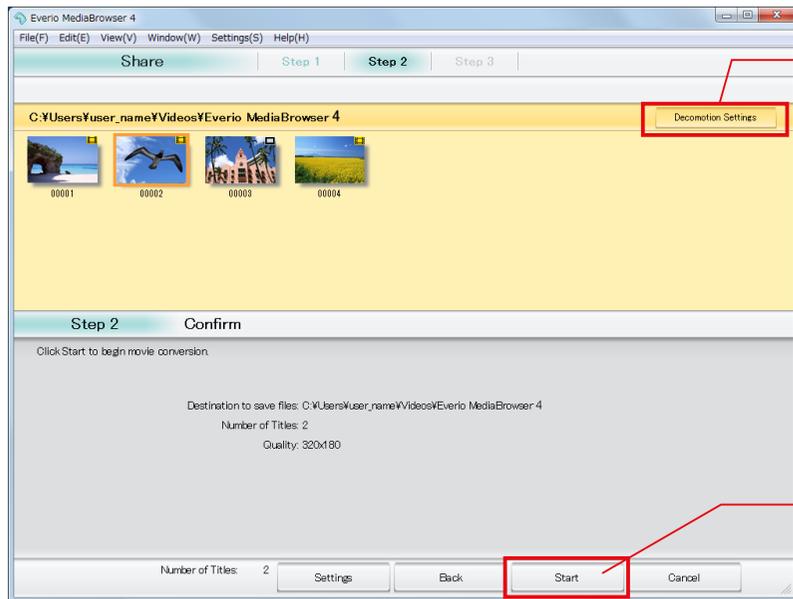
| Article | | Contenu |
|---|--------------------------------|---|
| Destination de sauvegarde des fichiers convertis | | Spécifiez l'emplacement où seront enregistrés les fichiers au format WMV. |
| Ouvrez la destination lorsque la sortie des fichiers est réussie. | | Cochez cette case si vous voulez que le dossier de destination s'ouvre une fois la conversion terminée. |
| Qualité | 1920 x 1080 | Convertir la résolution à 1920 x 1080 pixels. |
| | 1280 x 720 | Convertir la résolution à 1280 x 720 pixels. |
| | 640 x 360 / 640 x 360 (480) | Convertir la résolution à 640 x 360 ou 640 x 480 pixels. |
| | 320 x 180 / 320 x 180 (240) | Convertir la résolution à 320 x 180 ou 320 x 240 pixels. |
| Afficher la date d'enregistrement. | | Cochez cette case si vous voulez que la date d'enregistrement s'affiche en bas à droite de l'écran. |

* Si vous choisissez un format d'image différent de celui du fichier vidéo, des bandes noires apparaîtront en haut et en bas ou à gauche et à droite de l'écran.

* Si vous annulez le paramètre, la qualité définie la dernière fois s'appliquera.



Allez à la page suivante



3 Ajoutez un cadre (Decomotion) au fichier transféré. (Facultatif)

Vous pouvez ajouter un cadre décoratif au fichier.

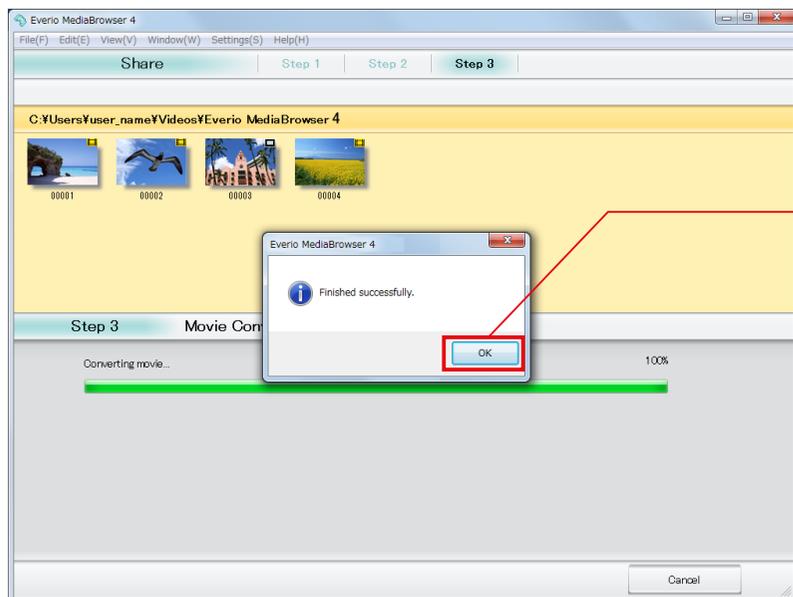
- * Decomotion n'est pas disponible lorsque [Direct] est sélectionné comme qualité de l'image.
- * Il n'est pas possible de sauvegarder les paramètres de Decomotion. Ceux-ci seront supprimés à la fermeture de MediaBrowser.

- ① Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur [Paramètres Decomotion].
- ② Sélectionnez un cadre, puis cliquez sur [Régler].



4 Cliquez sur [Démarrer].

➔ Les fichiers sont convertis.



5 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

➔ Les fichiers convertis sont enregistrés dans la destination spécifiée.

Préparation

Si vous avez configuré le caméscope de manière à enregistrer des informations de localisation pendant le tournage, vous pouvez exporter les fichiers pouvant être utilisés avec Google Earth.

* Cette fonction est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).



7 Importez les fichiers sur l'ordinateur.

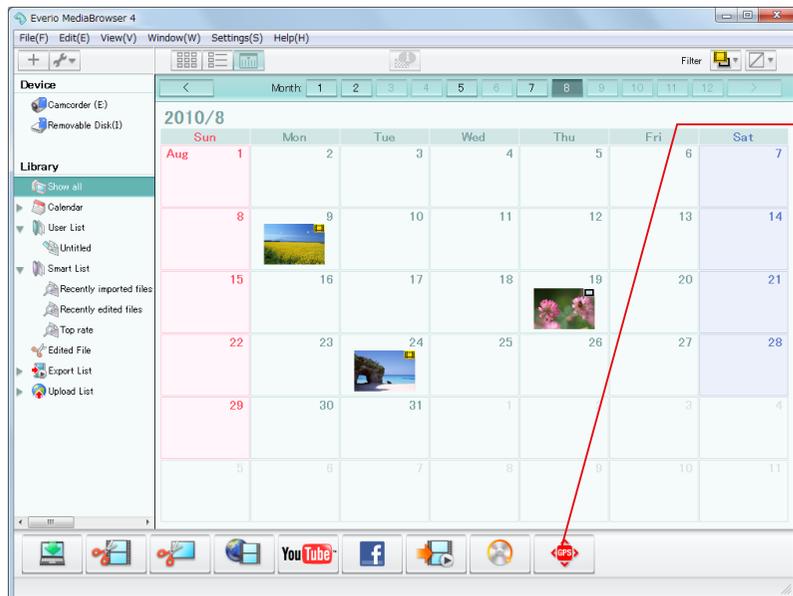
Consultez la P.14 pour savoir comment importer des fichiers.

! Types de fichiers pris en charge

Seuls les fichiers contenant des informations de localisation peuvent être exportés pour Google Earth. Sélectionnez les fichiers avec l'icône **GPS**.

* En fonction de l'environnement, les informations de localisation peuvent ne pas avoir été enregistrées.

📖 Pour savoir comment enregistrer des informations de localisation, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.

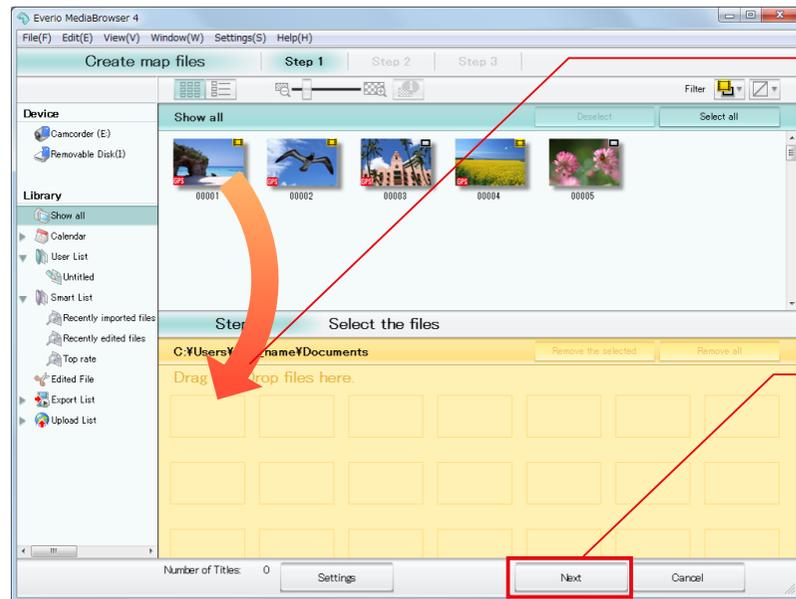


2 Cliquez sur .

Si ce bouton est introuvable, sélectionnez [Préférences...](P.118) dans le menu [Param.] et cochez [Activer fonction géolocalisation].

Étape 1 Sélectionner les candidats

Sélectionnez les fichiers à exporter.



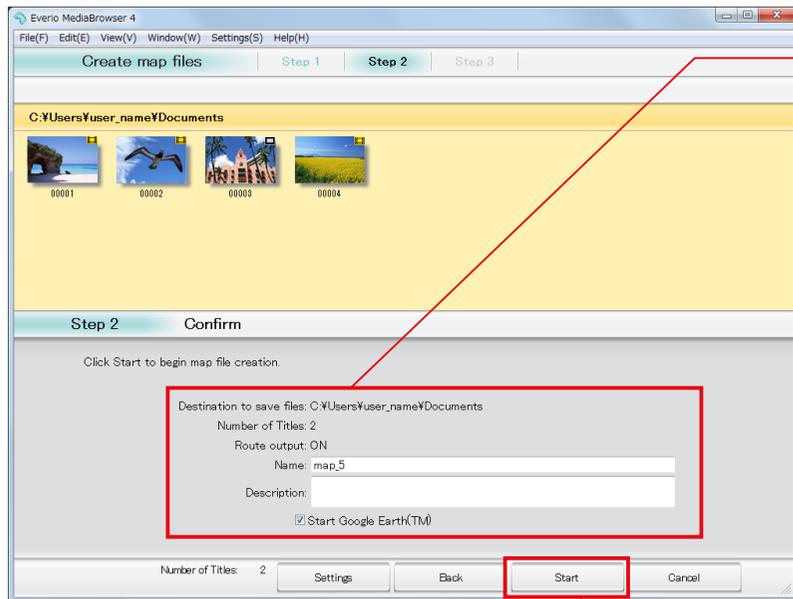
7 Faites glisser et déposez les fichiers dans la moitié inférieure de l'écran.

- Vous pouvez utiliser les fichiers avec l'icône **GPS**.
- Pour supprimer un fichier vidéo ajouté dans la moitié inférieure de l'écran, sélectionnez-le, puis cliquez sur [Exclure les éléments sélectionnés].

2 Cliquez sur [Suivant].

Étape 2 Confirmer

Confirmez les paramètres d'exportation.



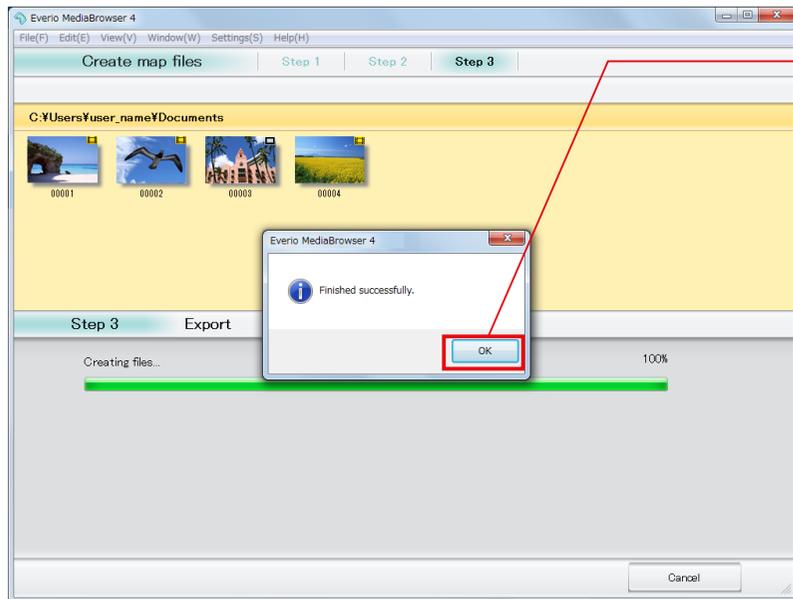
7 Vérifiez le contenu.

| Article | Contenu |
|--|--|
| Destination de sauvegarde des fichiers | Emplacement où seront enregistrés les fichiers exportés. |
| Nombre de Titres | Un fichier est exporté par titre. |
| Nom | Nom affiché sur Google Earth. |
| Description | Explication du fichier affiché sur Google Earth. |
| Démarrer Google Earth(TM) | Cochez cette case si vous voulez démarrer Google Earth après l'exportation des fichiers. * Vous devez d'abord avoir installé Google Earth. Consultez la P.106 pour procéder à l'installation. |
| Sortie de routage | La route s'affiche sur Google Earth. |

Modification des paramètres

Cliquez sur [Param.] si vous voulez modifier des paramètres comme la destination de sauvegarde ou le paramètre d'affichage de la route, par exemple.

2 Cliquez sur [Démarrer].



3 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

- ➔ Les fichiers exportés pour Google Earth seront enregistrés dans la destination spécifiée.
- 📖 Consultez le guide d'utilisation de Google Earth pour toute question relative à son utilisation.
- * Vous devez disposer d'une connexion Internet pour pouvoir utiliser Google Earth.



Autres fonctions de MediaBrowser

| | |
|---|-----|
| Recherche de fichiers par visages spécifiques dans le fichier | 97 |
| Recherche dans le panneau Navigateur..... | 97 |
| Recherche par fichiers respectifs | 98 |
| Modification du titre et de la miniature des fichiers..... | 99 |
| Tri des fichiers par Liste..... | 101 |
| Tri par destination (Liste Utilisateur) | 101 |
| Tri par critères (Liste Intelligente) | 103 |
| Suppression d'une Liste Utilisateur/Liste Intelligent | 105 |
| Affichage du lieu de tournage sur Google Earth..... | 106 |
| Importation des fichiers stockés sur le caméscope en les sélectionnant individuellement | 109 |
| Importation de fichiers sauvegardés à d'autres emplacements que le caméscope | 110 |
| Enregistrement de fichiers directement du caméscope sur un disque (Disque Direct) | 111 |
| Enregistrement d'un fichier sous forme de nouveau fichier | 113 |
| Paramètres | 114 |
| Préférences | 114 |
| Paramètres d'information..... | 115 |
| Paramètres JPEG | 116 |
| Paramètres de création de disque | 117 |
| Paramètres de la fonction de géolocalisation | 118 |

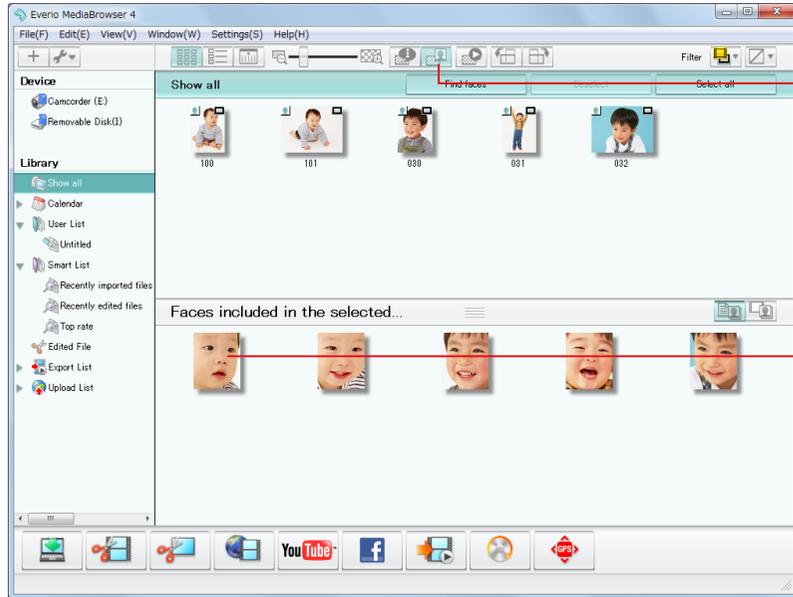
Recherche dans le panneau Navigateur

Vous pouvez retrouver un fichier en sélectionnant un visage détecté dans les fichiers.

Vous devez analyser les fichiers pour pouvoir utiliser cette fonction. Cochez la case « Analyser les fichiers » dans les Préférences (P.114).

* Si les fichiers importés n'ont pas été analysés, vous pouvez les analyser individuellement. (P.98)

* Cette fonction est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer du résultat de la détection du caméscope.



1 Cliquez sur  .

→ Les visages détectés sont affichés dans le panneau Visages.

* Modifiez l'affichage de l'écran en cliquant préalablement sur  ou .

* Si les visages ne s'affichent pas, vous devez les rechercher. (P.98)

2 Double-cliquez sur un visage.

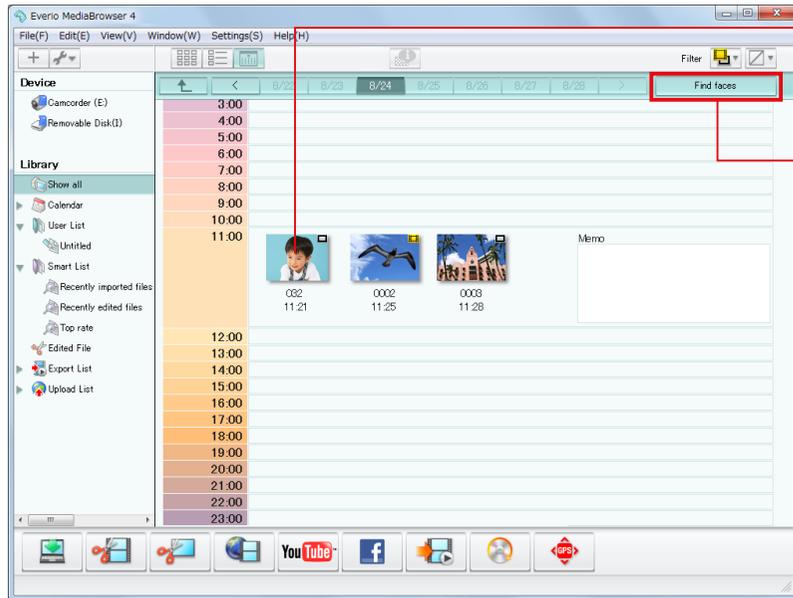
→ L'écran de lecture apparaît. Si le fichier sélectionné est un fichier vidéo, la scène où le visage apparaît s'affiche.

Diminuer le nombre de visages détectés

Vous pouvez diminuer le nombre de visages détectés sur le panneau Visages par les fichiers. Pour cela, sélectionnez le fichier de votre choix, puis cliquez sur . Cliquez sur  pour annuler.

Recherche par fichiers respectifs

Vous pouvez rechercher les visages dans leurs fichiers respectifs. Choisissez cette méthode de recherche de visages si vous avez importé les fichiers sans les analyser.

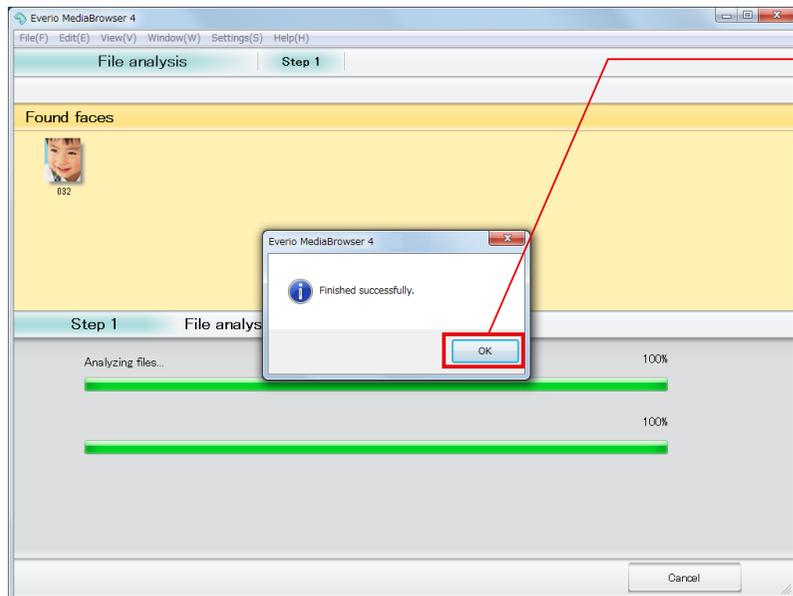


1 Cliquez sur le fichier de votre choix.

2 Cliquez sur [Rechercher les visages].

* Pour rechercher les visages dans tous les fichiers qui n'ont pas été analysés, cliquez sur ce bouton sans sélectionner de fichier.

→ L'analyse commence.



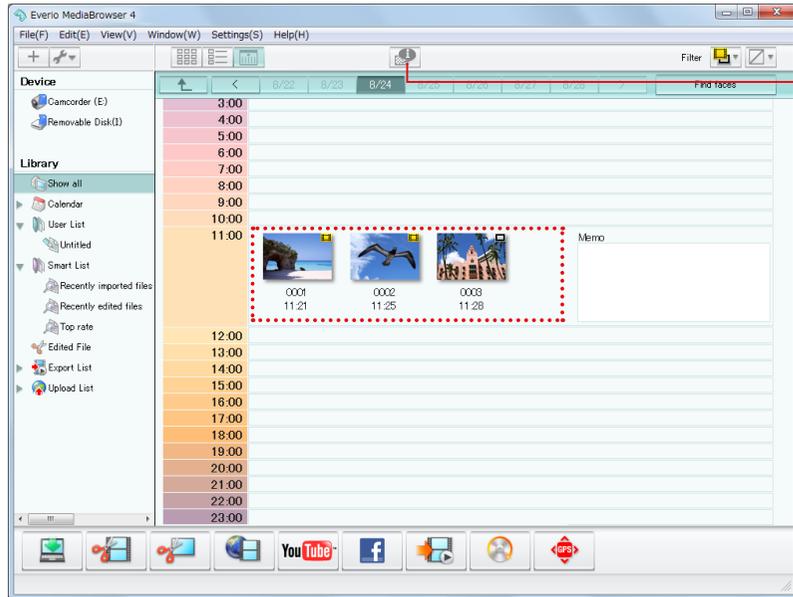
3 Cliquez sur [OK] pour refermer le message.

→ Vous revenez à l'écran de navigation.

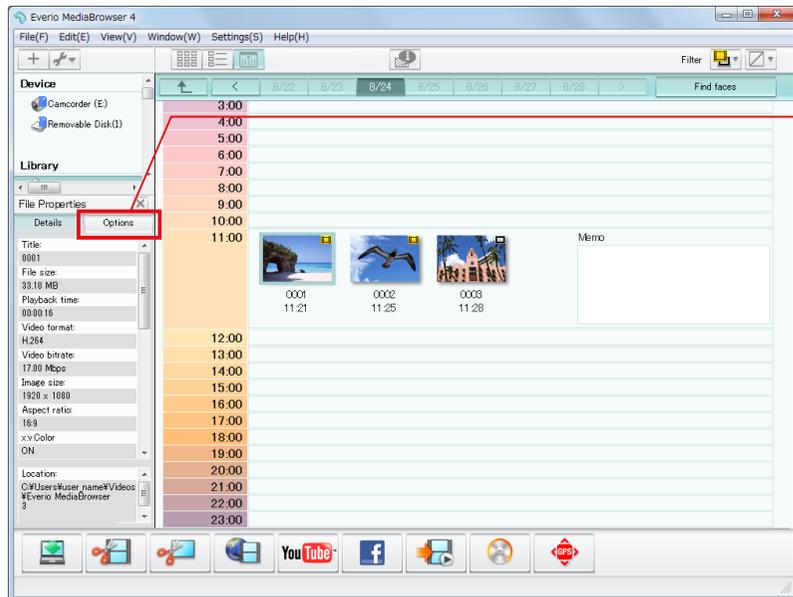
Modification du titre et de la miniature des fichiers

Vous pouvez modifier le titre et la miniature des fichiers dans la Bibliothèque.

* Vous ne pouvez pas modifier la miniature des fichiers d'image fixe.

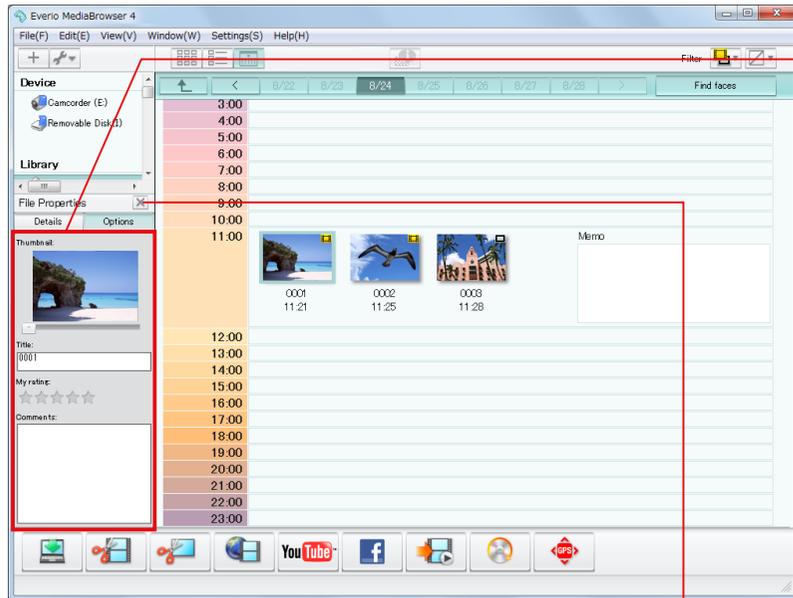


1 Sélectionnez un fichier, puis cliquez sur  .
→ Le panneau d'informations sur le fichier apparaît.



2 Cliquez sur l'onglet [Options].

Allez à la page suivante



3 Modifiez les articles.

| Article | Contenu |
|--------------|---|
| Miniature | Faites glisser le curseur pour changer la miniature. |
| Titre | Vous pouvez modifier le titre des fichiers affichés dans la Bibliothèque. Le nom que vous avez donné au fichier apparaît sur l'écran de menu du disque créé. |
| Classement | Vous pouvez évaluer vos fichiers vidéo favoris. Cette évaluation peut être utilisée comme règle dans les Listes Intelligentes. Cliquez ou faites glisser la souris sur les étoiles pour augmenter/diminuer le nombre d'étoiles. |
| Commentaires | Ce champ vous permet de formuler des commentaires sur le fichier vidéo. * Le commentaire saisi ici peut être téléchargé en même temps que les fichiers téléchargés vers Facebook (P.85). |

4 Cliquez sur  .

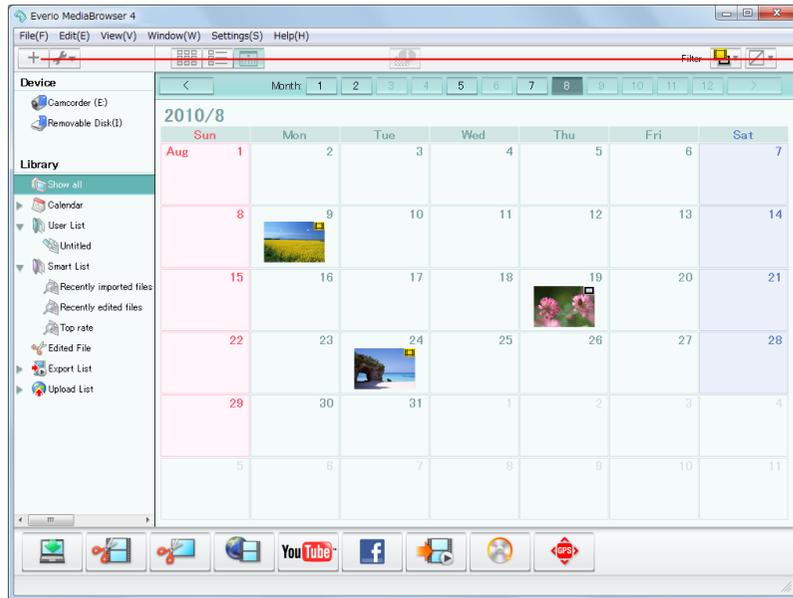
 Remarque concernant les informations modifiées

Les titres et les miniatures modifiés sont valables uniquement dans MediaBrowser. Le nom d'origine du fichier n'est pas modifié.

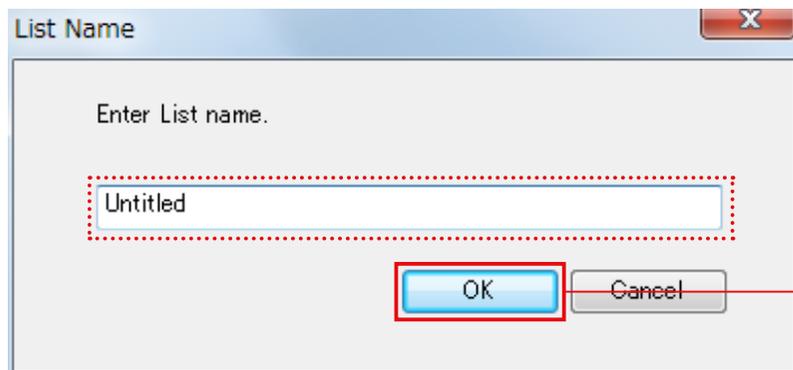
Tri des fichiers par Liste

Tri par destination (Liste Utilisateur)

Comme dans un album photo, vous pouvez trier les fichiers en les ajoutant dans une Liste Utilisateur en fonction de l'usage que vous comptez en faire.

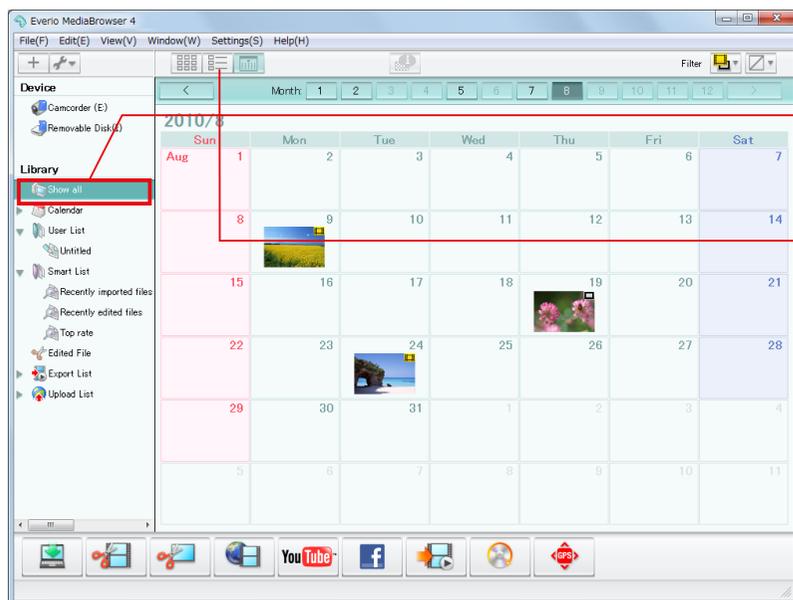


1 Cliquez sur + .



2 Saisissez le nom de la liste, puis cliquez sur [OK].

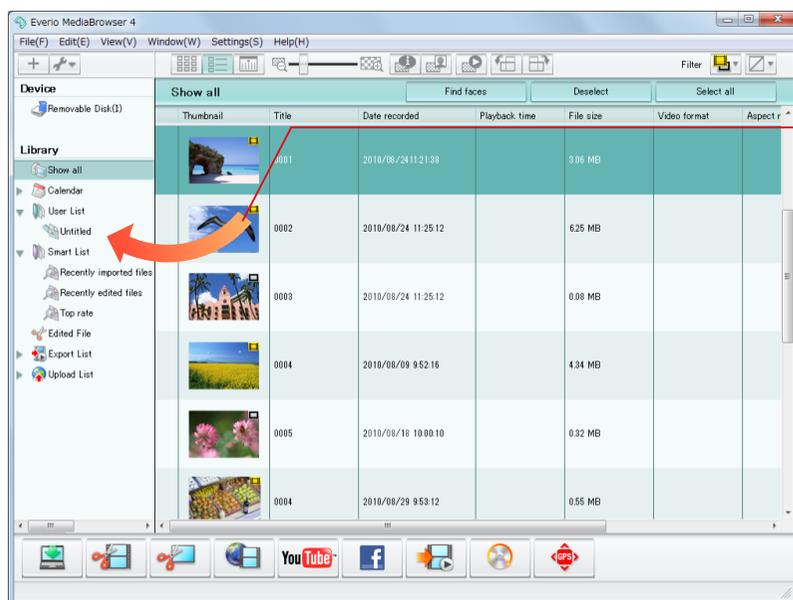
→ Une nouvelle Liste Utilisateur est créée dans le panneau Source.



3 Cliquez sur [Montrer tout] dans le panneau Source.

4 Cliquez sur .

→ La liste de tous les fichiers présents dans la Bibliothèque s'affiche.



5 Faites glisser et déposez les fichiers dans la Liste Utilisateur.

→ Les fichiers sont ajoutés à la Liste Utilisateur.

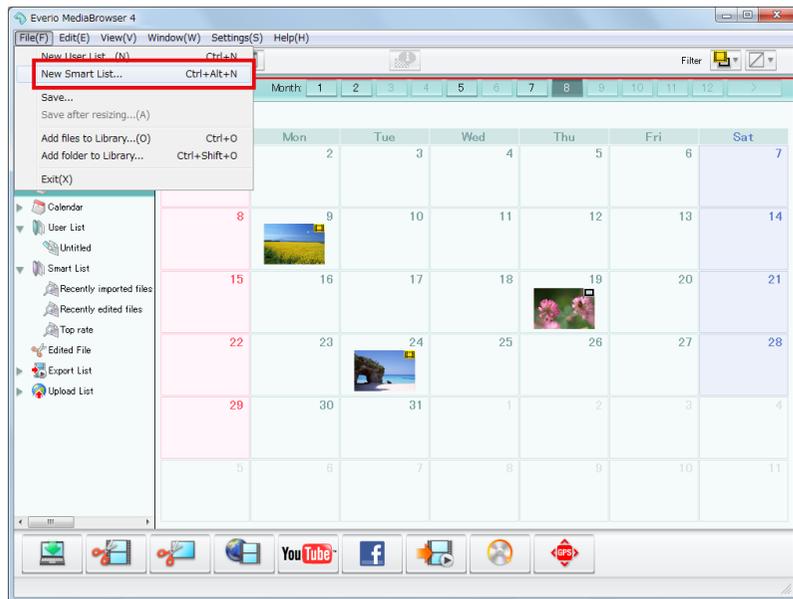
 Si vous ajoutez un fichier stocké sur un [Périphérique]

Si vous ajoutez un fichier stocké sur un [Périphérique] à une Liste Utilisateur, le fichier est d'abord importé sur l'ordinateur avant d'être ajouté à la liste.

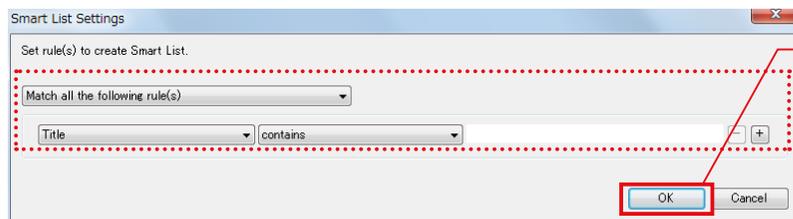


Tri par critères (Liste Intelligente)

Une Liste Intelligente permet de regrouper les fichiers correspondant aux critères définis. Vous pouvez extraire les fichiers automatiquement en définissant des critères.



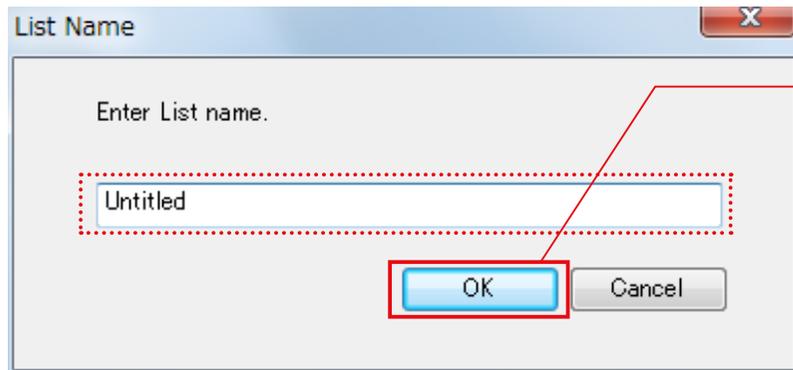
1 Sélectionnez [Nouvel Liste Intelligente...] dans le menu [Fichier].



2 Définissez les critères, puis cliquez sur [OK].

Vous pouvez créer jusqu'à dix règles dans une Liste Intelligente.

- Si vous souhaitez ajouter des règles, cliquez à droite sur  et définissez la règle.
- Si vous souhaitez supprimer des règles après avoir créé plusieurs règles, cliquez sur .



3 Saisissez le nom de la liste, puis cliquez sur [OK].

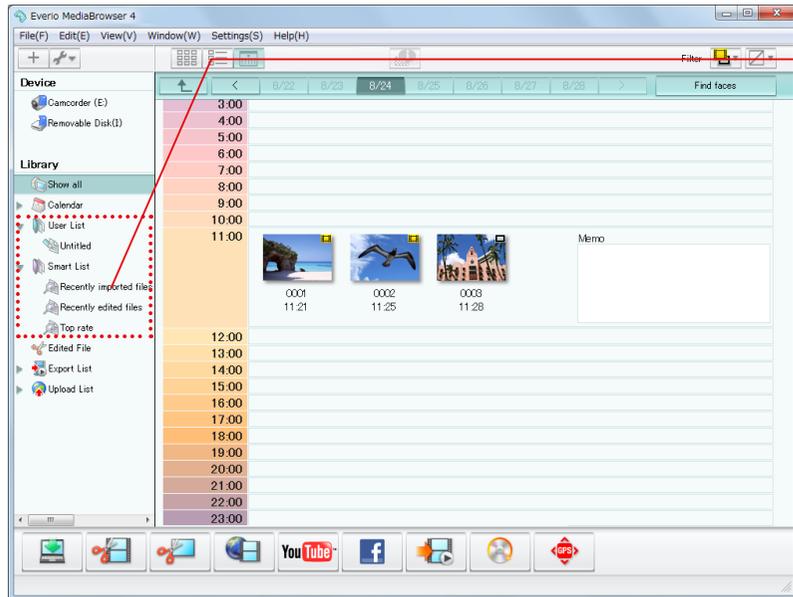
→ Une nouvelle Liste Intelligente est créée dans le panneau Source, et les fichiers correspondant aux critères seront automatiquement ajoutés à la Liste Intelligente.

Pour modifier les critères

Si vous souhaitez modifier les règles par la suite, cliquez sur la Liste Intelligente avec le bouton droit de la souris, puis sélectionnez [Édition une Liste Intelligente...].

Suppression d'une Liste Utilisateur/Liste Intelligente

Même si vous supprimez une Liste Utilisateur/Liste Intelligente, les fichiers contenus dans la liste seront toujours présents dans la Bibliothèque.

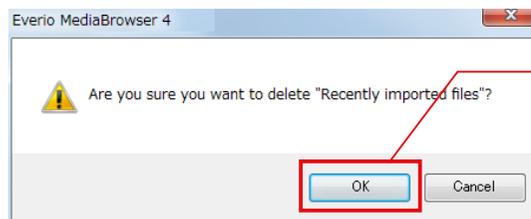


1 Sélectionnez la Liste Utilisateur/Liste Intelligente à supprimer.

2 Appuyez sur [Supprimer] sur le clavier.

→ Un message de confirmation apparaît.

* Lorsque vous supprimez une Liste Utilisateur/Liste Intelligente qui est vide, aucun message de confirmation n'apparaît et la procédure est terminée.



3 Cliquez sur [OK].

→ La Liste Utilisateur/Liste Intelligente est supprimée.



Préparation

Si vous avez enregistré des informations de localisation pendant le tournage des fichiers vidéo, vous pouvez afficher la localisation sur Google Earth pendant la lecture dans MediaBrowser.

- * Cette fonction est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).
- * Le lieu de tournage ne s'affiche pas pendant la lecture via « Everio MediaBrowser 4 Player ».



1 Enregistrez les informations de localisation pendant le tournage des fichiers vidéos.

 Consultez le manuel d'utilisation du caméscope pour toute question relative à l'utilisation de ce dernier.

2 Téléchargez Google Earth.

Téléchargez le logiciel à partir de l'URL ci-dessous :

<http://earth.google.com/>

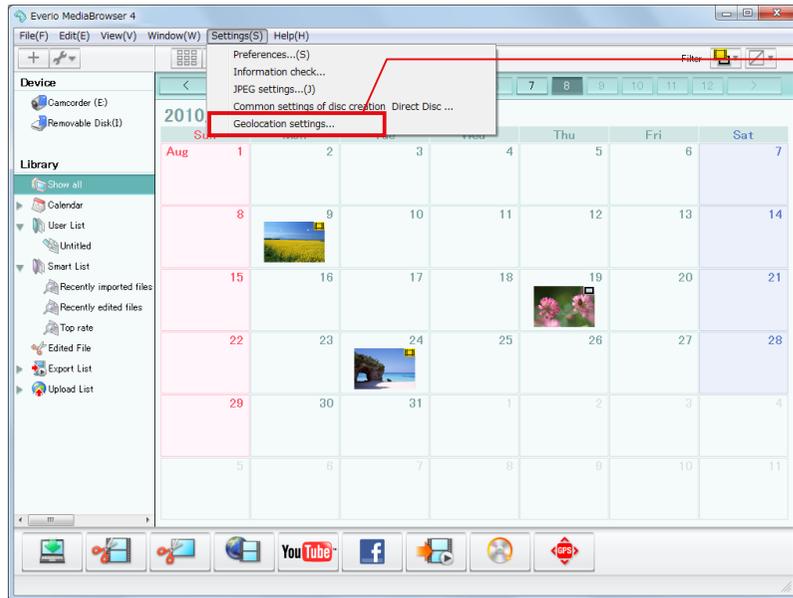
* Si vous n'arrivez pas à accéder à la page d'accueil de Google Earth, faites une recherche avec « Google Earth ».

3 Installez Google Earth.

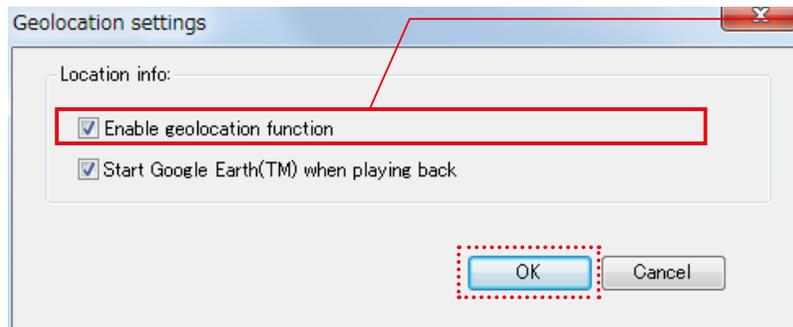
Exécutez le fichier téléchargé pour installer le logiciel. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

Activation de la fonction de géolocalisation

Configurez le paramètre permettant d'activer la fonction de géolocalisation.



7 Cliquez sur [Paramètres de géolocalisation...] dans le menu [Param.].

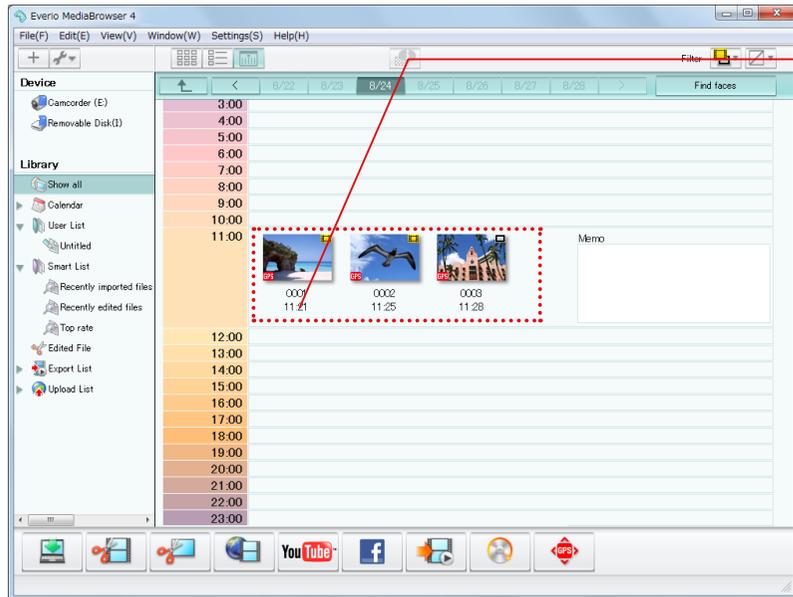


2 Activez la fonction de géolocalisation.

Cochez à la fois la case [Activer fonction géolocalisation] et la case [Démarrer Google Earth(TM) lors de la lecture], puis cliquez sur [OK].

Lecture

Lisez le fichier pour afficher les informations de localisation.



7 Lisez le fichier contenant les informations de localisation.

L'icône **GPS** s'affiche sur la miniature des fichiers contenant des informations de localisation.

→ Google Earth démarre automatiquement et la localisation s'affiche.

! Si la localisation ne s'affiche pas...

En fonction de l'environnement, les informations de localisation peuvent ne pas avoir été enregistrées. Même si elles ont été enregistrées, la localisation peut ne pas s'afficher pour les fichiers très courts.

Importation des fichiers stockés sur le caméscope en les sélectionnant individuellement

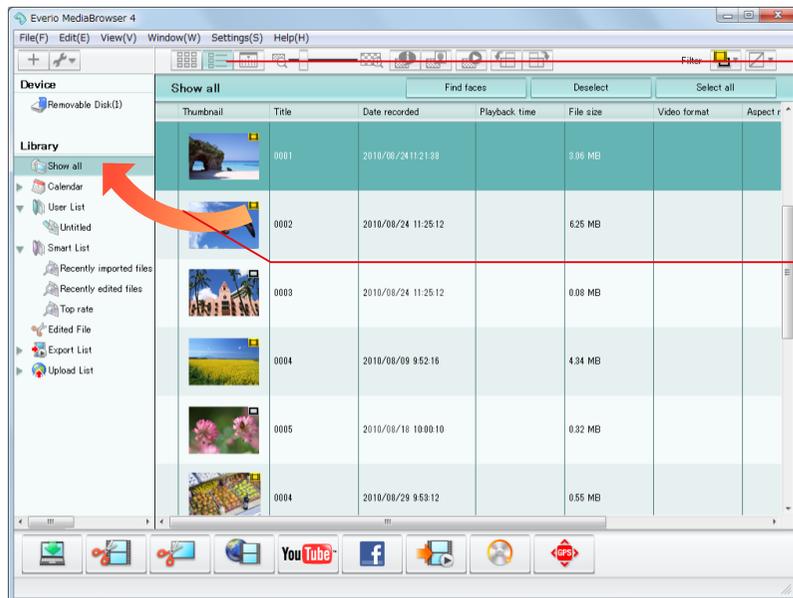
Vous pouvez sélectionner les fichiers enregistrés dans le caméscope et les importer. Avec cette méthode, vous pouvez réimporter des fichiers qui ont déjà été importés.



1 Connectez le caméscope à l'ordinateur.

2 Sélectionnez [LECTURE SUR PC] dans le menu du caméscope.

→ L'écran de navigation apparaît.



3 Cliquez sur  .

→ La liste des fichiers présents dans le caméscope s'affiche.

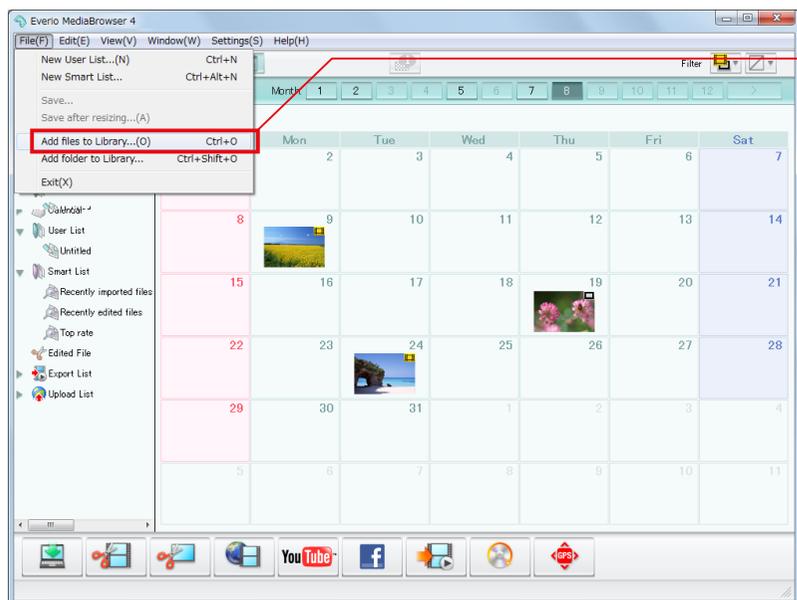
4 Faites glisser et déposez les fichiers vidéo dans [Montrer tout].

→ Les fichiers vidéo sont importés sur l'ordinateur.

 Pour utiliser la fonction de détection des visages, vous devez analyser les fichiers importés individuellement. (P.98)

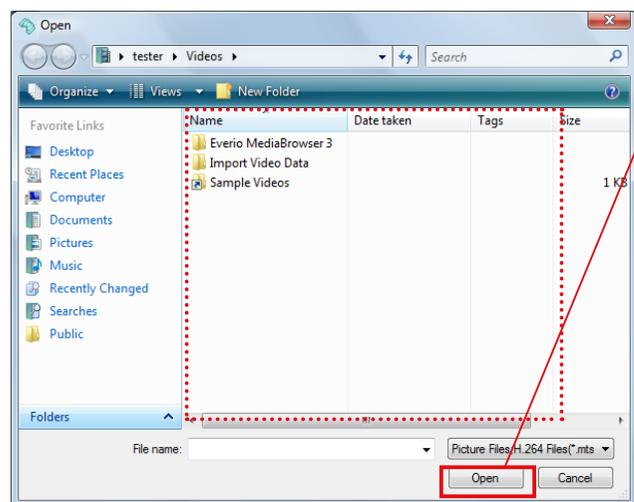
Importation de fichiers sauvegardés à d'autres emplacements que le caméscope

Si vous avez sauvegardé des fichiers à d'autres emplacements que le caméscope, vous pouvez les importer à nouveau. Vous pouvez également importer des fichiers d'image fixe pour les éditer avec des fichiers vidéo.



1 Sélectionnez [Ajout de fichiers à la Bibliothèque...] dans le menu [Fichier].

* Sélectionnez [Ajout de dossier à la Bibliothèque...] si vous souhaitez ajouter un dossier entier.



2 Sélectionnez les fichiers, puis cliquez sur [Ouvrir].

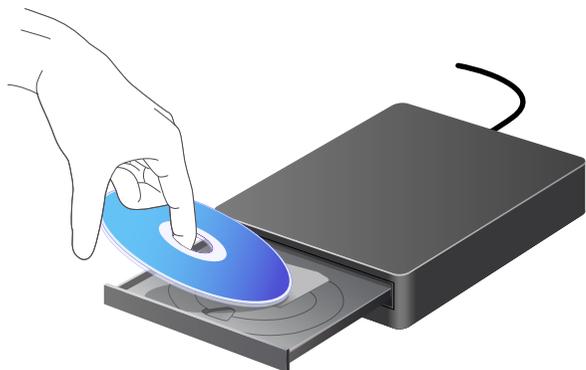
→ Les fichiers sont ajoutés à la Bibliothèque.

! Manipulation des fichiers vidéo stockés sur un support externe

Si vous avez sélectionné des fichiers stockés sur un support externe comme une carte mémoire, vous ne pourrez pas les utiliser une fois le support déconnecté.

La fonction « Disque Direct » vous permet de graver tous les fichiers du caméscope à la fois sur DVD ou BD.

- * Le disque est gravé par le lecteur spécifié dans [Paramètres communs de création de disque et de Disque Direct] dans le menu [Param.].
- * Cette fonction n'est pas disponible avec certains modèles de caméscopes.



7 Insérez un disque dans le lecteur de disque de l'ordinateur.

Refermez tous les écrans (l'Explorateur, par exemple).

| Disques pris en charge |
|--|
| DVD-R, DVD-R DL, DVD-RW, DVD+R, DVD+R DL, DVD+RW |
| BD-R, BD-R DL, BD-RE, BD-RE DL |

- * Certains caméscopes ne prennent pas en charge les disques Blu-ray.
- * Les disques de 8 cm ne sont pas pris en charge.
- * Avant de graver un disque réinscriptible, les données qu'il contient seront effacées par MediaBrowser.

! Les DVD-vidéo ne sont pas pris en charge.

Si vous voulez créer un disque DVD-Vidéo, gravez un disque avec MediaBrowser (P.28).

! Lors de l'utilisation d'un disque Blu-ray

Sélectionnez le type de disque dans [Paramètre de Disque Direct] à partir de [Paramètres communs de création de disque et de Disque Direct] dans le menu [Param.]. (P.117)

! Lors de l'utilisation du fichier après importation avec la fonction Disque Direct.

Vous ne pouvez pas utiliser les fichiers avec la Marque de fichier importé. Ouvrez l'écran Préférences et sélectionnez [Reset] dans « Réinitialiser toutes les Marques de fichier importé » (P.114) pour importer ces fichiers à nouveau.



2 Connectez le caméscope à l'ordinateur.

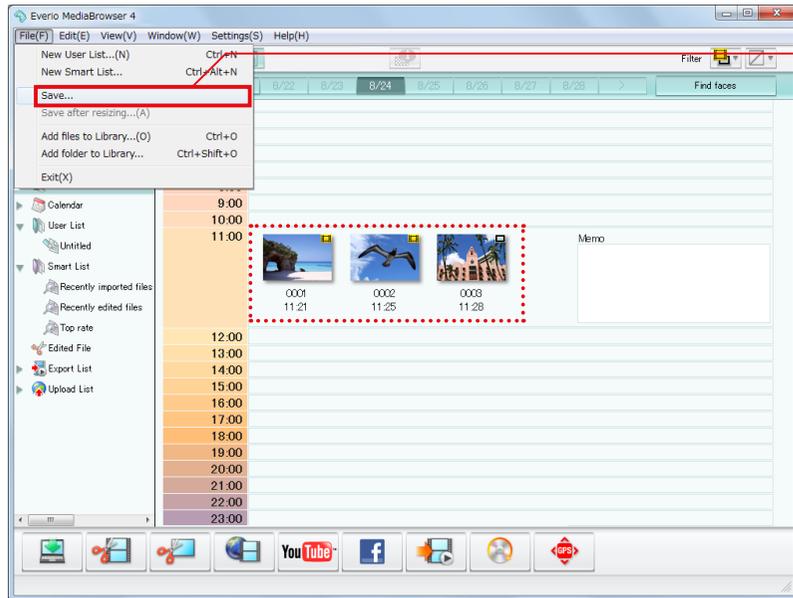
3 Sélectionnez [DISQUE DIRECT] dans le menu du caméscope.

➔ L'écran Disque Direct apparaît et la gravure du disque commence.

- * Ne faites pas fonctionner d'autres logiciels pendant la gravure d'un disque.
- * Si le message « Capacité d'espace de travail insuffisante. » apparaît, changez l'espace de travail dans les Préférences. (P.114)
- * Si plusieurs disques sont nécessaires, le message « Régler un nouveau disque » apparaît. Il est possible de graver jusqu'à 5 disques simultanément (un seul disque en Blu-ray). Si plus de 5 disques sont nécessaires, répétez la procédure de gravure.

Enregistrement d'un fichier sous forme de nouveau fichier

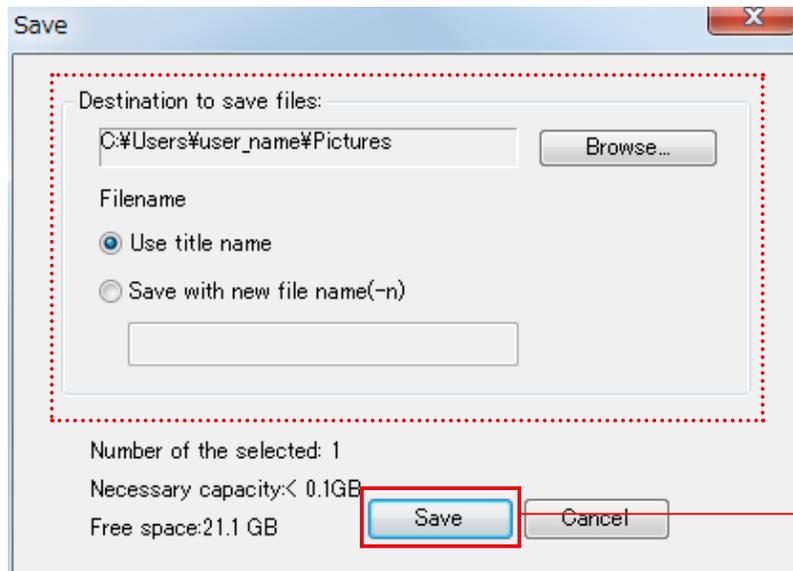
Vous pouvez copier et enregistrer des fichiers vidéo à un emplacement de votre choix.



1 Sélectionnez un fichier vidéo, puis sélectionnez [Enregistrer..] dans le menu [Fichier].

Si vous souhaitez sélectionner des fichiers créés à des dates différentes, sélectionnez [Montrer tout] dans le panneau Source, puis cliquez sur  avant de sélectionner les fichiers.

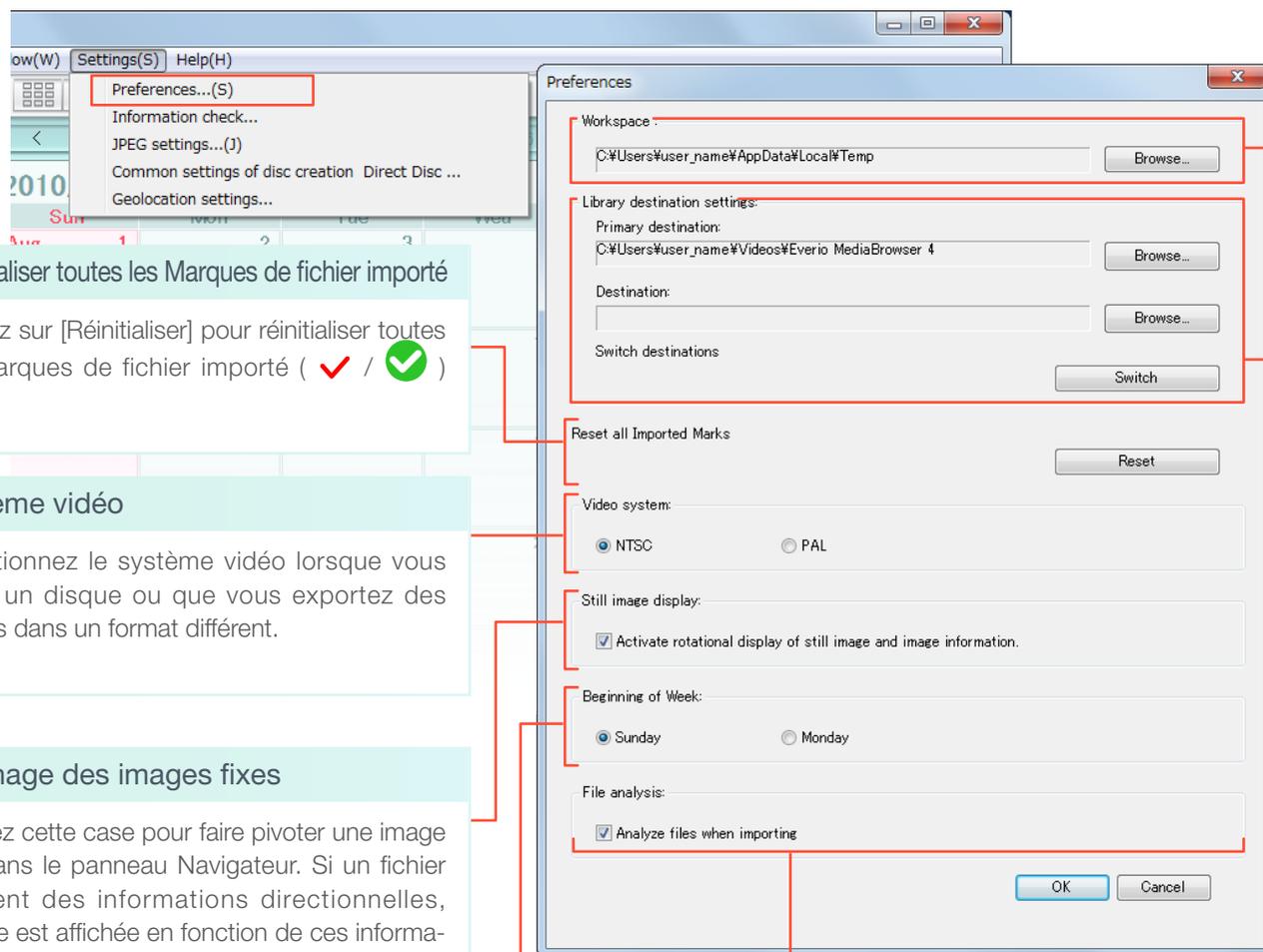
2 Indiquez l'emplacement de destination et le nom du fichier, puis cliquez sur le bouton [Enregistrer].



| Article | Contenu |
|--|---|
| Destination de sauvegarde des fichiers | Pour modifier la destination, cliquez sur le bouton [Parcourir...], puis sélectionnez la destination. |
| Nom de fichier | [Utiliser le nom de titre] Permet d'utiliser le titre du fichier comme nom de fichier. [Enregistrer avec un nouveau nom de fichier(-n)] Saisissez un nouveau nom. L'extension du fichier sera ajoutée automatiquement. |

→ Une copie du fichier est enregistrée dans la destination spécifiée.

La fenêtre suivante apparaît lorsque vous cliquez sur [Préférences...] dans le menu [Param.].



Réinitialiser toutes les Marques de fichier importé

Cliquez sur [Réinitialiser] pour réinitialiser toutes les marques de fichier importé (✓ / ✓) (P.20).

Système vidéo

Sélectionnez le système vidéo lorsque vous créez un disque ou que vous exportez des fichiers dans un format différent.

Affichage des images fixes

Cochez cette case pour faire pivoter une image fixe dans le panneau Navigateur. Si un fichier contient des informations directionnelles, l'image est affichée en fonction de ces informations.

Début de semaine

Vous pouvez choisir d'afficher Dimanche ou Lundi comme premier jour de la semaine.

Analyse des fichiers

Cochez cette case si vous voulez que les fichiers soient toujours analysés pour détecter les visages lors de l'importation.

Espace de travail

Sélectionnez un emplacement pour MediaBrowser. Les volumes dans lesquels vous ne pouvez pas enregistrer de fichiers ne s'affichent pas.

Paramètres de destination de la Bibliothèque

Définissez deux emplacements pour enregistrer le contenu de la Bibliothèque.

[Destination primaire]

Les fichiers sont enregistrés jusqu'à ce que tout l'espace disponible de cet emplacement soit utilisé.

- * Le dossier [Everio MediaBrowser 4] situé dans le dossier [(Mes) Vidéos] est sélectionné par défaut. (Les fichiers sont enregistrés dans le dossier [(Mes) Documents] si le dossier [(Mes) Vidéos] n'existe pas.)
- * Ne supprimez pas le dossier de destination d'origine après que vous avez changé l'emplacement de destination de la Bibliothèque. Le nouvel emplacement de destination de la Bibliothèque ne contiendra que les fichiers que vous avez ajoutés à la Bibliothèque après la modification.

[Destination]

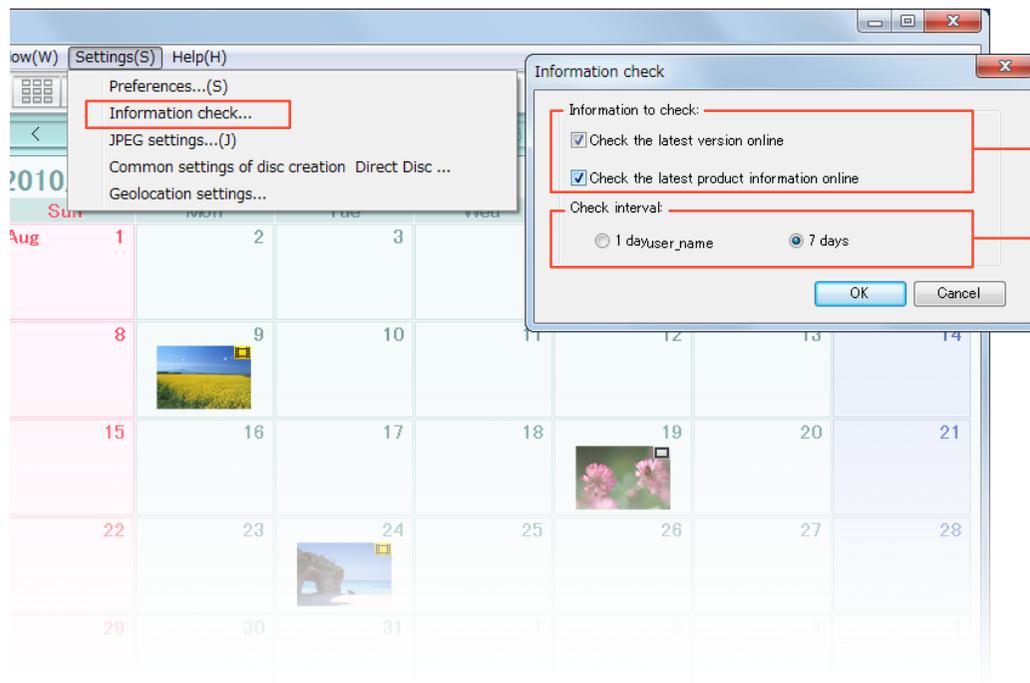
Les fichiers sont enregistrés à cet emplacement lorsque l'espace disponible dans la destination primaire est totalement utilisé.

[Changer les destinations]

Permet de passer de l'emplacement de destination principal [Destination primaire] au second emplacement de destination [Destination].

Paramètres d'information

La fenêtre suivante apparaît lorsque vous cliquez sur [Paramètres d'information...] dans le menu [Param.].



Message de confirmation au démarrage

Cochez cette case pour masquer/afficher les messages vous invitant à consulter les informations les plus récentes sur le produit et à vérifier que vous possédez bien la dernière version du logiciel, lors du démarrage de MediaBrowser.

* Les messages ne s'affichent que lorsque votre ordinateur est connecté à Internet.

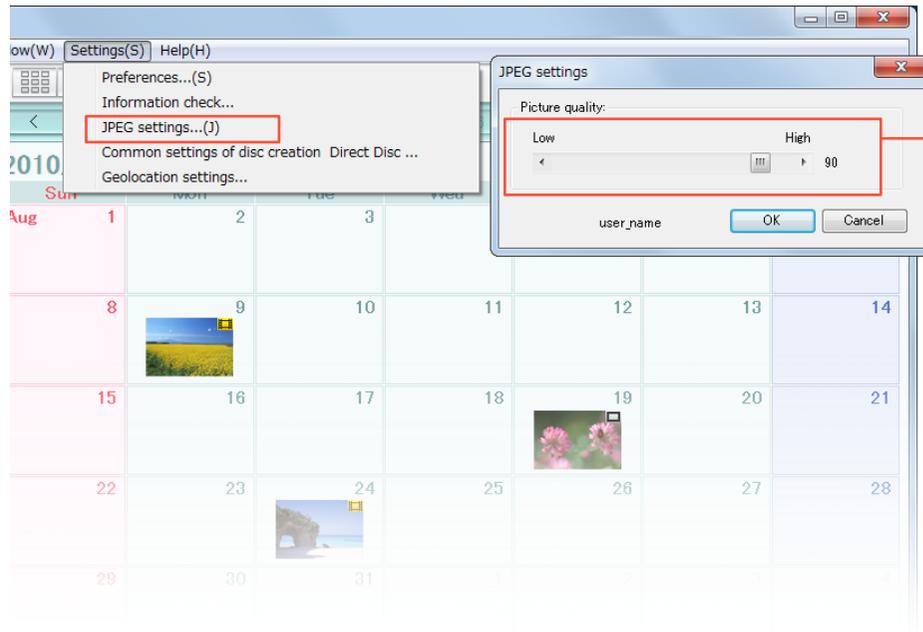
Intervalle de vérification

Sélectionnez l'intervalle de vérification des informations les plus récentes.

Paramètres JPEG

La fenêtre suivante apparaît lorsque vous cliquez sur [Paramètres JPEG...] dans le menu [Param.].

* Apparaît sous [Réglage de la qualité de l'image fixe] sur certains modèles.



Qualité de l'image

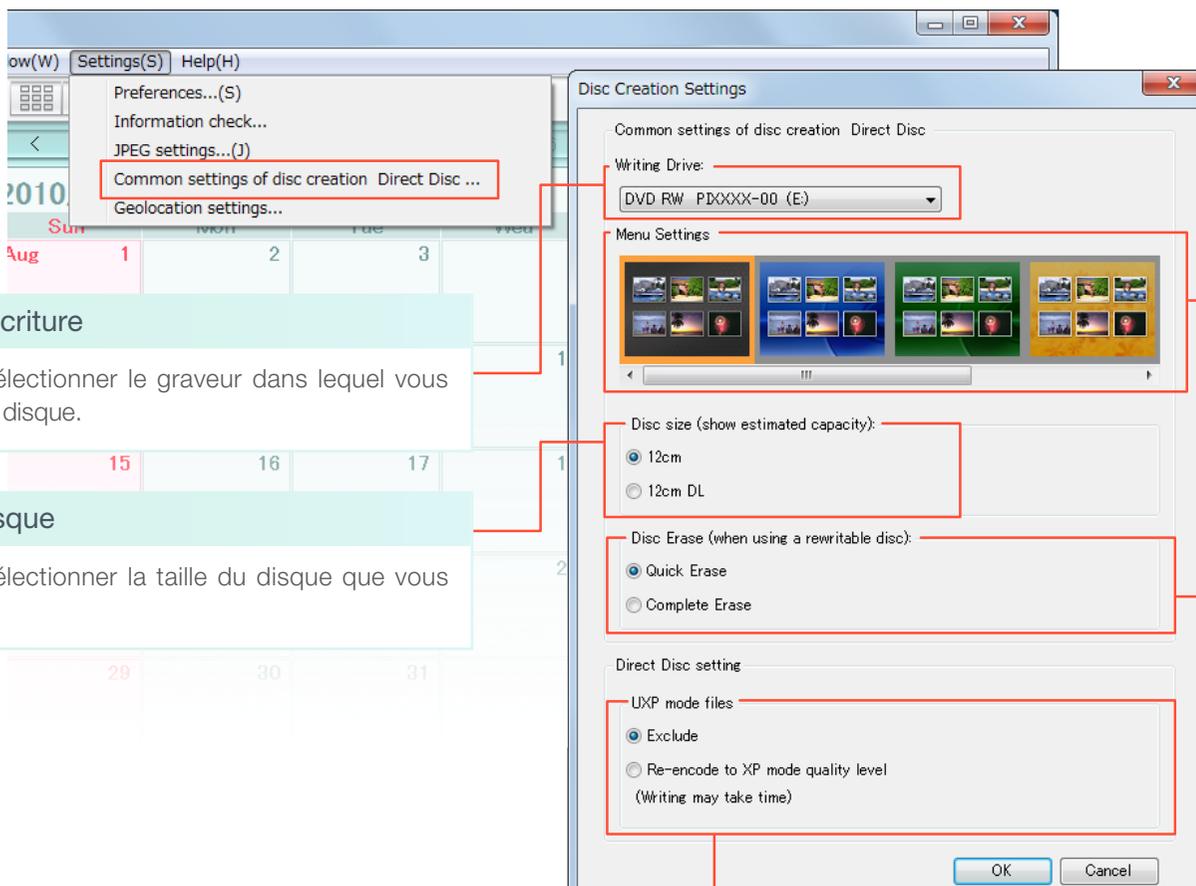
Définissez la qualité de l'image en cas de sauvegarde de fichiers JPEG.

Plus la valeur est élevée, meilleure est la qualité, mais aussi plus la taille du fichier augmente.

Paramètres de création de disque

La fenêtre suivante apparaît lorsque vous cliquez sur [Paramètres communs de création de disque et de Disque Direct] dans le menu [Param.].

* Certaines options ne sont pas disponibles en fonction du modèle de caméscope.



Lecteur d'Écriture

Permet de sélectionner le graveur dans lequel vous avez inséré le disque.

Taille de disque

Permet de sélectionner la taille du disque que vous avez inséré.

Paramètres de Menu

Sélectionnez l'aspect du menu qui s'affiche lors de la lecture d'un disque créé.

Effacement de Disque

Sélectionnez la méthode d'effacement des données présentes sur un disque réinscriptible si vous souhaitez réutiliser ce dernier.

[Effacement Rapide]

C'est la méthode d'effacement la plus souvent utilisée.

[Effacement Complet]

Sélectionnez cette méthode si l'effacement rapide ne fonctionne pas.

Paramètre de Disque Direct

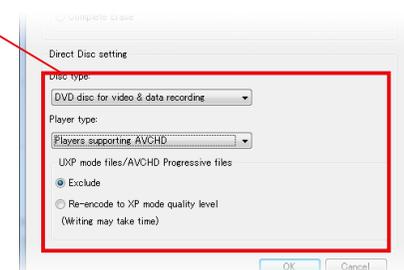
* Cette fonction n'est pas disponible avec certains modèles de caméscopes.

Selon le type de disque, certains fichiers vidéo ne peuvent pas être pris en charge. Le cas échéant, sélectionnez le mode de conversion pour ces fichiers.

- * La fonction Disque Direct ne prend pas en charge la norme DVD-Vidéo.
- * Cette option ne s'affiche pas lorsque vous cliquez sur [Param.] dans la procédure de gravure du disque (P.31).

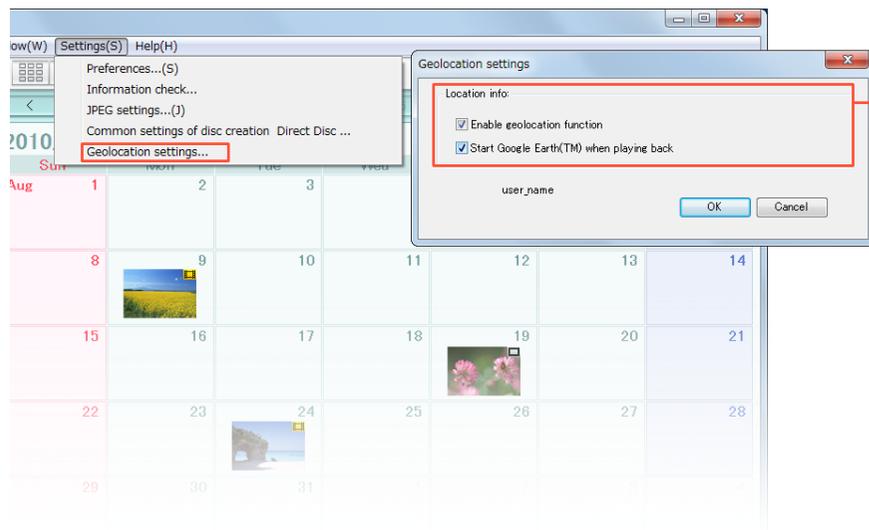
! Lors de l'utilisation de MediaBrowser 4 BE

Sélectionnez [Type de disque] et [Type de lecteur]. Les fichiers vidéo cible varient en fonction des types de disque et de lecteur que vous avez sélectionnés.



Paramètres de la fonction de géolocalisation

La fenêtre suivante apparaît lorsque vous cliquez sur [Paramètres de géolocalisation...] dans le menu [Param.].



Infos de localisation

Cette fonction est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).

[Activer fonction géolocalisation]

Cochez cette case si vous voulez que le bouton [Exporter pour Google Earth(TM)] soit affiché en permanence dans le panneau Navigateur. Les « Infos de localisation » s'afficheront également dans les informations sur les fichiers.

[Démarrer Google Earth(TM) lors de la lecture]

Cochez cette case si vous voulez démarrer Google Earth et afficher la localisation pendant la lecture des fichiers contenant des informations de localisation.



Questions/réponses

| | |
|------------------------------------|-----|
| Questions fréquemment posées | 120 |
| Préparation | 121 |
| Importation | 122 |
| Gestion des fichiers..... | 123 |
| Gravure de disques..... | 124 |
| Édition de fichiers vidéo | 126 |
| iTunes / YouTube / Facebook | 127 |
| Google Earth..... | 128 |
| Divers | 129 |
| Renseignements | 130 |

? Je souhaite importer des fichiers à partir du caméscope.

- ✓ Consultez « Importation de fichiers enregistrés sur le caméscope dans la Bibliothèque » (P.14) pour savoir comment effectuer l'importation.

? Je souhaite graver des fichiers sur DVD ou BD.

- ✓ Consultez « Gravure sur un disque » (P.28) pour savoir comment créer des disques.
- ✓ Si vous souhaitez graver directement des fichiers du caméscope sur des DVD/BD, consultez « Sauvegarde de fichiers directement du caméscope sur un disque (Disque Direct) » (P.111).

? À quel endroit de l'ordinateur les fichiers importés sont-ils enregistrés?

- ✓ À l'emplacement que vous avez indiqué dans le champ [Destination primaire] de l'écran Préférences (P.114). Le dossier [Everio MediaBrowser 4] situé dans le dossier [(Mes) Vidéos] est sélectionné par défaut.

* Les fichiers sont enregistrés dans le dossier [(Mes) Documents] si le dossier [(Mes) Vidéos] n'existe pas.

? Le message (Impossible de trouver ce fichier) apparaît.

- ✓ Vous ne pourrez pas utiliser les fichiers présents dans la Bibliothèque si, par exemple, vous avez ouvert le dossier Windows dans lequel les fichiers importés sont enregistrés, et que vous avez supprimé ou déplacé les fichiers qu'il contient. Si vous avez déplacé les fichiers par erreur, remettez-les à leur emplacement d'origine. Si vous avez supprimé les fichiers, importez-les à nouveau.

* Si vous utilisez un support externe (une clé USB, par exemple), enregistrez les fichiers sur l'ordinateur avant de les ajouter à la Bibliothèque.

? Je souhaite effacer toutes les marques de fichier importé (/).

- ✓ Sélectionnez [Préférences...] (P.114) dans le menu [Param.] et réinitialisez.

? Le message « Espace disque insuffisant pour l'espace de travail » apparaît.

- ✓ Économisez l'espace suivant dans l'espace de travail en fonction du disque utilisé.
 - Un espace libre équivalent à deux fois au moins le volume des données à graver est nécessaire pour créer un disque avec la norme DVD-Vidéo. L'espace libre équivalent à deux fois au moins le volume des données à graver est nécessaire pour d'autres disques.

* Pour changer d'espace de travail, modifiez-le dans [Préférences...] (P.114).

? L'ordinateur ne reconnaît pas le lecteur de disque après l'installation de MediaBrowser.

- ✓ Si possible, désinstallez le logiciel de gravure de la société tierce et réinstallez MediaBrowser.

? MediaBrowser ne fonctionne pas correctement.

- ✓ Quittez MediaBrowser et redémarrez l'ordinateur.

? L'ordinateur ne reconnaît pas mon caméscope.

- ✓ Procédez aux vérifications suivantes :
 - Avez-vous installé MediaBrowser?
 - Avez-vous mis le caméscope sous tension?
 - Le câble USB est-il correctement relié à l'ordinateur? Si le câble USB est correctement branché, mais n'est pas reconnu, branchez-le sur un autre port USB de l'ordinateur.
 - Débranchez le câble USB, puis redémarrez l'ordinateur et rebranchez le caméscope sur l'ordinateur en respectant la procédure indiquée.
 - Débranchez tous les périphériques USB autres que le caméscope, le clavier et la souris.
 - Si le caméscope est branché sur un concentrateur USB, branchez-le directement sur l'ordinateur.
 - Si un logiciel résident est installé, quittez ce logiciel avant de brancher le caméscope.

? MediaBrowser dépasse les limites de l'écran de l'ordinateur.

- ✓ Cela se produit lorsque la résolution de l'écran est inférieure à 1024 x 768. Sélectionnez une résolution supérieure à 1024 x 768 dans les propriétés de l'écran.

? Quels sont les disques pris en charge?

- ✓ Vous pouvez graver sur les disques suivants. Assurez-vous que votre lecteur prene en charge le disque que vous utilisez.
 - DVD-R, DVD-R DL
 - DVD+R, DVD+R DL
 - DVD-RW
 - DVD+RW
 - BD-R, BD-R DL
 - BD-RE, BD-RE DL

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge les disques Blu-ray.

? J'ai quitté l'application résidente par erreur.

- ✓ Redémarrez l'ordinateur ou démarrez l'application résidente Device Monitor 4 en procédant comme suit:
 - Windows Vista/Windows 7
Sélectionnez [Démarrer] - [Tous les programmes] - [Démarrage] - [Device Monitor 4].
 - Windows 8/Windows 8.1
Faites une recherche avec «Device Monitor 4» depuis le charme de [Recherche] dans l'écran Démarrer, puis double-cliquez sur [Device Monitor 4].
 - Windows 10
Redémarrer l'ordinateur.

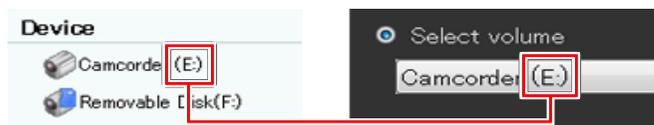
? Je ne parviens pas à importer des fichiers situés sur un réseau dans la Bibliothèque.

✓ Vous ne pouvez pas ajouter de fichiers situés sur un réseau dans la Bibliothèque.

* Si vous souhaitez utiliser des fichiers stockés sur un réseau, commencez par enregistrer les fichiers sur votre ordinateur, puis ajoutez les fichiers à la Bibliothèque en sélectionnant [Ajout de fichiers à la Bibliothèque]/[Ajout de dossier à la Bibliothèque] dans le menu [Fichier].

? J'ignore quel volume sélectionner pour enregistrer sur l'ordinateur des fichiers stockés sur un périphérique.

✓ Sélectionnez le fichier à importer, puis vérifiez l'alphabet utilisé à la fin du nom d'emplacement dans le panneau Source. Sélectionnez un volume avec un alphabet identique pour importer les fichiers.



? Je ne parviens pas à transférer des fichiers du caméscope vers l'ordinateur.

✓ Essayez un autre port USB de l'ordinateur. Si vous possédez un ordinateur de bureau, utilisez l'un des ports USB situés à l'arrière.

? L'importation de fichiers du caméscope vers l'ordinateur demande beaucoup de temps.

✓ Le temps nécessaire pour importer de nombreux fichiers par lots ou pour importer un gros fichier peut être assez long.

* Pendant l'importation, refermez tous les logiciels autres que MediaBrowser.

? Je ne parviens pas à réimporter les fichiers après les avoir importés une première fois.

✓ Vous ne pouvez pas réimporter de la même manière les fichiers ayant déjà été importés par [SAUVEGARDER] dans le menu du caméscope. Pour réimporter ces fichiers, suivez la procédure décrite à la P.109.

? Bien qu'il y ait des fichiers vidéo dans le caméscope, je n'arrive pas à les importer car l'écran affiche « Scène 0 ».

✓ Réinitialisez toutes les marques de fichier importé dans l'écran Préférences (P.114). L'enregistrement de la marque de fichier importé demeure même si vous supprimez les fichiers sur l'écran Browser. Voir P.109 pour les fichiers d'importation respectifs.



? Je ne parviens pas à changer l'ordre des fichiers d'une Liste Intelligente.

- ✓ Dans les listes intelligentes, il est impossible de trier les fichiers à l'aide d'un glisser-déposer. Pour trier les fichiers, vous devez cliquer sur les en-têtes.

? Je ne parviens pas à ajouter des fichiers dans une Liste Intelligente.

- ✓ Il est impossible d'ajouter des fichiers manuellement dans une liste intelligente. Les fichiers vidéo correspondant aux critères sont ajoutés automatiquement.

? Je souhaite modifier des titres.

- ✓ Sélectionnez un fichier vidéo, puis cliquez sur  et modifiez le titre dans l'onglet [Options] du panneau d'informations sur le fichier.

* Vous ne pouvez pas modifier le nom du fichier d'origine.

? Les lecteurs ne sont pas détectés.

- ✓ Il est possible que les lecteurs ne soient pas détectés si vous n'avez pas redémarré l'ordinateur après avoir installé MediaBrowser.
- ✓ Il est possible que les lecteurs ne soient pas détectés si un logiciel de gravure est installé sur l'ordinateur.

? La gravure d'un disque demande du temps.

- ✓ La vitesse de traitement dépend de la configuration de votre ordinateur (performances de l'UC et mémoire installée, par exemple) et du contenu du fichier vidéo.

? Je ne parviens pas à graver un disque de 8 cm.

- ✓ Les disques de 8 cm ne sont pas pris en charge.

? Je ne parviens pas à graver un disque.

- ✓ Procédez aux vérifications suivantes :
 - Le disque fait-il partie des types de disques pris en charge par MediaBrowser ? (P.8)
 - Le type de disque utilisé est-il pris en charge par le graveur ? Vérifiez également la vitesse de gravure du disque.
 - Il n'est pas possible de graver un disque si le volume total des fichiers dépasse la capacité du disque. Voir P.30 le nombre maximum de disques pouvant être utilisés.

? Quel volume puis-je graver sur un disque?

- ✓ Vous pouvez enregistrer environ 4,7 Go sur un DVD simple couche et 8,5 Go sur un DVD double couche. Sur un disque Blu-ray, vous pouvez enregistrer 25 Go sur un disque simple couche et 50 Go sur un disque double couche.

? Combien de fichiers puis-je enregistrer sur un disque?

- ✓ Vous pouvez graver jusqu'à 99 titres. Si la capacité totale dépasse la capacité du disque utilisé, la gravure ne pourra pas être effectuée, et ce, même si le nombre de titres est inférieur à 99.

? Puis-je graver un CD?

- ✓ Non. Seule la gravure sur DVD et sur disque Blu-ray est prise en charge.
* Certains caméscopes ne prennent pas en charge les disques Blu-ray.

? Puis-je ajouter du contenu sur un disque?

- ✓ Il n'est pas possible d'ajouter du contenu. Le contenu existant sera effacé avant de graver le disque.

? Puis-je graver des images fixes sur un disque?

- ✓ La gravure d'images fixes sur un disque n'est pas prise en charge.

? Le disque que j'ai créé n'est pas totalement plein.

- ✓ Si les données enregistrées ne peuvent tenir sur un seul disque, un autre disque sera créé et il est possible que ce dernier ne soit pas totalement plein.

? La gravure du disque échoue lorsque j'utilise des disques réinscriptibles dont j'ai préalablement effacé les données existantes.

- ✓ La création du disque peut échouer si les données présentes sur un disque réinscriptible ont été effacées avec un logiciel autre que MediaBrowser. Lorsque vous utilisez un disque réinscriptible contenant des données, insérez le disque tel quel. Avant de graver le disque, MediaBrowser effacera les données qu'il contient.

? Je ne parviens pas à graver des fichiers que j'ai précédemment gravés avec la fonction Disque Direct.

- ✓ Notez que la Marque de fichier importé apparaîtra sur les fichiers importés avec la fonction Disque Direct. Ouvrez l'écran Préférences et sélectionnez [Reset] dans « Réinitialiser toutes les Marques de fichier importé » (P.114) pour importer ces fichiers à nouveau.

? J'ai utilisé 5 disques pour graver des fichiers avec la fonction Disque Direct, mais il reste des fichiers qui n'ont pas été gravés sur un disque.

- ✓ Débranchez le câble USB et recommencez la procédure Disque Direct.



? L'exportation d'un fichier édité demande beaucoup de temps.

- ✓ L'exportation peut prendre du temps si les contenus édités sont longs ou volumineux. Sélectionnez « Modification de l'objet » pour exporter si vous voulez gagner du temps.

? Je ne parviens pas à lire une « Modification de l'objet ».

- ✓ Les fichiers d'origine sont lus pendant la lecture de la « Modification de l'objet ». Vous ne pouvez pas lire la « Modification de l'objet » si les fichiers d'origine ont été supprimés.

? Le fichier de musique n'est pas lu dans la « Modification de l'objet ».

- ✓ Les paramètres de son ne sont pas disponibles avec la « Modification de l'objet ».



? Je ne parviens pas à exporter des fichiers vers iTunes.

* Certains caméscopes ne prennent pas en charge cette fonction.

- ✓ iTunes et QuickTime sont nécessaires pour l'exportation. Vous pouvez télécharger iTunes et QuickTime depuis le site Web de Apple.
- ✓ Consultez les sections « Questions/réponses », « Informations les plus récentes », « Informations de téléchargement », etc., accessibles dans le menu [Aide] via le lien [Cliquez pour afficher les informations les plus récentes].

? Je ne parviens pas à télécharger des fichiers vers YouTube/Facebook.

- ✓ À noter que pour pouvoir télécharger des fichiers vers YouTube/Facebook, vous devez posséder un compte sur le site correspondant. Créez un compte.
- ✓ Effectuez le téléchargement depuis le site Internet de YouTube/Facebook après avoir converti les fichiers à l'aide du bouton [Partager].
 - * La communication entre MediaBrowser et Internet risque d'être bloquée si vous avez installé un logiciel de sécurité. Activez l'accès Internet de MediaBrowser.
 - * Contactez le fabricant du logiciel de sécurité pour permettre aux applications de télécharger les fichiers.
- ✓ Consultez les sections « Questions/réponses », « Informations les plus récentes », « Informations de téléchargement », etc., accessibles dans le menu [Aide] via le lien [Cliquez pour afficher les informations les plus récentes].

? Combien de temps faut-il pour télécharger des fichiers vers YouTube/Facebook ?

- ✓ 2 à 10 minutes sont nécessaires pour télécharger vers YouTube un fichier vidéo d'une minute (320 x 180 pixels) avec un débit de 1 Mo/s.
- ✓ 5 minutes environ sont nécessaires pour télécharger vers Facebook un fichier vidéo d'une minute (640 x 480 pixels) avec un débit de 1 Mo/s.
 - * La durée estimée varie en fonction de la qualité de l'image et de l'environnement de communication.

? Le titre du fichier transféré a été modifié sur YouTube.

- ✓ Si vous utilisez des caractères spéciaux tels que &, <, >, etc., ils sont remplacés par _ lors du transfert.

? La lecture du fichier téléchargé vers YouTube ne s'effectue pas correctement.

- ✓ La lecture risque de ne pas s'effectuer correctement si vous avez choisi [Direct] comme paramètre de qualité. Dans ce cas, cliquez sur le bouton [Param.] et modifiez la qualité lors de la procédure de téléchargement.



* La fonction permettant d'exporter des fichiers pour Google Earth est disponible uniquement si les informations de localisation ont été enregistrées au moyen d'un caméscope (Everio).

? Je ne trouve pas le bouton [Exporter pour Google Earth(TM)].

✓ Cochez [Activer fonction géolocalisation] dans les Préférences (P.118).

? Je ne parviens pas à ajouter certains fichiers à la liste des candidats à exporter.

✓ Seuls les fichiers avec l'icône  peuvent être ajoutés. Les fichiers ne contenant pas d'informations de localisation ne peuvent pas être ajoutés à la liste des candidats.

* Les informations de localisation sont enregistrées pendant le tournage des fichiers vidéo. Pour savoir comment enregistrer des informations de localisation, consultez le manuel d'utilisation du caméscope.



? Je ne parviens pas à quitter MediaBrowser.

- ✓ Fermez toutes les boîtes de dialogue et tous les écrans de paramétrage avant de quitter le programme.

? J'ai débranché le câble USB et MediaBrowser ne fonctionne pas correctement.

- ✓ Quittez MediaBrowser et reconnectez le caméscope. Puis, démarrez MediaBrowser.

* Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le caméscope lorsque vous utilisez MediaBrowser.

? Il y a des fichiers que je ne peux pas utiliser pour certaines fonctions.

- ✓ Il est impossible d'utiliser des fichiers vidéo très courts (moins de 1 seconde).

? MediaBrowser met du temps à démarrer.

- ✓ Lorsque vous importez un grand nombre de fichiers simultanément, le démarrage de MediaBrowser peut prendre du temps. Son fonctionnement peut également être ralenti après l'importation d'une grande quantité de fichiers.

? Les fichiers ne s'affichent pas.

- ✓ Si les fichiers existent réellement mais qu'ils ne s'affichent pas dans le panneau Navigateur, vérifiez que l'affichage n'est pas filtré. Cliquez sur pour annuler le filtre.

? Les visages détectés sont différents de ceux du caméscope.

- ✓ La fonction de détection des visages de MediaBrowser est indépendante de la détection des visages du caméscope. Le résultat de la détection peut différer de la détection du caméscope.

? Les visages ne sont pas détectés.

- ✓ MediaBrowser recherche les visages représentatifs dans un fichier. Même si un fichier contient une scène avec des visages, ceux-ci peuvent ne pas être détectés.

Centre d'assistance utilisateurs

Contactez les numéros suivants pour toute question ou demande de renseignement sur MediaBrowser.

Centre d'assistance utilisateurs de PIXELA CORPORATION

■ États-Unis et Canada

+1-800-458-4029 (appel gratuit)

Langue : anglais

■ Europe (Royaume-Uni, Allemagne, France et Espagne)

+800-1532-4865 (appel gratuit)

Langue : anglais

■ Autres pays européens

+44-1489-564-764

Langue : anglais

■ Asie (Philippines)

+63-2-438-0090

Langue : anglais

Site Internet

Rendez-vous sur notre site Internet pour obtenir les informations les plus récentes et pour accéder à nos téléchargements.

<http://www.pixela.co.jp/oem/jvc/mediabrowser/e/>