

StationMobile®

Mac Edition

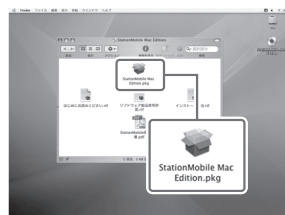
セットアップガイド

このたびは、「StationMobile Mac Edition」(以下、「StationMobile」)をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
このセットアップガイドは、「StationMobile」をインストールしてからワンセグ放送をお楽しみいただけるまでを説明しています。
詳しい操作方法については、ソフトウェアに収録の「StationMobile取扱説明書.pdf」をご参照ください。
※ Macの画面で見る電子マニュアルです。

Step1: StationMobileのインストール

1 [StationMobile Mac Edition.pkg] をダブルクリックします

⇒「StationMobile Mac Editionのインストール」ウィンドウが表示されます。



2 画面の指示にそって設定を完了します

- ① 「大切な情報」画面
- ② 「使用許諾契約」の同意画面
- ③ 「インストール先を選択」画面
- ④ 「インストール」開始画面

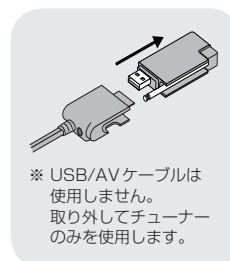
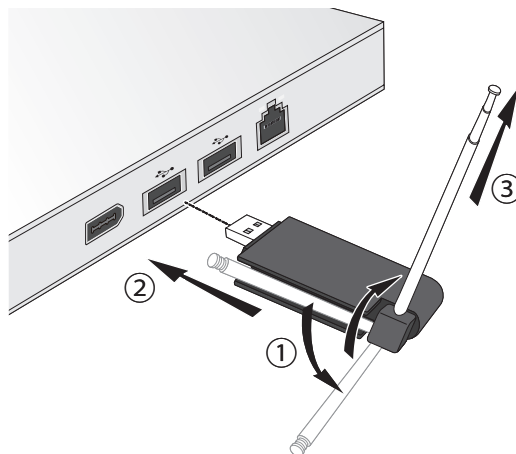
最後に「閉じる」ボタンをクリックします。

⇒インストールが完了します。



Step2: 受信機の取り付け

- ① アンテナを立てます。
- ② USBポートに差し込みます。
- ③ アンテナを伸ばします。



Step3: 初回起動時の設定

1 StationMobile を起動します

起動ディスク

- ↳ [アプリケーション]
- ↳ [StationMobile Mac Edition]
- ↳ [StationMobile] アイコンをダブルクリックします。



StationMobile が起動しない時

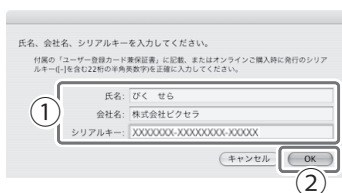
「StationMobile」が正常に起動しない場合は、以下の順でお試してください。

1. 受信機が正しく USB ポートに差し込まれているか確認する。(受信機が USB ポートに差し込まれていない場合、「StationMobile」は起動できません)
2. Mac を再起動する。
3. 「StationMobile」を再インストールする。

※上記を行っても問題が解決されない場合は、ユーザーサポートセンターにお問い合わせください。

2 ユーザー情報を設定します

- ① 「氏名」、「会社名」、「シリアルキー」を入力します。
- ② [OK] ボタンをクリックします。



シリアルキーについて...

付属の「ユーザー登録カード」に記載されているシリアルキーをハイフンを含めて、正しく入力してください。

※「氏名」と「会社名」の入力は任意です。

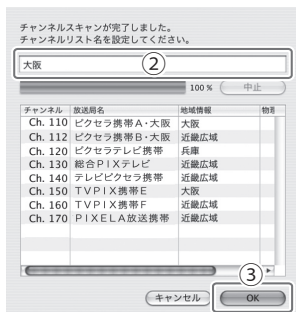
3 チャンネル情報を設定します

- ① 「StationMobile へようこそ」画面の [スキャン] ボタンをクリックします。
⇒ご使用の地域で受信できるチャンネルをスキャンします。スキャン完了後、スキャン結果画面にかかります。

- ② チャンネルリスト名を入力します。
※ 名前は任意です。

- ③ [OK] ボタンをクリックします。
⇒チャンネル設定保存確認ダイアログに切り換わります。

- ④ [OK] ボタンをクリックします。



チャンネルスキャンに失敗した時

1 局も検出できなかった場合、「チャンネルを検出できませんでした」というメッセージが表示されます。以下の点をご確認ください。

- ワンセグ放送が開始されている地域ですか？
- 受信機は USB ポートに正しく差し込まれていますか？

※周囲に建物や遮へい物が多い場合、電波を受信しにくくなります。アンテナの角度の調節や、接続ケーブルの利用、または場所を変えるなどして、再度お試しください。

お問い合わせ窓口

本製品や操作方法についてのご質問、ご相談は、下記ユーザーサポートセンターまでお問い合わせください。

ユーザー サポートセンター

ナビダイヤル(市内通話料金で、携帯電話からもご利用できます)

TEL: 0570-02-3500

PHS からご利用の場合やナビダイヤルをご利用できない場合

TEL: 06-6633-2990 FAX: 06-6633-2992

受付時間: 月曜日～金曜日 10:00～17:00

(年末年始・土日祝・弊社所定休日を除く)

詳しい操作方法について

詳しい操作方法については、ソフトウェアに収録の「StationMobile 取扱説明書 .pdf」をご参照ください。

(Mac の画面で見る電子マニュアルです。)

※「StationMobile」の [ヘルプ]メニューからも表示できます。

